Manuel d'utilisation de la version française

du logiciel d'astrologie

Astrolog32 version 2.0

pour une aide individualisée, accédez au forum « Tête en l'air, pied-à-terre »

Table des matières

1. Installation

1.1 Télécharger Astrolog32
1.2 Installer Astrolog32
1.3 Installer les Ephémérides Suisses

- 1.3.1 Télécharger les E.S. de 1800 à 2400
- 1.3.2 Usage des E.S.
- 1.3.3 Télécharger les E.S. supplémentaires

1.4 Installer l'atlas

- 1.4.1 Composition de l'atlas
- 1.4.2 Télécharger les pays à utiliser

1.5 Démarrer et configurer le logiciel

- 1.5.1 Faire démarrer le logiciel
- 1.5.2 Première configuration du logiciel

2. Utiliser le logiciel

2.1 Gestion d'un thème

- 2.1.1 Entrer les données d'un thème
- 2.1.2 Enregistrer le thème
- 2.1.3 Ouvrir un thème déjà enregistré
- 2.1.4 Recherche de thèmes
- 2.1.5 Imprimer un thème

2.2 Choix d'étude

- 2.2.1 Thème natal
- 2.2.2 Les transits sur le natal
- 2.2.3 Choix du type de progression/direction
- 2.2.4 Le thème progressé ou dirigé (seul)
- 2.2.5 Les progressions (ou directions) sur le natal
- 2.2.6 La synastrie
- 2.2.7 Thème 2 dans thème 1
- 2.2.8 Le thème composite
- 2.2.9 Le thème mi-espace mi-temps
- 2.2.10 Le thème d'ici et maintenant
- 2.2.11 Révolution solaire

2.3 Répartition des planètes dans le thème
2.4 Aspects et mi-points

- 2.4.1 Grille des aspects & mi-points
- 2.4.2 Liste des aspects
- 2.4.3 Liste des mi-points
- 2.4.4 Ajout des configurations planétaires aux listes

2.5 Recherche dates des transits

- 2.5.1 Aspects planètes entre elles, au jour le jour
- 2.5.2 Transits sur les planètes natales

2.6 Afficher les textes d'interprétation
2.7 Animation des planètes avec le temps
2.8 Ephémérides mensuelles/annuelles
2.9 Chaînage des liens de maîtrises
2.10 Parts Arabes (Part de Fortune)
2.11 Astro-cartographie
2.12 Le ciel sur l'horizon local
2.13 Simulation du système solaire

3. Réglages du logiciel

3.1 Réglage des différentes études

- 3.1.1 Choix des aspects et des orbes (Parallèles et Déclinaison)
- 3.1.2 Choix des planètes du thème NATAL
- 3.1.3 Choix des planètes TRANSITS
- 3.1.4 Choix des planètes PROGRESSION
- 3.1.5 Choix des Etoiles fixes

3.2 Réglages généraux

- 3.2.1 Lieu et fuseau par défaut
- 3.2.2 Choix du zodiaque tropical ou sidéral (ayanamsa)
- 3.2.3 Choix du système de domification
- 3.2.4 Format et précision des longitudes
- 3.2.5 Format d'affichage des dates
- 3.2.6 Format d'affichage des heures
- 3.2.7 Taille des symboles planétaires
- 3.2.8 Réglage des Maîtrises/Exaltations.
- 3.2.9 Affichage icônes des maîtres génériques
- 3.2.10 Choix Lune noire (Lilith)
- 3.2.11 Choix Noeuds Lunaires (moyens ou vrais)
- 3.2.12 Représentation des maisons en Mandala
- 3.2.13 Taille de la carte
- 3.2.14 Rotations de la carte
- 3.2.15 Réglage des couleurs
- 3.2.16 Réglage décoration de la carte
- 3.2.17 Fuseaux horaires utilisés par Astrolog32
- 3.2.18 Les réglages par défaut d' Astrolog32
- 3.2.19 Les Macro-commandes
- 3.2.20 Modification/création des textes d'interprétation

  - 3.2.20.1 Modification textes par défaut
  - 3.2.20.2 Création nouveaux fichiers textes

1. – Installation

1.1 – Télécharger ASTROLOG32 :

- Cliquez sur le lien : **http://www.orionsoft.cz/astrolog32/fr/** qui vous mènera sur le site de **Tomas KUBEC** auteur de cette nouvelle version d'ASTROLOG *(créé à l'origine par Walter D. PULLEN, modifié par Alois TREINDL, Valentin ABRAMOV* puis Antonio Ramos).

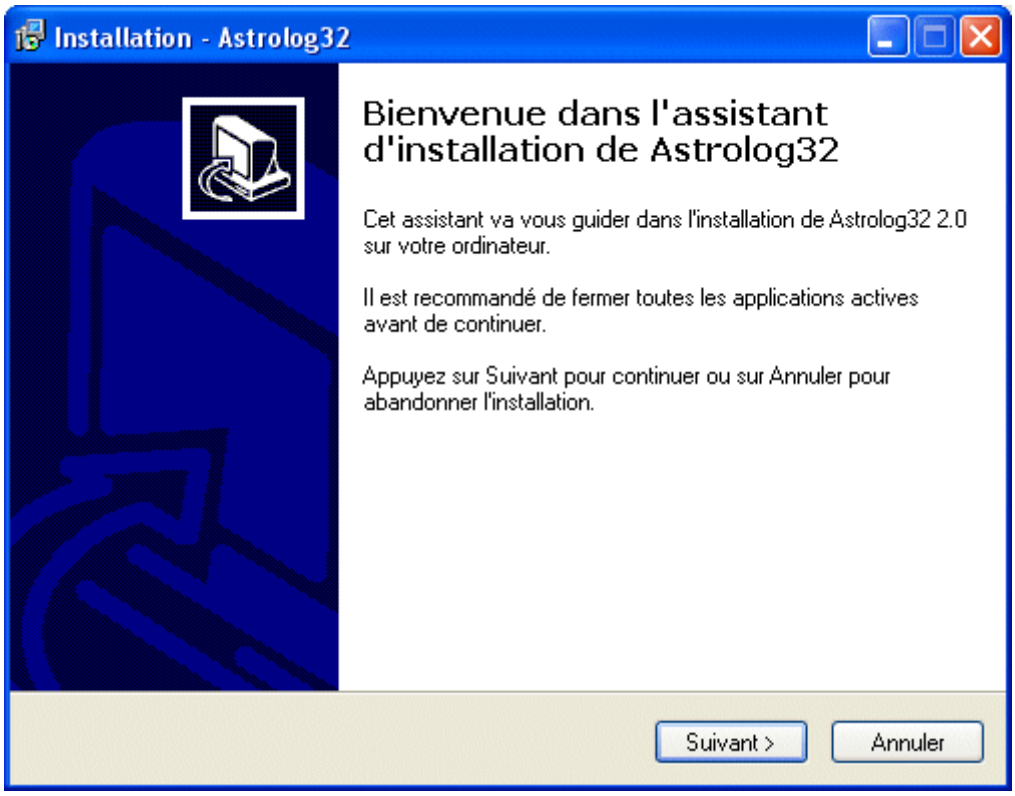
- Pour télécharger le fichier d'installation sur votre disque dur : cliquez sur ***« Astrolog32 version 2.0 release (4 MB) »***. Votre navigateur internet vous proposera d'**enregistrer** le fichier *Astrolog32_v2_0_setup.exe*.

- Acceptez et choisissez de l'**enregistrer dans** le « Bureau » (il s'agit de l'écran d'accueil de Windows). Une fois le logiciel installé (lire 1.2) vous pourrez détruire le fichier *Astrolog32_v2_0_setup.exe.*

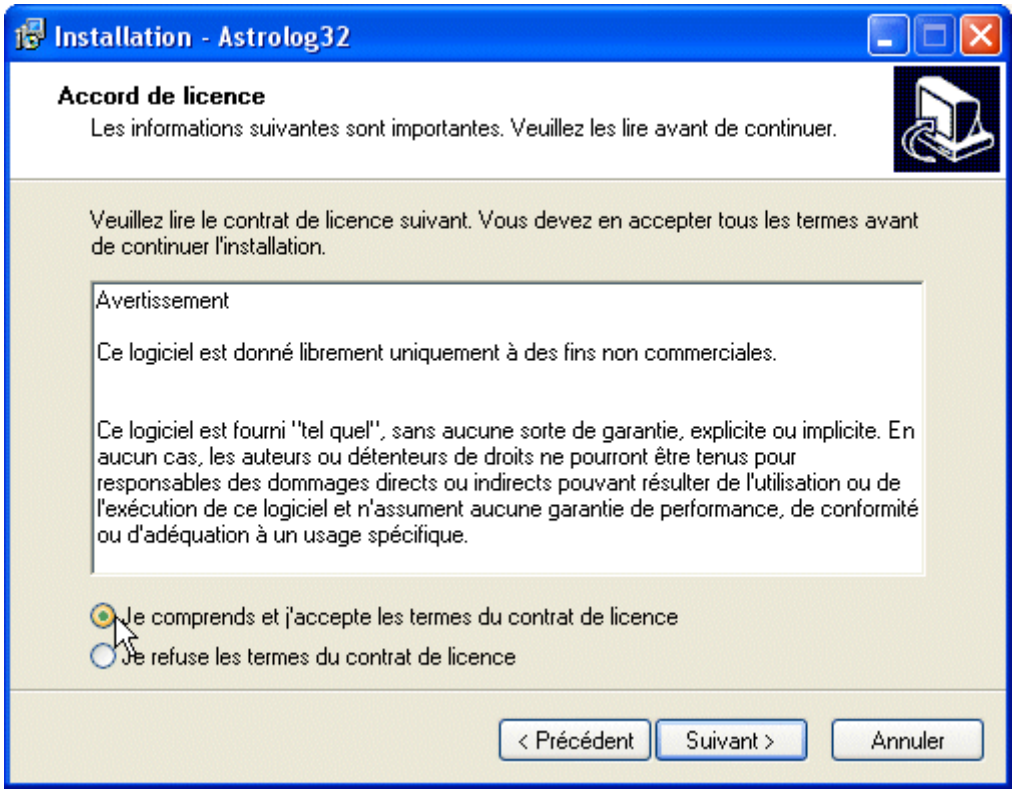
1.2 – Installer Astrolog32 :

- Fermez toutes les fenêtres de votre bureau.

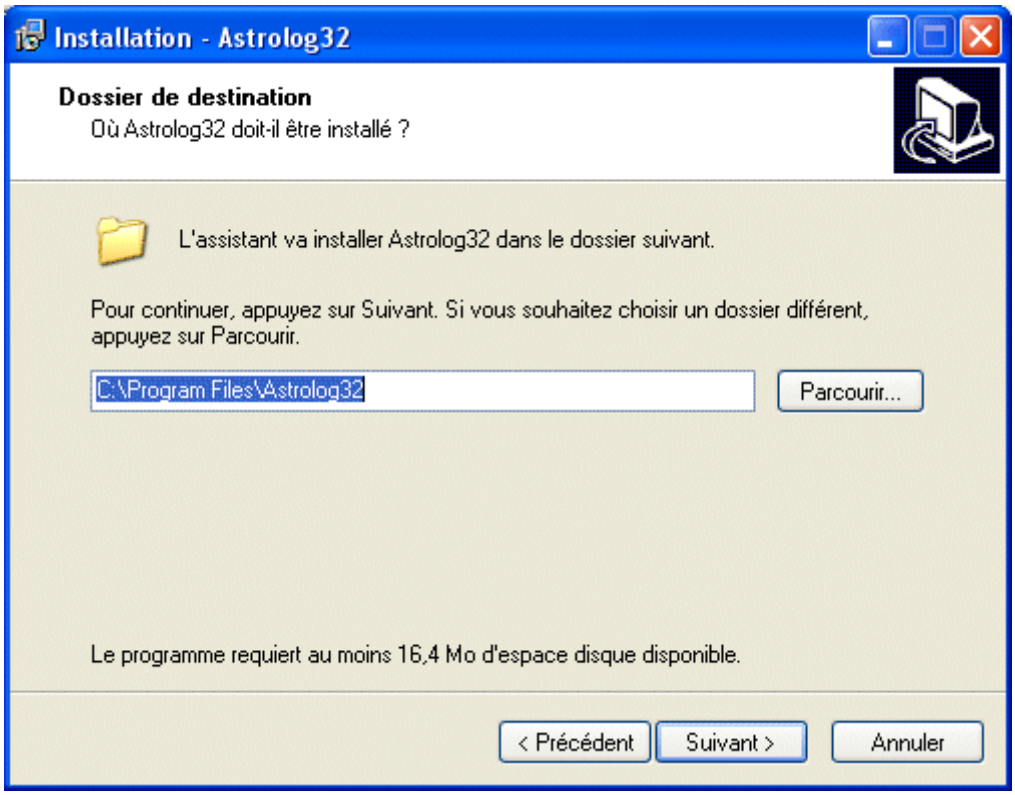
- **Double-cliquez** sur le fichier *Astrolog32_v2_0_setup.exe* pour l'ouvrir. L'aide à l'installation va démarrer.


Installation - Astrolog32
Bienvenue dans l'assistant d'installation de Astrolog32
Cet assistant va vous guider dans l'installation de Astrolog32 2.0 sur votre ordinateur.
Il est recommandé de fermer toutes les applications actives avant de continuer.
Appuyez sur Suivant pour continuer ou sur Annuler pour abandonner l'installation.
Suivant >
Annuler

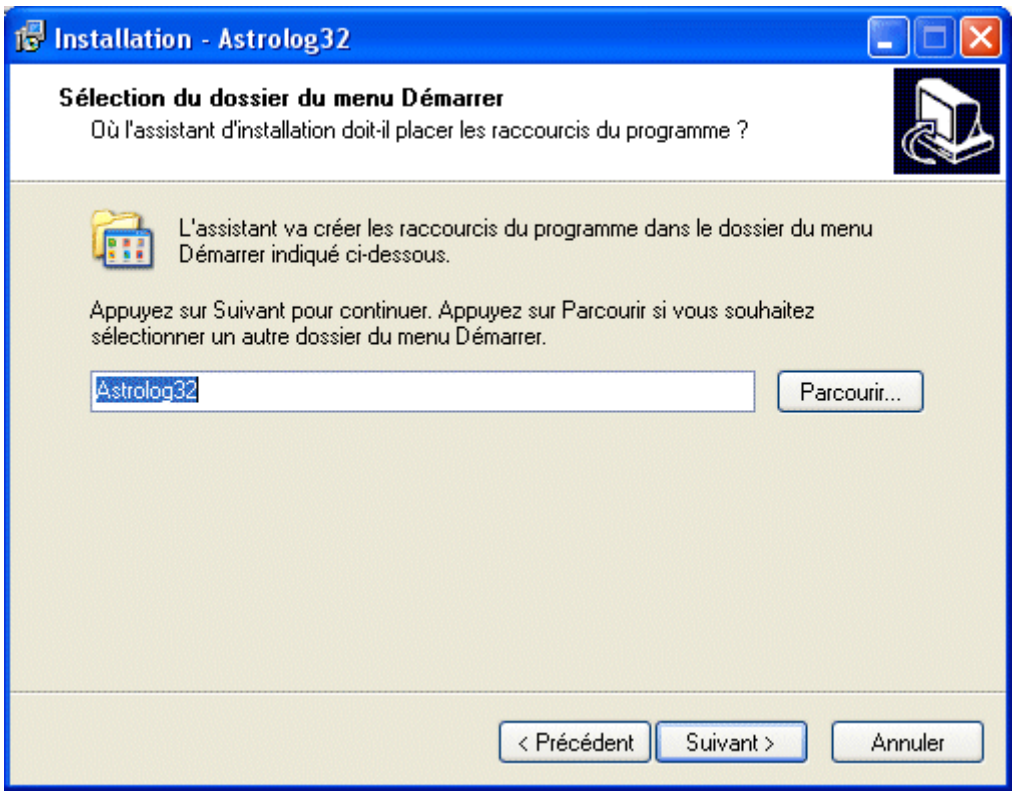
Cliquez sur suivant

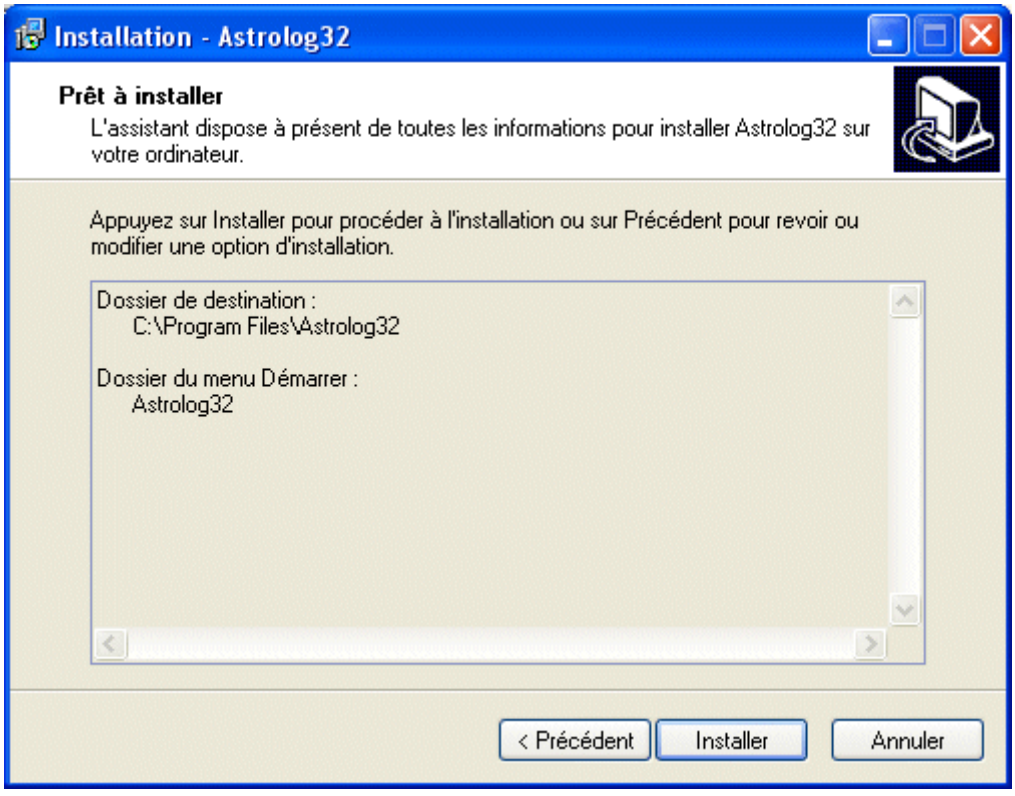

Installation - Astrolog32
Accord de licence
Les informations suivantes sont importantes. Veuillez les lire avant de continuer.
Veuillez lire le contrat de licence suivant. Vous devez en accepter tous les termes avant de continuer l'installation.
Avertissement
Ce logiciel est donné librement uniquement à des fins non commerciales.
Ce logiciel est fourni "tel quel", sans aucune sorte de garantie, explicite ou implicite. En aucun cas, les auteurs ou détenteurs de droits ne pourront être tenus pour responsables des dommages directs ou indirects pouvant résulter de l'utilisation ou de l'exécution de ce logiciel et n'assument aucune garantie de performance, de conformité ou d'adéquation à un usage spécifique.
Je comprends et j'accepte les termes du contrat de licence
Je refuse les termes du contrat de licence
< Précédent
Suivant >
Annuler

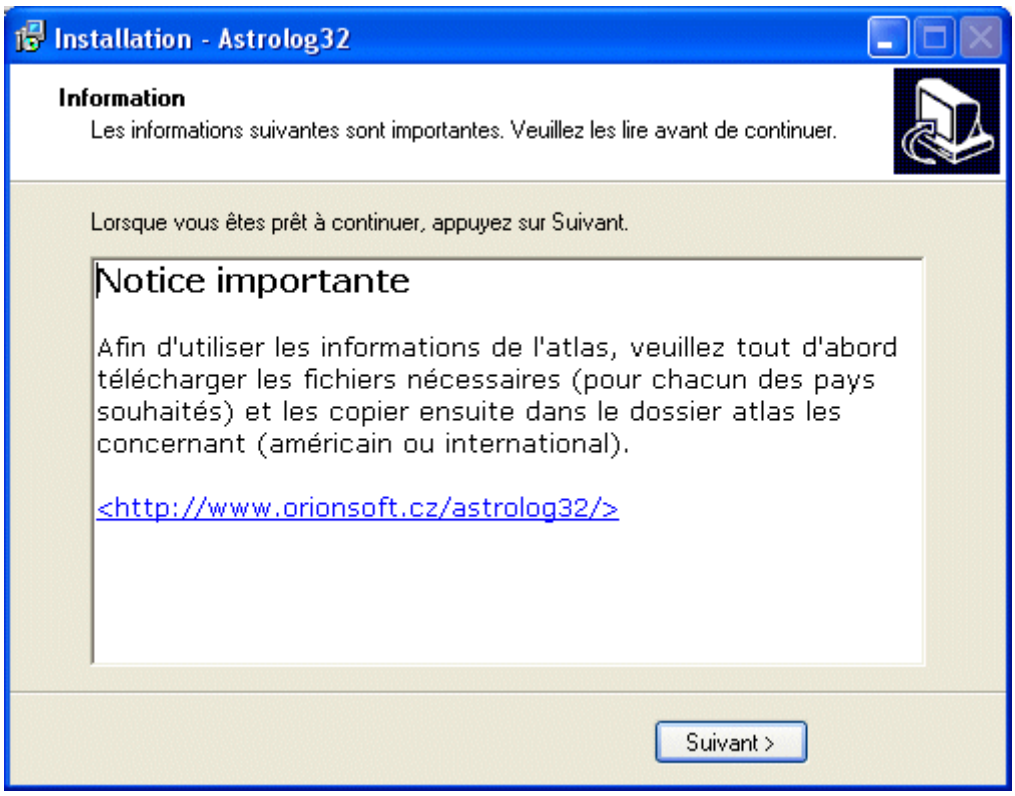
Pensez à lire la licence avant de l'accepter.

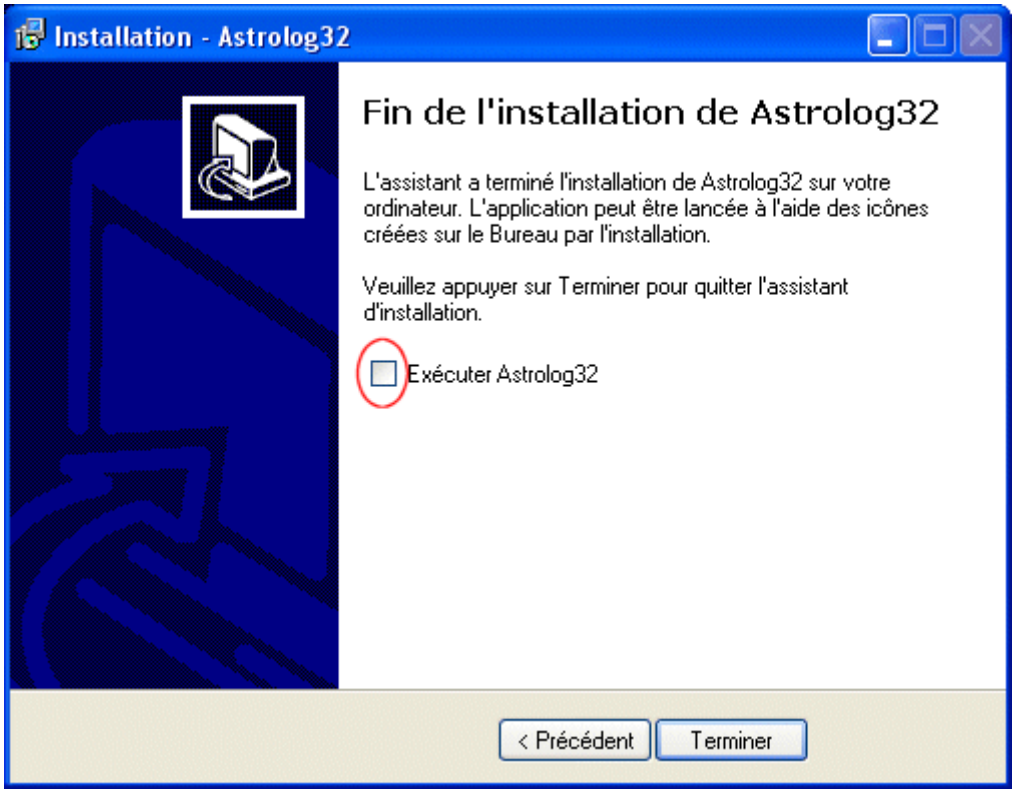

Installation - Astrolog32
Dossier de destination
Où Astrolog32 doit-il être installé ?
L'assistant va installer Astrolog32 dans le dossier suivant.
Pour continuer, appuyez sur Suivant. Si vous souhaitez choisir un dossier différent, appuyez sur Parcourir.
C:\Program Files\Astrolog32
Parcourir...
Le programme requiert au moins 16,4 Mo d'espace disque disponible.
< Précédent
Suivant >
Annuler

choisissez le dossier où sera installer Astrolog32 en cliquant sur le bouton *« parcourir »* ou laissez le dossier *« Program Files »* proposé par défaut.


Installation - Astrolog32
Sélection du dossier du menu Démarrer
Où l'assistant d'installation doit-il placer les raccourcis du programme ?
L'assistant va créer les raccourcis du programme dans le dossier du menu Démarrer indiqué ci-dessous.
Appuyez sur Suivant pour continuer. Appuyez sur Parcourir si vous souhaitez sélectionner un autre dossier du menu Démarrer.
Astrolog32
Parcourir...
< Précédent
Suivant >
Annuler


Installation - Astrolog32
Prêt à installer
L'assistant dispose à présent de toutes les informations pour installer Astrolog32 sur votre ordinateur.
Appuyez sur Installer pour procéder à l'installation ou sur Précédent pour revoir ou modifier une option d'installation.
Dossier de destination :
C:\Program Files\Astrolog32
Dossier du menu Démarrer :
Astrolog32
< Précédent
Installer
Annuler


Installation - Astrolog32
Information
Les informations suivantes sont importantes. Veuillez les lire avant de continuer.
Lorsque vous êtes prêt à continuer, appuyez sur Suivant.
Notice importante
Afin d'utiliser les informations de l'atlas, veuillez tout d'abord télécharger les fichiers nécessaires (pour chacun des pays souhaités) et les copier ensuite dans le dossier atlas les concernant (américain ou international).
<http://www.orionsoft.cz/astrolog32/>
Suivant >


Installation - Astrolog32
Fin de l'installation de Astrolog32
L'assistant a terminé l'installation de Astrolog32 sur votre ordinateur. L'application peut être lancée à l'aide des icônes créées sur le Bureau par l'installation.
Veuillez appuyer sur Terminer pour quitter l'assistant d'installation.
Exécuter Astrolog32
< Précédent
Terminer

Décochez *« Exécuter Astrolog32 »* afin d'installer vos atlas et vos éphémérides **avant** de configurer le logiciel.

1.3 – Installer les Ephémérides Suisses

- **1.3.1 – Télécharger les *Ephémérides Suisses* allant de l'année 1800 à 2400.**

    - Sur la même page http://www.orionsoft.cz/astrolog32/fr/view.asp?page=Downloads.htm, cliquez sur *« Années 1800 - 2400 »* pour télécharger le fichier *sweph_18.zip* sur votre bureau. Le fichier

sweph_18.zip contient :

- **sepl_18.se1** : positions des planètes principales sur 600 ans
- **semo_18.se1** : position de la Lune sur 600 ans.
- **seas_18.se1** : positions des astéroïdes Ceres, Pallas, Vesta, Junon, Chiron et Pholus sur 600 ans.

- Ouvrez le fichier *sweph_18.zip* pour le décompresser et le copier dans le répertoire *« C:\Program Files\Astrolog32\éphémérides\ »*.

(facultatif)
Si vous souhaitez calculer des thèmes au-delà des années 1800 à 2400, vous pouvez télécharger les fichiers d'Ephémérides Suisses supplémentaires.

- **1.3.2 – Usage des Ephémérides Suisses.**

note :
BC = Before Christ, en français : « avant Jésus-Christ ».
AD = Anno Domini, qui en latin signifie « année du Seigneur », donc « après Jésus-Christ ».

Les Éphémérides Suisses *(SWEPH)*, **si elles sont présentes**, sont systématiquement utilisées par Astrolog32. Basées sur les Éphémérides JPL de la Nasa, elles sont extrêmement précises.

Sinon, à défaut, ce seront les routines de calcul *Moshier* (de 3000 BC à 3000 AD) ou les routines de calcul *Matrix*, beaucoup moins précises (en deça de 3000 BC et au-delà de 3000 AD) qui seront utilisées.

Retour index

- **1.3.3 – (facultatif) Télécharger les Éphémérides Suisses supplémentaires.**

Si vous souhaitez calculer des thèmes au-delà des années 1800 à 2400, nous vous conseillons de télécharger les Ephémérides Suisses supplémentaires.

En effet vous n'avez téléchargé pour l'instant (voir installer le logiciel Astrolog32) que les trois fichiers SWEPH (Éphémérides Suisses) contenus dans *sweph_18.zip*. Ce sont les 3 fichiers se terminant par *.SE1* (point SE1) que vous pouvez voir dans le dossier-répertoire « C:\Program Files\astrolog32\éphémérides\ ».

Si vous souhaitez utiliser les routines de calculs SWEPH (Éphémérides Suisses) au-delà de cet intervalle (1800 AD à 2400 AD), il est donc **nécessaire d'aller les télécharger** et de les placer dans le dossier-répertoire « C:\Program Files\astrolog32\éphémérides\ » avec les 3 fichiers SE1 déjà présents.

Note : pour plus de renseignements consultez
http://www.astro.com/swisseph/swisseph.htm#_Toc6813649

Pour ajouter les **Éphémérides Suisses (SWEPH) étendues** de 5400 BC à 5400 AD :

- Allez sur le site d'Astrodienst ftp://ftp.astro.com/pub/swisseph/ephe/archive_zip/ où vous trouverez ces éphémérides supplémentaires. Chaque fichier concerne une période de 600 ans.
  Enregistrez les fichiers voulus sur le Bureau de votre ordinateur.
- Double cliquez dessus pour les décompresser.
- Extrayez les 3 « familles » de fichiers qu'ils contiennent dans le dossier *« C:\Program Files\astrolog32\éphémérides\ »*.

Exemple de contenus des éphémérides :

sweph_30.zip contient sepl_30.se1, semo_30.se1, seas_30.se1 pour 3000 AD - 3600 AD
sweph_36.zip contient sepl_36.se1, semo_36.se1, seas_36.se1 pour 3600 AD - 4200 AD
sweph_42.zip contient sepl_42.se1, semo_42.se1, seas_42.se1 pour 4200 AD - 4800 AD
sweph_48.zip contient sepl_48.se1, semo_48.se1, seas_48.se1 pour 4800 AD - 5400 AD

swephm_30.zip contient seplm_30.se1, semom_30.se1, seasm_30.se1 pour 3001 BC - 2402 BC
swephm_36.zip contient seplm_36.se1, semom_36.se1, seasm_36.se1 pour 3601 BC - 3002 BC

Retour index

1.4 – Installer l'atlas

1.4.1 – Composition de l'atlas

L'atlas d'Astrolog32 est décomposé en deux parties :

- **l'atlas américain** qui contient les fichiers des Etats-Unis et de leurs territoires, détaillant 0,97 millions de lieux (1 fichier par état).
  Celui-ci doit être placé dans le dossier « C:\Program Files\astrolog32\atlas\américain\ ».

- **l'atlas international** qui contient les fichiers de tous les autres pays du monde, détaillant 2,86 millions de lieux (1 fichier par pays).
  Celui-ci doit être placé dans le dossier « C:\Program Files\astrolog32\atlas\international\ ».

Chacune des deux parties de l'atlas contient **une liste** (déjà installée) recensant les fichiers des pays qu'elle contient. Ces deux listes sont **indispensables** pour utiliser l'atlas correspondant : *liste_etats.atl* pour l'atlas américain et/ou *liste_pays.atl* pour l'atlas international.

Chaque pays est stocké dans **un fichier indépendant**. Il y a donc autant de fichiers que de pays. Cela vous permet de ne télécharger que les fichiers des pays qui vous intéressent. Et de gagner ainsi de la place sur votre disque dur (l'ensemble de l'Atlas contient 3,83 millions de lieux !).

1.4.2 – Télécharger les pays à utiliser

Les fichiers des pays de l'atlas international se trouvent sur la page internet :
http://uk.geocities.com/intatlas1/index_fr.html

Il est inutile de télécharger l'ensemble des pays, à moins que vous ayez beaucoup de place sur votre disque dur.

Pour chaque pays que vous souhaitez télécharger :

- Cliquez sur son nom (par exemple « France ») avec le **bouton droit** de votre souris et choisissez **"Enregistrer la cible sous"** si vous utilisez Internet Explorer (ou sur *"Enregistrer le lien sous"* si vous utilisez Mozilla ou Netscape).
- Enregistrez le fichier **« fr.zip »** (dans notre exemple) sur votre disque dur, là où vous voulez (sur le bureau par exemple).
- Ouvrez le fichier « fr.zip » et décompressez le fichier **« fr.atl »** qu'il contient dans le dossier « C:\Program Files\astrolog32\atlas\international\ ».
- Vous pouvez ensuite supprimer le fichier **« fr.zip »** qui est inutile.

1.5 – Démarrer et configurer le logiciel

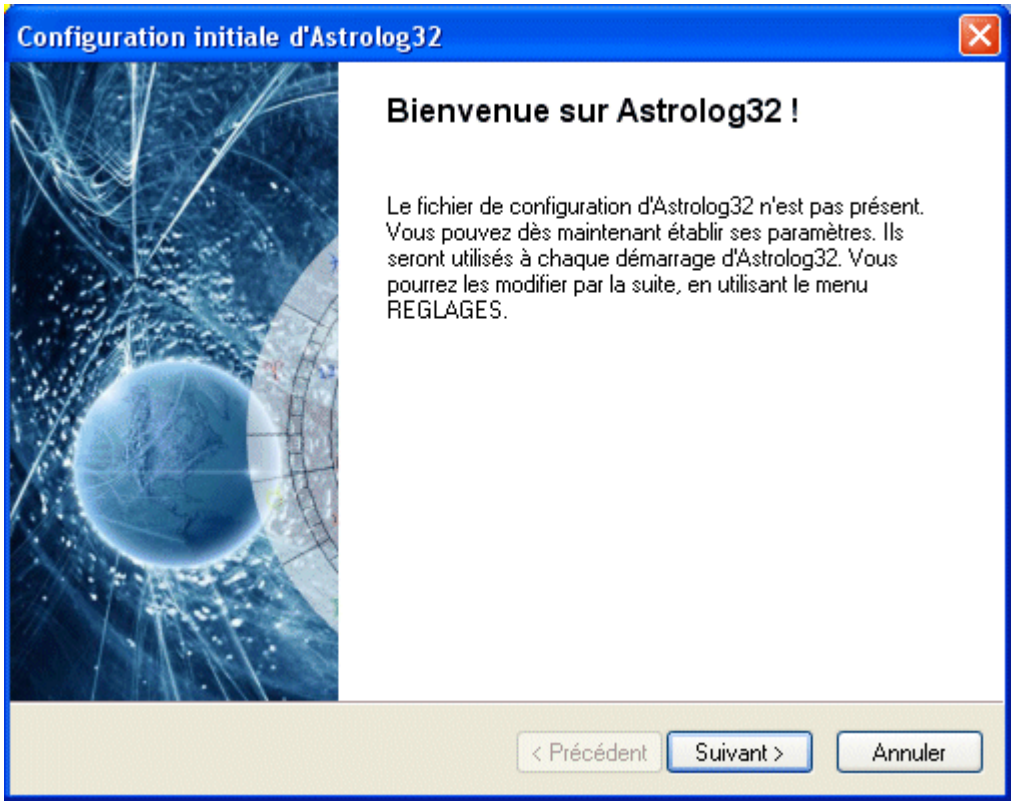
1.5.1 – Faire démarrer le logiciel

- Cliquez sur DEMARRER --> Tous les programmes --> Astrolog32 --> Astrolog32.

1.5.2 – Première configuration générale du logiciel

Au premier lancement d'Astrolog32, le logiciel va détecter l'absence du fichier de configuration *« astrolog32.dat »* et le créer dans le dossier *« C:\Program Files\astrolog32\principal »*.

Une fenêtre de bienvenue s'affiche et vous propose de configurer Astrolog32 : cliquez sur SUIVANT.

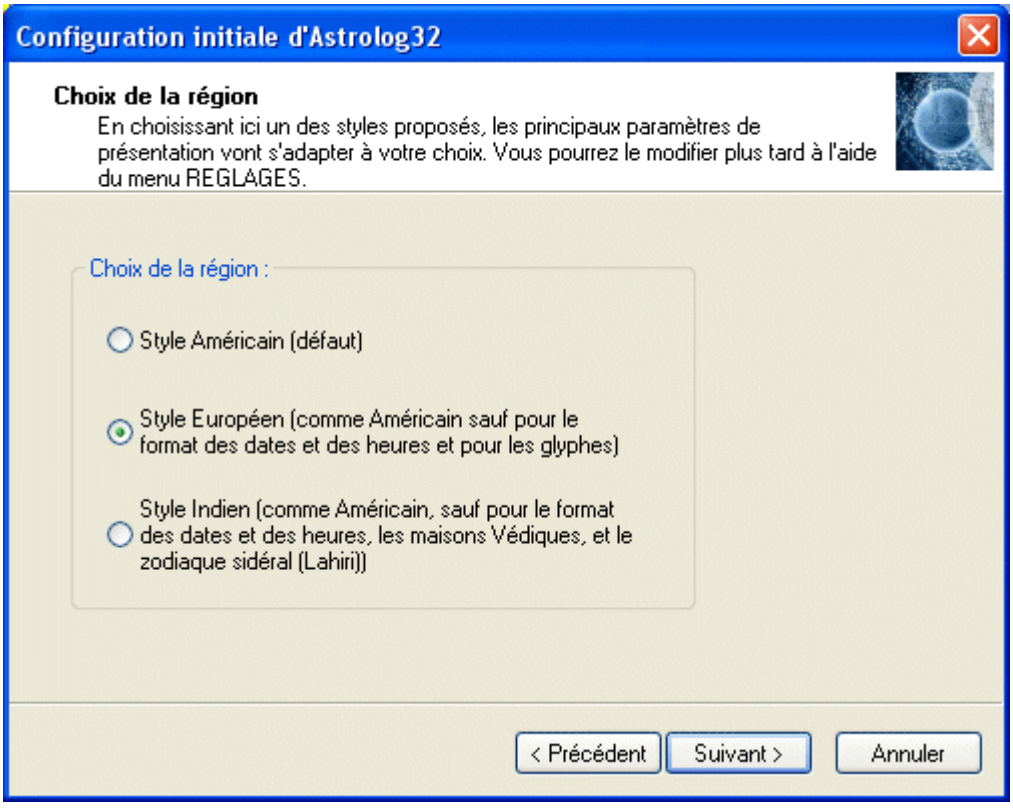

Configuration initiale d'Astrolog32
Bienvenue sur Astrolog32 !
Le fichier de configuration d'Astrolog32 n'est pas présent. Vous pouvez dès maintenant établir ses paramètres. Ils seront utilisés à chaque démarrage d'Astrolog32. Vous pourrez les modifier par la suite, en utilisant le menu REGLAGES.
< Précédent
Suivant >
Annuler

Les quatre principaux réglages du logiciel vous serons demandés. Il est important de répondre à ces quatre propositions :

1. Préférences régionales
2. Lieu/Fuseau par défaut
3. Répertoires
4. mode d'affichage

Voici le détail de ces trois réglages :

1) Préférences régionales


Configuration initiale d'Astrolog32
Choix de la région
En choisissant ici un des styles proposés, les principaux paramètres de présentation vont s'adapter à votre choix. Vous pourrez le modifier plus tard à l'aide du menu REGLAGES.
Choix de la région :
Style Américain (défaut)
Style Européen (comme Américain sauf pour le format des dates et des heures et pour les glyphes)
Style Indien (comme Américain, sauf pour le format des dates et des heures, les maisons Védiques, et le zodiaque sidéral (Lahiri))
< Précédent
Suivant >
Annuler

Cliquez sur un des trois choix.

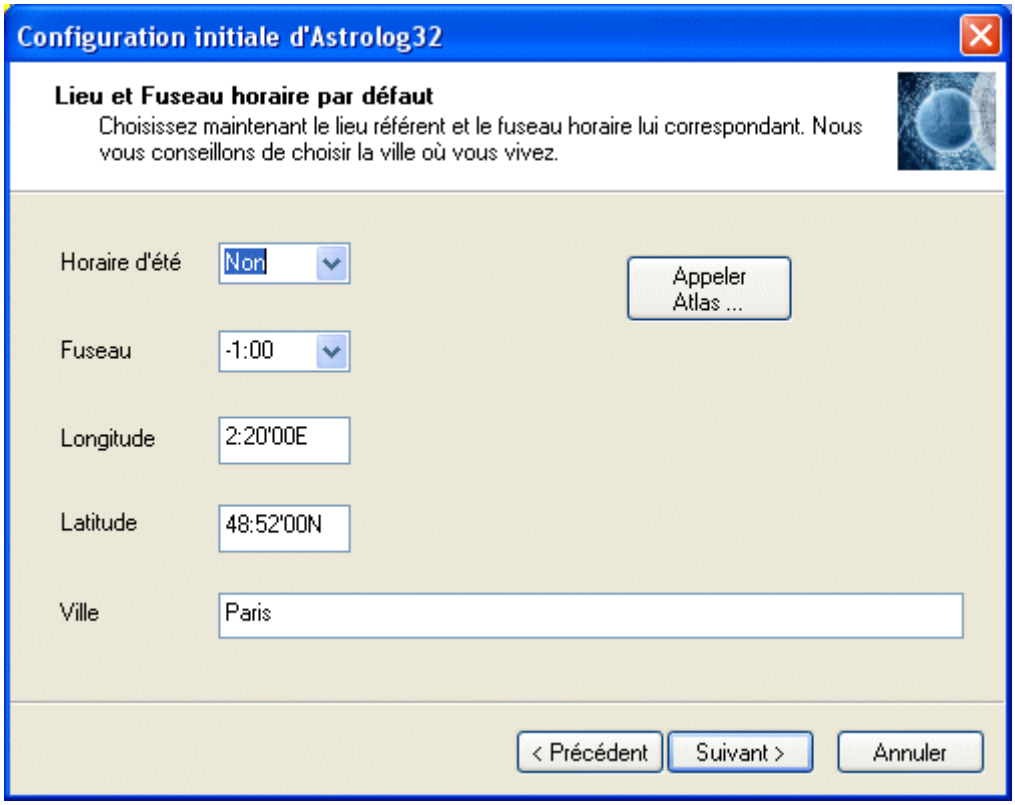
Pour pouvoir utiliser les formats de dates (jour/mois/année) et d'heures (sur 24 heures) utilisés en France : cliquez sur STYLE EUROPEEN.

Vous pourrez affiner ou changer ces choix plus tard :

- Voir changement format de date et d'heure

2) Lieu Fuseau par défaut

Ces réglages définissent le lieu, le fuseau horaire et l'heure d'été qui seront utilisés par défaut pour le thème ICI & MAINTENANT et par les TRANSITS.



- ***Horaire d'été?*** *« Oui »* ou *« Non »* selon qu'il y a, ou pas, un horaire d'été au moment où vous faites ce réglage *(prévoir de le réactualiser au moment du changement d'horaire été/hiver)*.

- ***Fuseau*** **:** il s'agit du fuseau horaire, déterminant le régime horaire qui sera appliqué aux calculs. Vous pouvez entrer ici :

  - soit le méridien du lieu
  - soit le décalage en heure avec Greenwich (sans tenir compte de l'heure d'été). Pour la France c'est « CET» (ou « -1:00 »). Pour le Québec c'est « EST » (ou « +5:00 »).
    (voir *Abréviation fuseau horaire*)

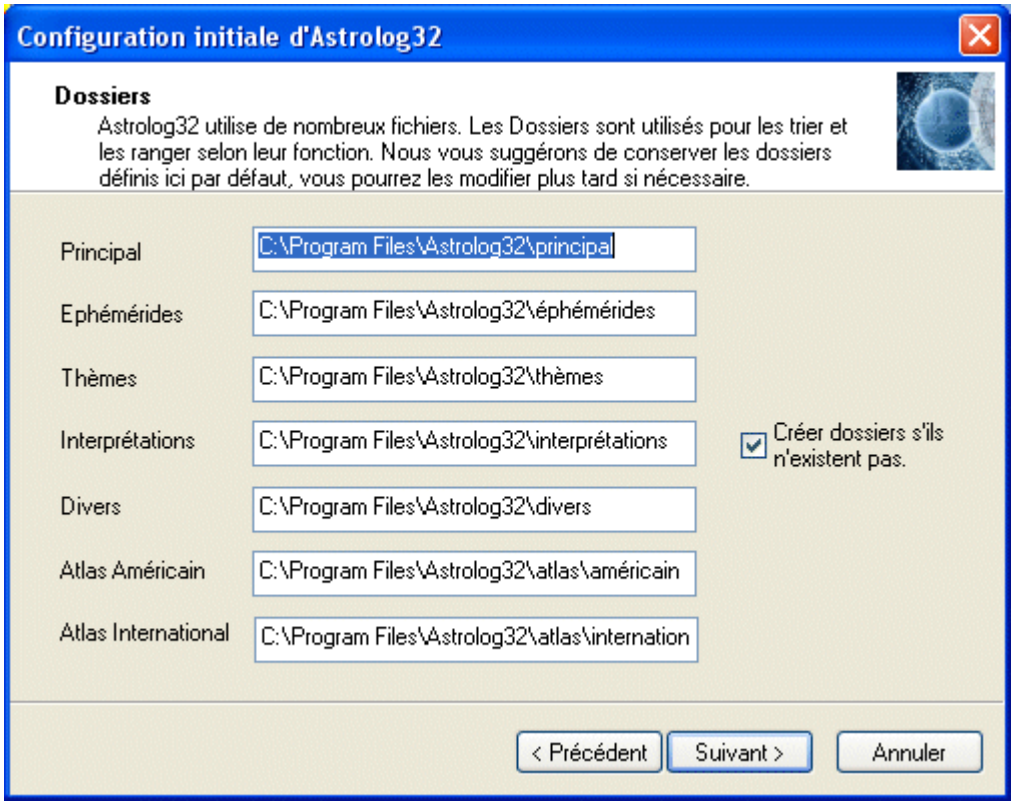
- Entrez la **Longitude** de la ville où vous résidez actuellement sous la forme DD:MM (degrés, minutes) ou DD:MM:SS (degrés, minutes, secondes) suivi de **W** pour Ouest ou **E** pour Est.
  Exemple :
  Par défaut Paris 2:20E ou si vous souhaitez plus de précisions : 2:20:43E.
  Pour Montréal 73:34W.
  (vous pouvez également utiliser l'atlas d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS)

- Entrez la **Latitude** de la ville où vous résidez actuellement sous la forme DD:MM (degrés, minutes) ou DD:MM:SS (degrés, minutes, secondes) suivi de **N** pour Nord ou **S** pour Sud.
  Exemple :
  Par défaut Paris 48:52N ou si vous souhaitez plus de précisions : 48:51:39N.
  Pour Montréal 45:31N.
  (vous pouvez également utiliser l'atlas d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS)

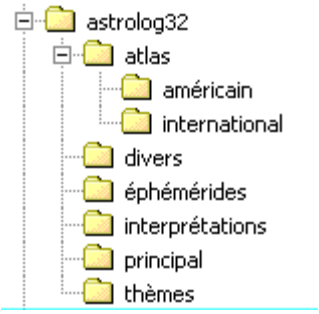
- Entrez la **ville** et le **pays** (Attention pas d'accents)
  Vous pouvez également utiliser l'atlas d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS.

3) Répertoires

Astrolog32 va créer les répertoires nécessaires à son bon fonctionnement, chacun ayant une fonction bien définie.



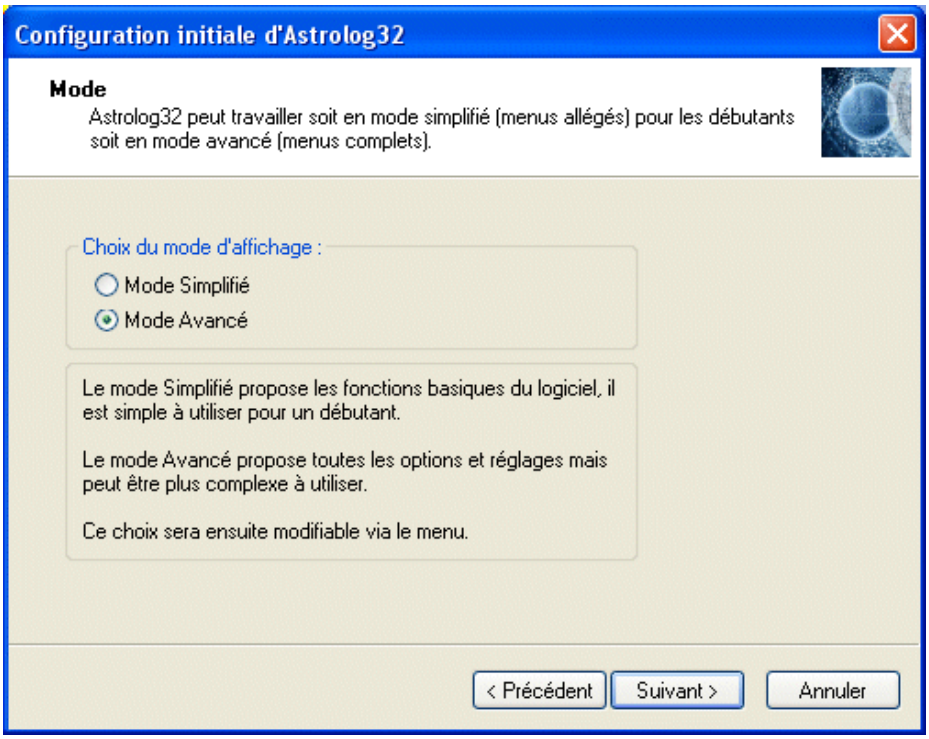
- La structure de l'arborescence d'Astrolog32 correspond au schéma suivant (voir dessin ci-dessous à droite) :
  Vous pouvez la modifier, notamment utiliser le disque dur «D:» à la place du disque principal «C:» (si vous avez plusieurs disques ou partitions). Veillez alors à le signifier dans chacun des dossiers.
- N'oubliez pas de cocher la case « CREER DOSSIERS S'ILS N'EXISTENT PAS »
- Cliquez sur OK



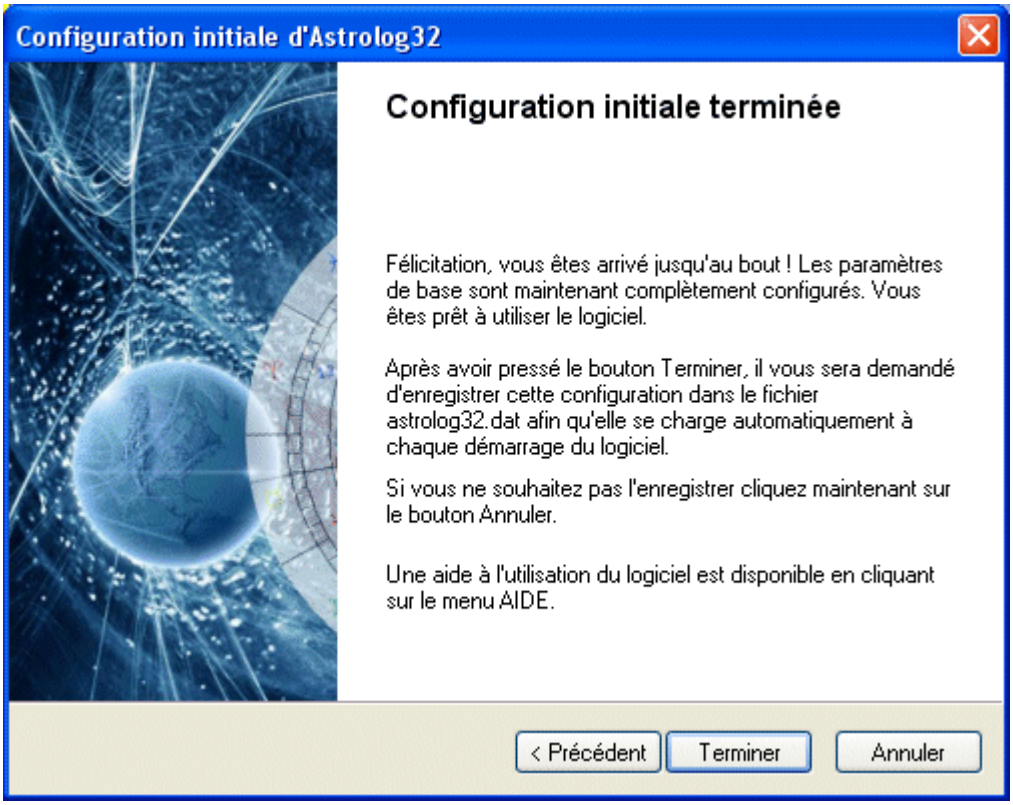
4) Mode d'affichage

Astrolog32 peut travailler en mode simplifié avec des menus allégés (seulement les principales fonctions usuelles) ou en mode avancé avec la totalité des menus.

Vous pourrez changer de mode d'affichage, en cours d'utilisation, en allant sur le menu REGLAGES --> Passer au mode affichage simplifié / avancé.

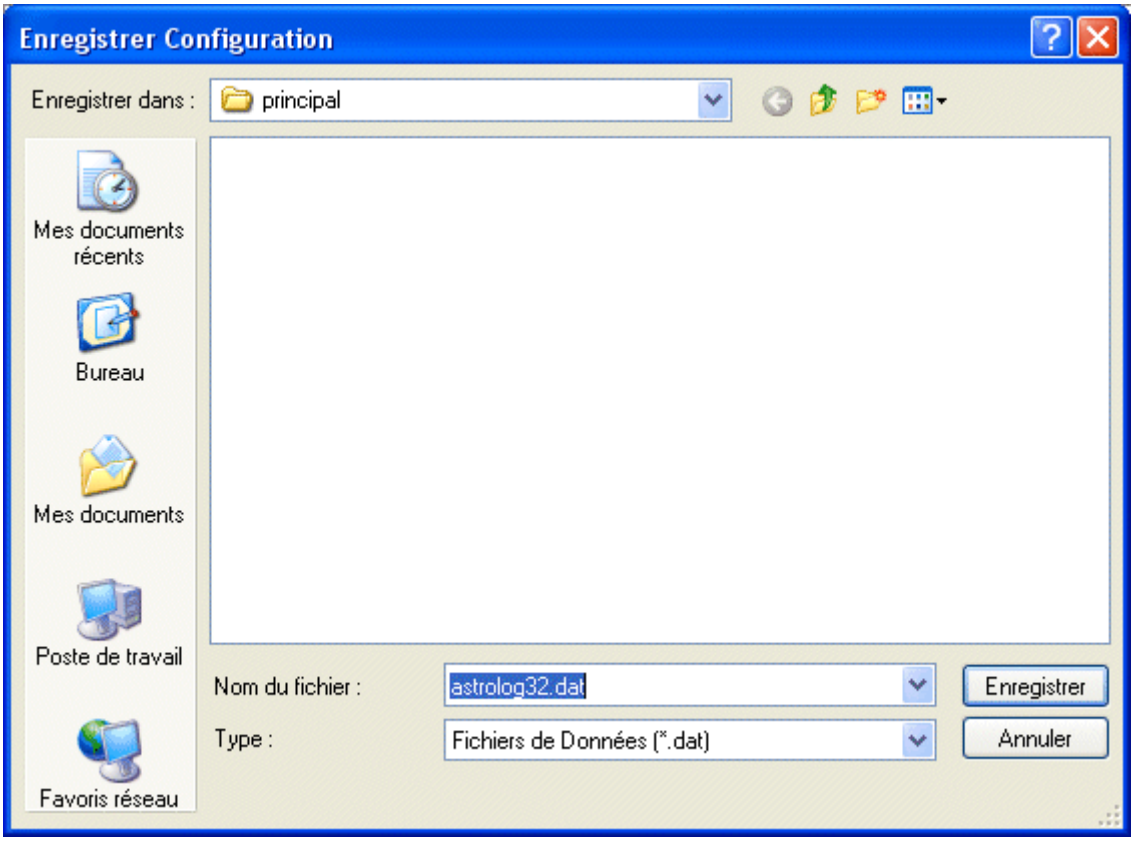

Configuration initiale d'Astrolog32
Mode
Astrolog32 peut travailler soit en mode simplifié (menus allégés) pour les débutants soit en mode avancé (menus complets).
Choix du mode d'affichage :
Mode Simplifié
Mode Avancé
Le mode Simplifié propose les fonctions basiques du logiciel, il est simple à utiliser pour un débutant.
Le mode Avancé propose toutes les options et réglages mais peut être plus complexe à utiliser.
Ce choix sera ensuite modifiable via le menu.
< Précédent
Suivant >
Annuler

5) fin de configuration


Configuration initiale d'Astrolog32
Configuration initiale terminée
Félicitation, vous êtes arrivé jusqu'au bout ! Les paramètres de base sont maintenant complètement configurés. Vous êtes prêt à utiliser le logiciel.
Après avoir pressé le bouton Terminer, il vous sera demandé d'enregistrer cette configuration dans le fichier astrolog32.dat afin qu'elle se charge automatiquement à chaque démarrage du logiciel.
Si vous ne souhaitez pas l'enregistrer cliquez maintenant sur le bouton Annuler.
Une aide à l'utilisation du logiciel est disponible en cliquant sur le menu AIDE.
< Précédent
Terminer
Annuler

Attention :
N'oubliez pas de valider l'ensemble des trois réglages en cliquant sur le bouton « TERMINER ».

La fenêtre d'enregistrement suivante va alors s'ouvrir :

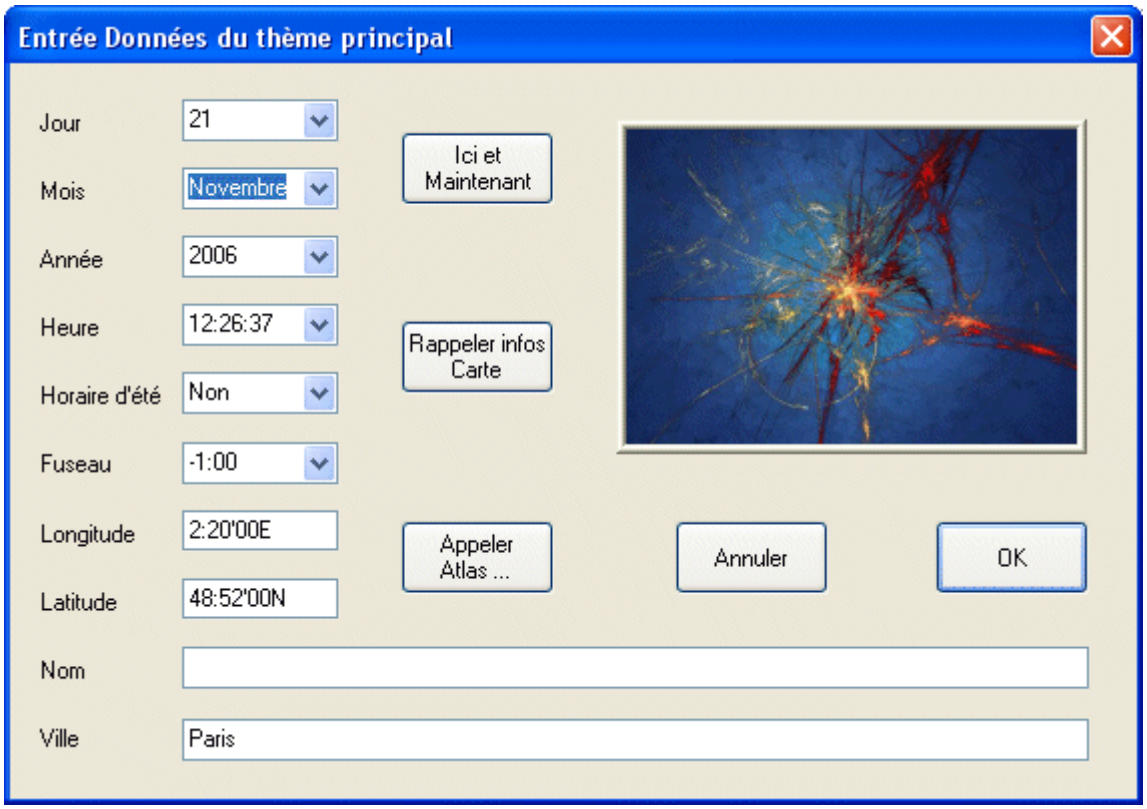


Ne modifiez rien afin de bien enregistrer le fichier de configuration « astrolog32.dat » dans le dossier « principal ».
Cliquez sur ENREGISTRER.

2. - Utiliser le logiciel

2.1 – Gestion d'un thème

2.1.1 – Entrer les données d'un thème



Cliquez sur EDITION --> DONNEES DU THEME PRINCIPAL

JOUR : le jour de naissance
MOIS : le mois de naissance
ANNEE : l'année de naissance (4 chiffres)

Note :
- Jusqu'au 4 oct 1582 : utilisation automatique du calendrier Julien.
- Après le 4 oct 1582 : utilisation automatique du calendrier Grégorien *(le 4 oct 1582 est suivi par le 15 oct 1582)*.

HEURE : l'heure de naissance (heure locale, celle de la montre) sous la forme HH:MM (heures et minutes) ou HH:MM:SS (heures, minutes et secondes) pour plus de précisions.

HORAIRE D'ETE ? : OUI ou NON y avait-il une heure d'été au moment de la naissance ?

FUSEAU :

- soit vous choisissez le *méridien* principal du lieu de naissance (**CET** pour la France, **EST** pour le Québec, etc..)
- soit vous inscrivez le décalage en *heures* par rapport à Greenwich, sans tenir compte de l'heure d'été (**-1** pour la France, **+5** pour le Québec)

  note :

Si vous ne connaissez pas le **fuseau horaire** à appliquer vous pouvez consulter le site Astrodienst en cliquant sur : AIDE --> CONNEXION ATLAS DU SITE ASTRODIENST. Vous y trouverez également la longitude et la latitude du lieu.

LONGITUDE :
du lieu de naissance sous la forme **DD:MM** (degrés, minutes) ou **DD:MM:SS** (degrés, minutes, secondes) suivi de **W** pour Ouest ou **E** pour Est.
Exemple : 2:20:43E pour Paris.
(vous pouvez également utiliser l'atlas d'Astrolog32)

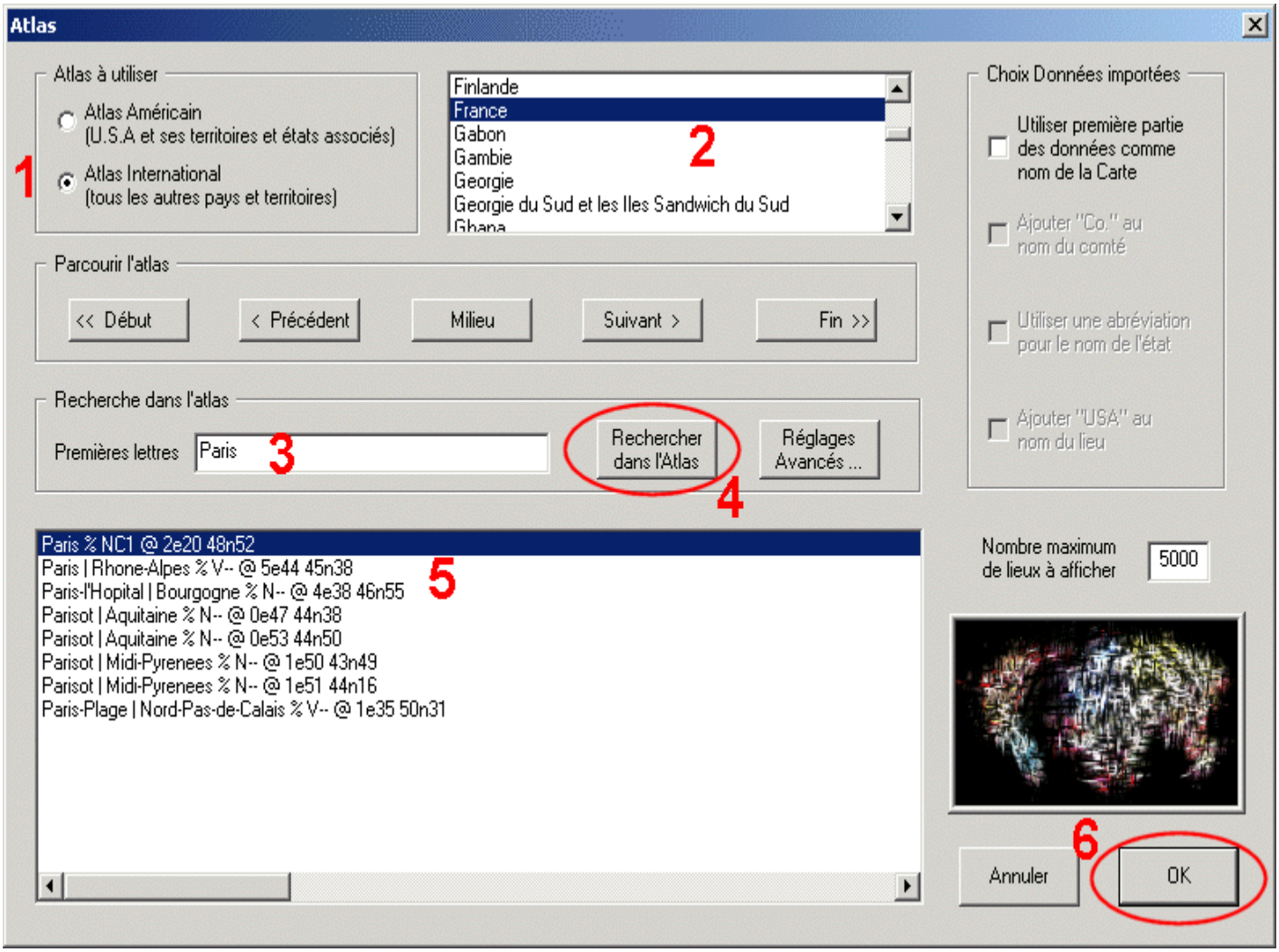
LATITUDE :
du lieu de naissance sous la forme **DD:MM** (degrés, minutes) ou **DD:MM:SS** (degrés, minutes, secondes) suivi de **N** pour Nord ou de **S** pour Sud.
Exemple : 48:51:39N pour Paris.
(vous pouvez également utiliser l'atlas d'Astrolog32)

NOM : le prénom et le nom de la personne (sans accent)
VILLE : nom de la ville de naissance (sans accent), avec le pays si vous voulez.
(vous pouvez également utiliser l'atlas d'Astrolog32)

UTILISATION DE L'ATLAS

Vous pouvez également utiliser l'Atlas très complet inclus dans Astrolog32, pour remplir automatiquement les informations concernant **la longitude, la latitude et le nom de la ville**.

- **Cliquez** sur le bouton « APPELER ATLAS »
- la fenêtre suivante va apparaître :



- **Choisissez d'abord l'atlas** à consulter, en cochant le bouton placé devant lui (1).
- **Faites défiler les pays** jusqu'au pays que vous cherchez, à l'aide de l'ascenseur. Cliquez sur son nom (ici France) pour le sélectionner en bleu (2).
- **Ecrivez le nom du lieu** recherché (ou seulement ses premières lettres) dans la zone

RECHERCHE DANS L'ATLAS, à l'intérieur de la case « PREMIERES » (3).

- **Effectuez une première recherche** orthographique du lieu en cliquant sur le bouton RECHERCHER DANS L'ATLAS (4).
- **Sélectionnez le lieu** en cliquant dessus dans la fenêtre (5), sinon revenez à l'étape précédente et vérifiez la syntaxe du lieu.
- **Validez** en cliquant sur OK (6).

N'oubliez pas d'enregistrer le thème sur le disque dur (voir ci-dessous) !!!!!

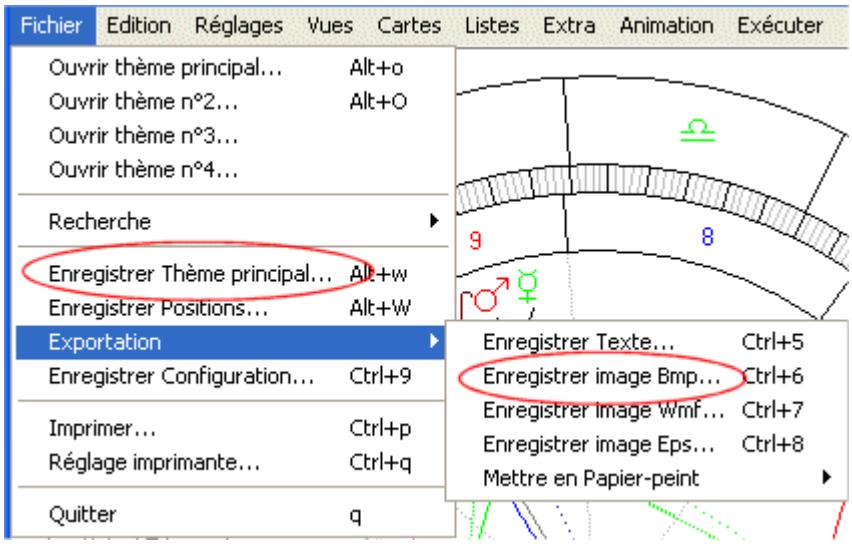
Retour index

2.1.2 – Enregistrer le thème

Cliquez sur FICHIER puis sur ENREGISTRER THEME PRINCIPAL. Donnez un nom au fichier.

Vous pouvez si vous le souhaitez rajouter l'extension DAT au fichier sous la forme ***nom.dat*** (avec un point de séparation entre le nom et l'extension).

Vous pouvez mettre une autre extension pour récupérer les infos avec un autre logiciel d'astro (par exemple AST).



- **Enregistrer juste le dessin du thème**

FICHIER --> ENREGISTRER IMAGE BMP. Le dessin aura le format BMP

FICHIER --> ENREGISTRER IMAGE WMF. Le fichier dessin aura le format WMF *(vectoriel)*

N'oubliez pas d'ajouter **l'extension** (.bmp ou .wmf) à la suite du nom de fichier, sinon vous ne pourrez pas récupérer le fichier de dessin avec un autre logiciel...

Remarque : la fonction EDITION suffit pour faire un simple *« copier-coller »* dans une autre application (voir ci-dessous).

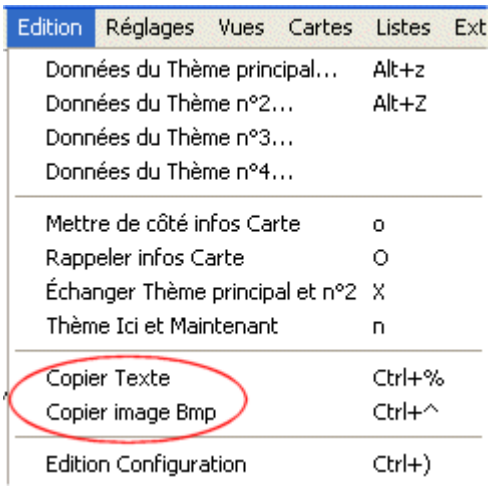
- **Copier-coller la carte ou le texte**

1) Cliquez sur :

- EDITION --> COPIER TEXTE pour copier le texte du thème.
- EDITION --> COPIER IMAGE BMP pour copier l'image au format bitmap classique « bmp », lisible par PAINT et la plupart des logiciels de dessin.

2) Ouvrez votre logiciel de traitement de texte ou de dessin :

- Cliquez sur EDITION puis COLLER



Retour index

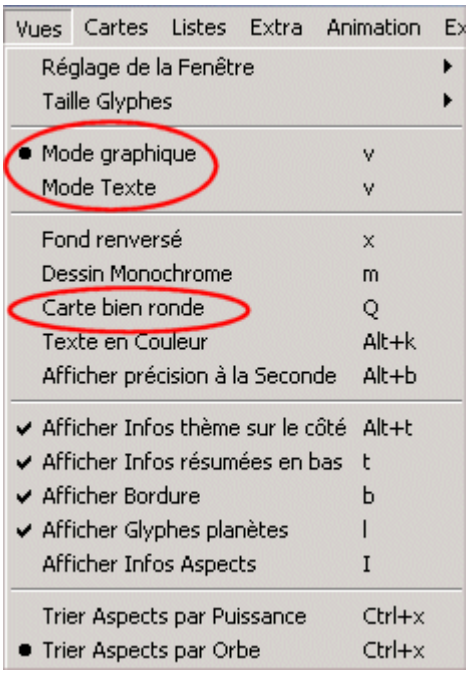
2.1.3 – Ouvrir un thème déjà enregistré

Cliquez sur FICHIER --> OUVRIR THEME PRINCIPAL

Afficher le thème sous forme graphique ou textuelle :

Cliquez sur VUES puis sur MODE GRAPHIQUE ou MODE TEXTE selon votre choix.

Vous passez alors alternativement d'une présentation graphique à une présentation écrite des positions du thème.



Si le dessin de la carte est aplati :

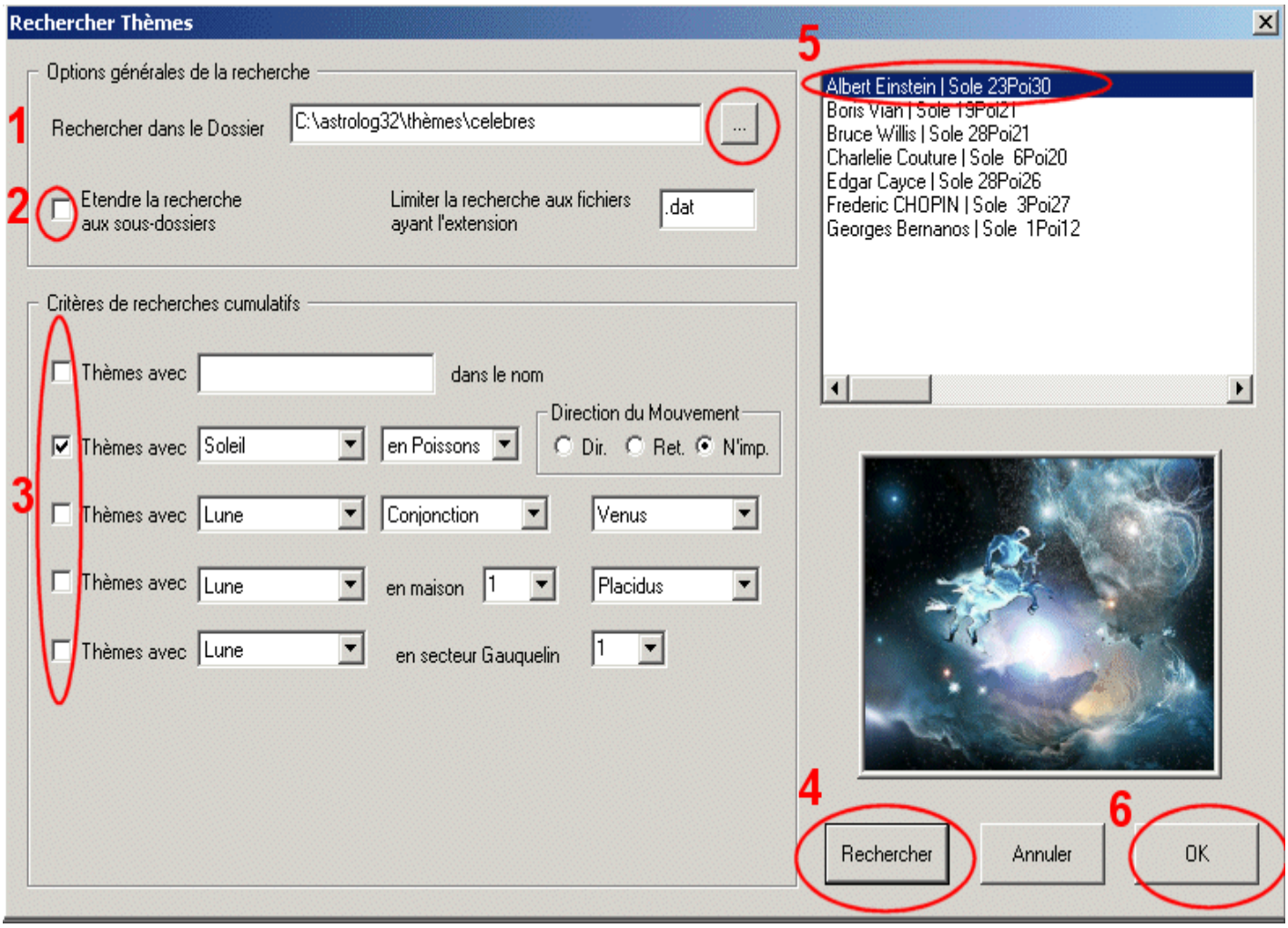
Cliquez sur VUES puis CARTE BIEN RONDE

Dessiner sur la carte

Il suffit de dessiner avec la souris !

2.1.4 – Recherche de thèmes

Cliquez sur FICHIER --> RECHERCHE --> RECHERCHER THEMES...



1. Choisissez le répertoire principal de votre recherche (vous pouvez utiliser le bouton « ... » pour parcourir les dossiers).
2. Cochez (ou pas) l'option « étendre la recherche aux sous-dossiers » si vous souhaitez effectuer une recherche dans les sous-dossier de votre dossier de thèmes.
3. Cochez et choisissez les critères de votre recherche.
4. Cliquez sur le bouton RECHERCHER pour lancer la recherche.
5. Examinez la fenêtre des résultats de la recherche et sélectionnez parmi les thèmes celui que vous souhaitez ouvrir en mémoire..
6. Cliquez sur le bouton OK pour ouvrir le thème sélectionné.

Vous pourrez ensuite **passer d'un thème à l'autre** en les ouvrant successivement :

- Cliquez sur FICHIER --> RECHERCHE
- Descendez sur *« Ouvrir thème précédent »* ou *« Ouvrir thème suivant »* puis cliquez.

2.1.5 – Imprimer un thème

Cliquez sur FICHIER --> IMPRIMER

Attention avant d'imprimer :

- Vérifiez que l'option VUES --> FOND INVERSE est bien cochée. Sinon, inversez la couleur de fond (ou appuyez sur la touche « x ») cela met la couleur blanche en fond et permet d'éviter d'avoir un gros pavé noir en bas de la page d'impression !
- Vous pouvez également vous mettre en monochrome (touches « m »)... mais vous risquez de perdre les limites des maisons.

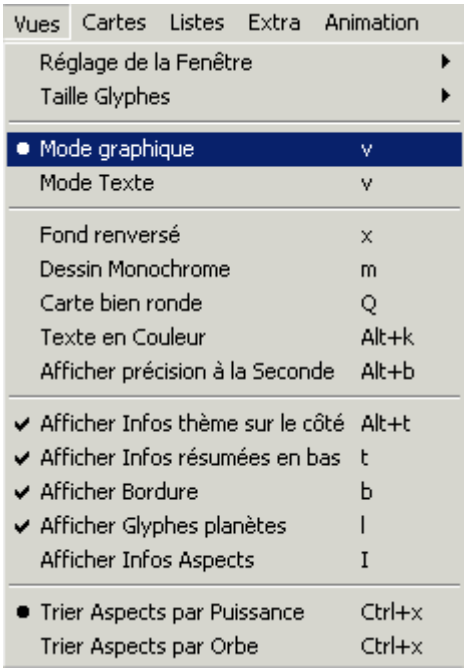
*Vous pouvez aussi imprimer via un autre logiciel en enregistrant le dessin de la carte ou en la **collant** dedans (copier/coller).*

Retour index

2.2 – Choix d'étude

Vous pouvez voir chaque étude :

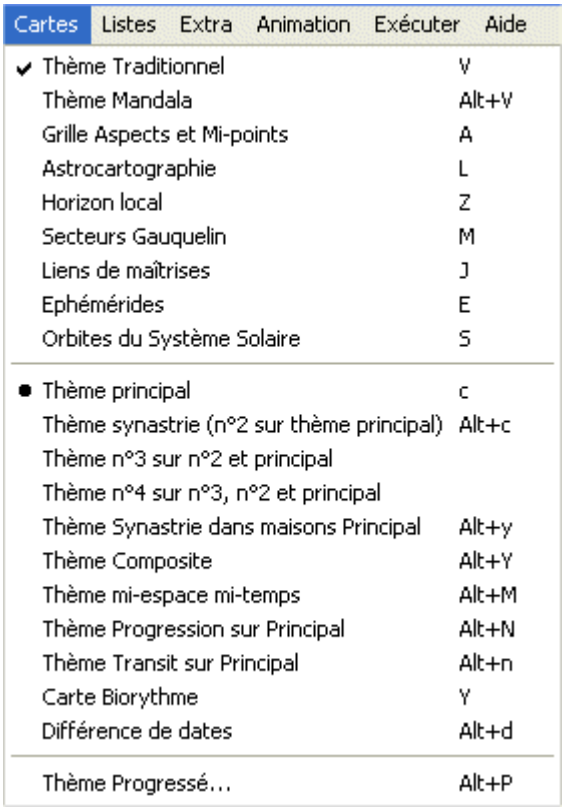
- soit sous forme **graphique**,
- soit sous forme **textuelle** (résultats plus complets).



Cliquez sur VUES --> puis cliquez (ou non) sur MODE GRAPHIQUE

- Si vous cochez MODE GRAPHIQUE : vous obtiendrez la carte de l'étude sous forme de dessin avec un **résumé des données** sur la droite.
  - Vous pouvez supprimer ce résumé en allant sur VUES --> et en décochant AFFICHER INFOS THEME SUR LE COTE. Vous obtiendrez alors juste le dessin du thème (que vous pouvez arrondir) avec dates, heures, lat et long, juste en dessous.
  - Informations que vous pouvez à leurs tours supprimer en allant sur VUES --> et en décochant AFFICHER INFOS RESUMEES EN BAS.
- Si vous cochez MODE TEXTE : vous obtiendrez les **données complètes** du thème, sous forme textuelle exclusivement.

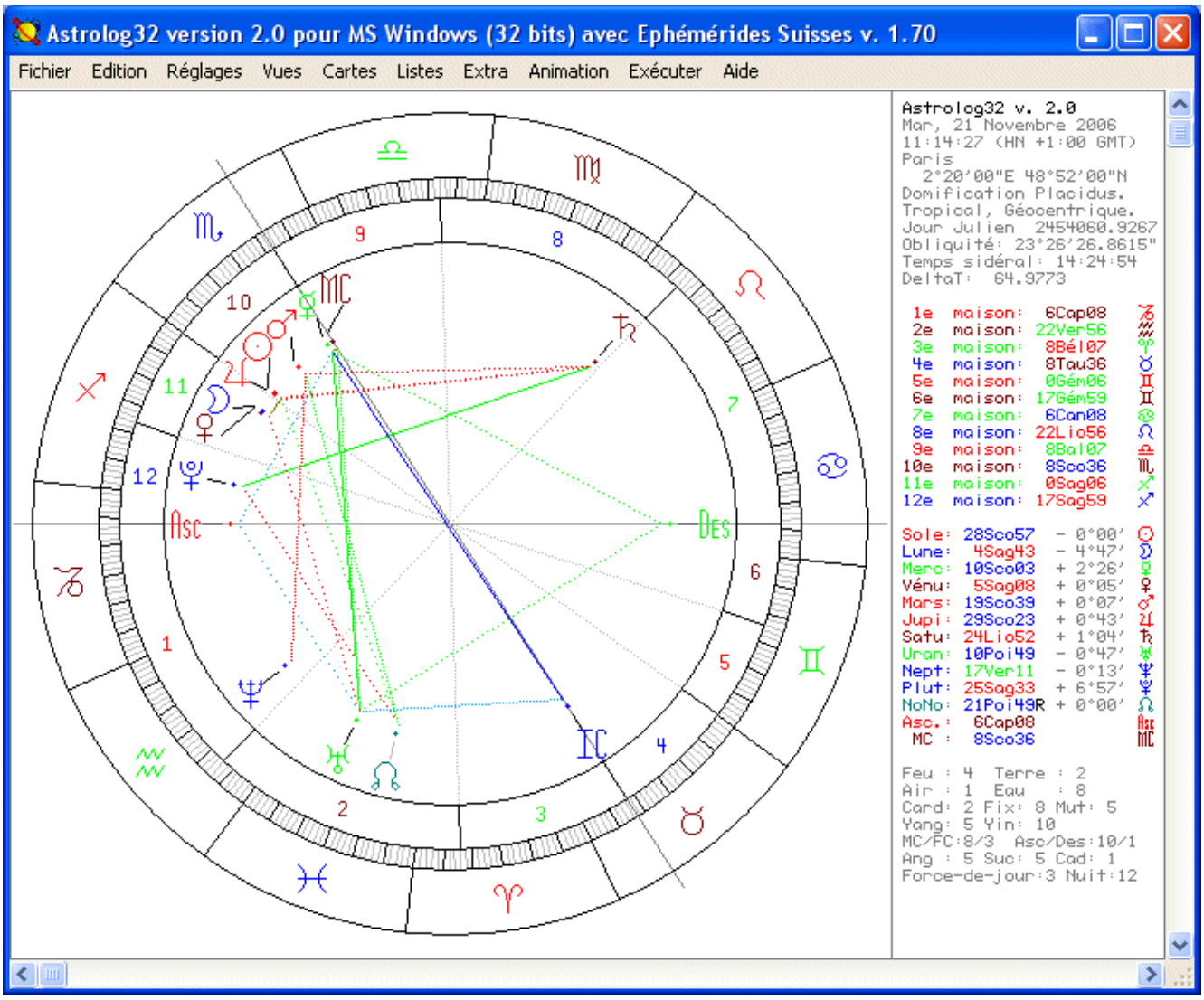
Pour étudier le thème en mémoire :
cliquez sur CARTES



Retour index

2.2.1 – Thème natal

Cliquez sur CARTES --> THEME PRINCIPAL.



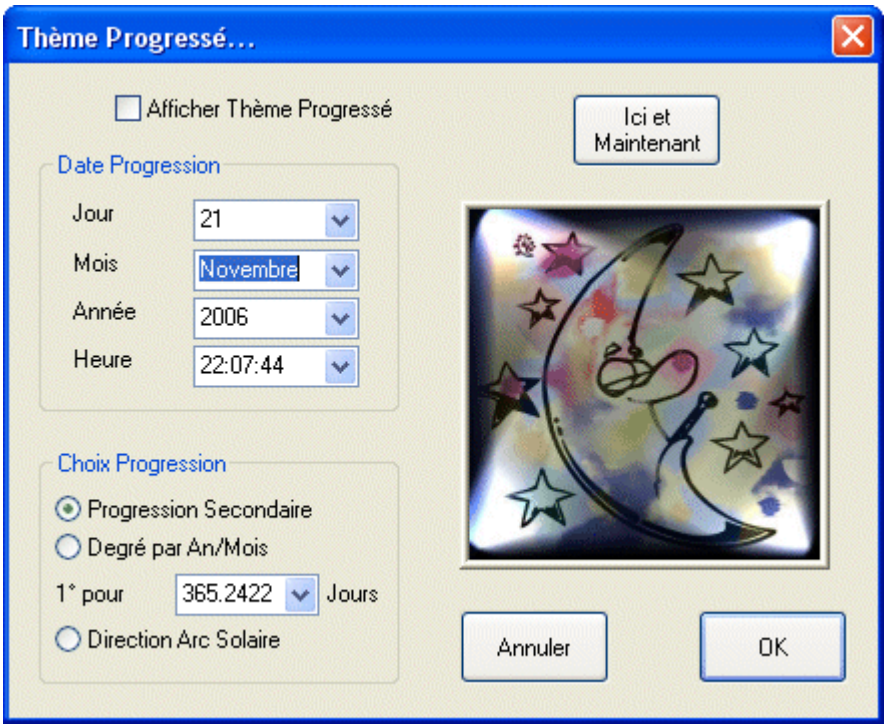
2.2.2 – Les transits sur la carte natale

- Cliquez sur CARTES --> THEME TRANSIT SUR PRINCIPAL.
  Le thème principal (natal) est à l'intérieur. Les transits sont à l'extérieur.
    - Pour le réactualiser :
      Cliquez sur EDITION --> DONNEES DU THEME N°2 --> bouton ICI ET MAINTENANT.
    - Pour modifier la date des Transits :
      Cliquez sur EDITION --> DONNEES DU THEME N°2 --> et entrez la date désirée.
    - Vous pouvez également **animer les transits**, pour évoluer dans le temps, avec les touches « + » et « - ». A chaque appui d'une de ces deux touches le thème avance d'un jour. Vous pouvez modifier la valeur et la taille du pas de cette animation (millénaires, siècles, décennies, années, mois, jours, heures, minutes ou secondes).
- Pour revenir au **thème natal** cliquez sur : CARTES --> THEME PRINCIPAL
- Vous pouvez également, si vous le désirez, **inverser le thème transit et le thème principal,** cela vous permet par exemple d'enregistrer le thème transit (n°2) en le transformant en thème principal :
    - Cliquez sur EDITION --> ECHANGER THEME PRINCIPAL ET N°2

Retour index

2.2.3 Choix du type de progression / direction

Ces choix sont valables pour tout appel aux progressions :



- **Progression Secondaire (par défaut) :**
  (1 jour après naissance = 1 an)
  Le thème recalculé « x » jours après la naissance = âge de « x » ans.
  Cochez « PROGRESSION SECONDAIRE »
  Choisissez 365.2422 dans «DEGRE PAR ... JOURS»
- **Progression Secondaire converse :**
  (1 jour avant naissance = 1 an)
  Le thème recalculé « x » jours avant la naissance = âge de « x » ans.
  Cochez « PROGRESSION SECONDAIRE »
  Marquez -365.2422 (avec le signe *moins* devant) dans «1° POUR ... JOURS»
- **Progression Tertiaire :**
  (1 mois lunaire = 1 an)
  Le thème recalculé « x » mois après la naissance = âge de « x » ans.
  Cochez « PROGRESSION SECONDAIRE »
  Choisissez 29.530588 dans «1° POUR ... JOURS»
- **Direction Symbolique (1° par an) :**
  (pas moyen du Soleil/jour : 1° = 1 an)
  L'ensemble du thème avancé de « x fois 1° » = âge de « x » ans.
  Cochez « DEGRE PAR AN/MOIS »
- **Direction Arc Solaire :**
  (pas réel du soleil/jour = 1 an)

L'ensemble du thème avancé de « x fois le pas quotidien du Soleil » = âge de « x » ans.
Cochez « DIRECTIONS ARC SOLAIRE »

Retour index

2.2.4 – Le thème progressé ou dirigé (seul)

- Cliquez sur CARTES --> THEME PROGRESSE
- Choix du genre de progressions/direction : voir choix du type ci-dessus.
- Cochez la case « ACTIVER PROGRESSION »
- Cliquez sur « ICI ET MAINTENANT » pour avoir la progression aujourd'hui ou bien mettez la date choisie dans la zone « DATE PROGRESSION ».

- Une fois que le thème progressé est affiché, vous pouvez :
  - changer sa date en revenant dans CARTES --> THEME PROGRESSE
  - ou bien l'animer, pour évoluer dans le temps, avec les touches « + » et « - » (voir réglage de l'animation).

- Pour quitter le thème progressé/dirigé vous devez re-cliquer sur CARTES --> THEME PROGRESSE puis décocher la case « ACTIVER PROGRESSION »

2.2.5 – Les progressions (ou directions) sur le natal

- Cliquez sur CARTES --> THEME PROGRESSE SUR PRINCIPAL.
  Le thème natal est à l'intérieur. Les progressions (ou directions) sont à l'extérieur.
  - Choix du genre de progressions / directions : voir choix du type ci-dessus.

  - Pour les réactualiser : Cliquez sur EDITION --> DONNEES DU THEME N°2 --> bouton ICI ET MAINTENANT.

  - Pour modifier la date des Progressions (ou Directions) :

    - Cliquez sur EDITION --> DONNEES DU THEME N°2 --> et entrez la date désirée.

    - Vous pouvez également **animer les Progressions** (ou Directions), pour les faire évoluer dans le temps, avec les touches « + » et « - ».

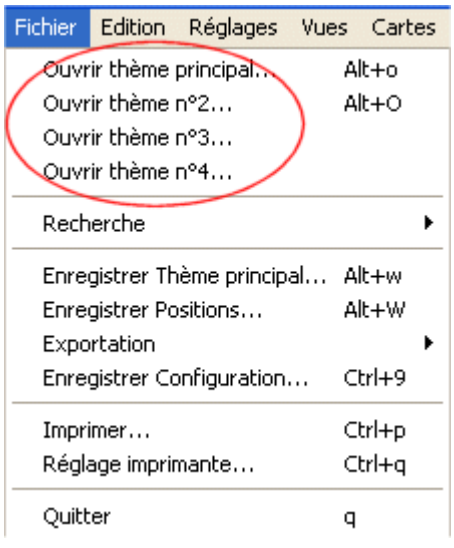
- Pour revenir au thème natal :
  cliquez *sur* CARTES --> THEME PRINCIPAL

Retour index

2.2.6 – La synastrie (juxtaposition des thèmes l'un sur l'autre)

- Cliquez sur CARTES --> THEME SYNASTRIE (N°2 SUR THEME PRINCIPAL).
  Vous verrez le thème 2 sur le thème 1.

Vous pouvez également superposer *3* ou 4 thèmes l'un sur l'autre, en cliquant :
CARTES --> THEME N°3 SUR N°2 ET PRINCIPAL
ou CARTES --> THEME N°4 SUR N°3, N°2 ET PRINCIPAL



- **Utiliser un deuxième thème (ou 3ème, 4ème)**

  Vous pouvez soit :

  - Créer un deuxième (ou 3ème, 4ème) thème :
    EDITION --> DONNEES DU THEME N°2 (ou n°3, n°4)
    pour y saisir les données du nouveau thème.

    ATTENTION :
    Vous ne pourrez pas enregistrer directement ces thèmes qui ne sont que des thèmes temporaires. Si vous souhaitez enregistrer le thème n° 2, vous devez l'inverser de place avec le thème

principal :
Cliquez sur EDITION --> ECHANGER THEME PRINCIPAL ET N°2

- ou bien charger un deuxième (ou 3ème, 4ème) thème que vous avez déjà enregistré précédemment :
FICHIER --> OUVRIR THEME N°2 (ou n°3, n°4)

- **Inverser le thème n°1 (principal) et le thème n°2 :**

Cliquez sur EDITION --> ECHANGER THEME PRINCIPAL ET N°2

Note : Cette inversion peut permettre d'enregistrer le thème n°2 (en le passant en thème principal pour l'enregistrer)

2.2.7 – Voir les planètes du thème 2 dans les maisons du thème 1

- Cliquez sur CARTES --> THEME SYNASTRIE DANS MAISONS PRINCIPAL.
- **Inverser thème n°1 et le thème n°2 :**

Cliquez sur EDITION --> ECHANGER THEME PRINCIPAL ET N°2

Retour index

2.2.8 – Le « thème composite » (mi-points de chaque élément des 2 thèmes)

Cliquez sur CARTES --> THEME COMPOSITE
Le Logiciel calcule les mi-points des 2 Soleils, des 2 Lunes, etc... des thèmes n° 1 et 2 présents en mémoire. Puis monte la carte de ces mi-points. Il s'agit donc d'un thème fictif représentant la relation entre les deux personnes.

Les maisons sont « composées » à partir des mi-points du Milieu du Ciel et de l'Ascendant. Par soucis de cohérence, le logiciel peut être amené à inverser l'axe Ascendant-Descendant.

2.2.9 – Le « thème mi-espace mi-temps » (lieu à mi-chemin et date à mi-temps)

Cliquez sur CARTES --> THEME MI-ESPACE MI-TEMPS

Le logiciel calcule un thème prenant en compte le **mi-lieu** situé entre les deux lieux de naissance des thèmes n° 1 et 2 présents en mémoire et le **mi-temps** séparant les deux dates de naissance. Il s'agit donc d'un thème fictif représentant la relation entre les deux personnes.

2.2.10 – Le thème d'ici et maintenant

Pour voir le thème du moment :

- Cliquez sur EDITION --> THEME ICI ET MAINTENANT

Pour en **Actualiser l'heure :**

- Recliquez sur EDITION --> THEME ICI ET MAINTENANT

Retour index

2.2.11 – Révolution Solaire

La révolution solaire n'est pas calculée automatiquement par Astrolog32. Mais on peut effectuer rapidement le calcul des informations nécessaires au montage de ce thème en utilisant la *recherche de transit* du Soleil sur le Soleil natal, puis en dressant la carte pour la date et l'heure trouvées.

- Choisissez d'abord le **thème natal** : FICHIER --> OUVRIR THEME PRINCIPAL ou EDITION --> DONNEES DU THEME PRINCIPAL.

- Sélectionnez uniquement le Soleil natal dans le thème principal, en cliquant sur REGLAGES --> SELECTIONS THEME PRINCIPAL puis sur tous les boutons « AUCUNE SELECTION ».
  Cochez seulement le Soleil.

- Lancez la recherche des transits en cliquant sur LISTES --> TRANSITS ET PROGRESSIONS.

- Notifiez la **date** de la recherche de la Révolution :
  dans la partie « A PARTIR DU... » réglez la date sur le 1er janvier 0h de l'année de la Révolution (ou en tous cas **avant** la date présumée de la révolution).

- Cochez la case « SEULEMENT LES RETOURS PLANETAIRES »

- Réglez **l'étendue de la recherche** dans la partie RECHERCHE DANS... --> **cochez** : L'ANNEE.

- **Cochez** la recherche TRANSITS SUR THEME PRINCIPAL (CHRONOLOGIE).

- Lancez la recherche en cliquant **OK**

- Vous obtiendrez la date et l'heure du transit du soleil sur le soleil natal.

  Mais attention : l'heure est exprimée selon le mode horaire défini dans « REGLAGES --> REGLAGE LIEU/FUSEAU PAR DEFAUT ». Selon le cas, il vous faudra donc ajouter (ou retrancher) l'heure d'été à l'heure que vous obtiendrez par la recherche précédente.

- Il ne vous reste plus qu'à dresser la carte avec les données affichées par la recherche en allant sur EDITION --> DONNEES DU THEME PRINCIPAL *(ou DONNEES DU THEME N°2 si vous voulez mettre la révolution immédiatement en seconde carte : vous pourrez ensuite intervertir les thèmes 1 et 2 pour enregistrer la RS)* et en remplissant les données avec les infos de la recherche encore affichées à l'écran.

Remarques :

Pour plus de précision dans la carte de Révolution Solaire :
Une fois que vous aurez obtenu la date et l'heure, vous pourrez chercher le moment exact, *« à la seconde près »*, en utilisant la fonction d'animation, par tâtonnements successifs.

- Passez en mode VUES --> MODE GRAPHIQUE

- Si ce n'est pas le cas, placez le thème natal en thème principal et le thème de RS en thème 2 (EDITION --> ECHANGER THEME...).

- Faites afficher les positions planétaires du thème natal à la seconde près « VUES --> AFFICHER PRECISION A LA SECONDE »

- Notez la position du Soleil natal (exemple : 5° Gem 48' 23")

- Passez en mode « CARTES --> THEME TRANSIT SUR PRINCIPAL »

- Allez sur « ANIMATION -->VALEUR DU PAS --> SECONDES »

- A l'aide des touches « + » et « - » faites varier le temps jusqu'à obtenir la position du Soleil de votre Révolution Solaire exactement identique à sa position natale (5° Gem 48' 23"). Vous obtiendrez l'heure à la seconde (par exemple 19:32:24)

- Faites passer le thème 2 en thème principal afin de pouvoir l'enregistrer : EDITION --> ECHANGER THEME PRINCIPAL ET N°2 ».

- Enregistrez la RS (qui est maintenant en thème principal) : FICHIER --> ENREGISTRER THEME PRINCIPAL

Pour calculer la révolution de *n'importe quelle planète* procédez de la même manière en remplaçant le Soleil par la planète étudiée.

Vous pouvez également utiliser la macro-commande suivante (EXECUTER --> ENTRER LIGNE DE COMMANDE), à partir du thème natal :

- **-W 40061 -R0 1 -RT0 1 -ty 2007 -RA 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18**
  (remplacer 2007 par l'année de la révolution choisie)

  -W 40061 : passe au mode texte
  -R0 1 : restreint toutes les planètes sauf le soleil (planète n°1)
  -RT0 1 : restreint tous les transits sauf ceux du soleil (planète n°1)
  -ty 2007 : calcule les transits pendant l'année entière
  -RA 2…à 18 : restreint tous les aspects sauf le 1 (conj)

  Pour plus d'explications lire le message de Paloma sur le forum (toute la branche de discussion est intéressante).

Retour index

2.3 – Répartition des planètes dans le thème

Feu, Terre, Air, Eau
indiquent le nombre de planètes ou d'objets placés en signes

- de FEU *(Bélier, Lion, Sagittaire)*,
- de TERRE *(Taureau, Vierge, Capricorne)*,
- d'AIR *(Gémeaux, Balance, Verseau)*,
- d'EAU *(Cancer, Scorpion, Poissons)*.

Car, Fix, Mut
indiquent le nombre de planètes ou d'objets placés dans les croix

- CARDINALE *(Bélier, Cancer, Balance, Capricorne)*,
- FIXE *(Taureau, Lion, Scorpion, Verseau),*
- MUTABLE *(Gémeaux, Vierge, Sagittaire, Poissons)*.

Yin - Yang
indiquent le nombre de planètes ou d'objets placés en signes négatifs et positifs. Les signes du zodiaque se suivent en changeant régulièrement de polarité énergétique (+ / -).

- YIN : énergie féminine, réceptive, intériorisante, de polarité magnétique « négative » (-) *(Taureau, Cancer, Vierge, Scorpion, Capricorne, Poissons)*.
- YANG : énergie masculine, émettrice, extériorisante, de polarité magnétique « positive » (+) *(Bélier, Gémeaux, Lion, Balance, Sagittaire, Verseau)*.

MC/FC

- **MC/FC** *(rapport hémisphères Milieu du Ciel / Fond du Ciel)* : indique la répartition des planètes ou des objets activés, par rapport à **la ligne d'horizon** du thème.
  Le premier nombre est celui des planètes placées *au-dessus* de l'horizon, donc visibles dans le ciel (développement extérieur). Le second nombre, celui des planètes placées *en-dessous* l'horizon, donc invisibles car placées sous nos pieds, de l'autre côté de la terre (développement intérieur).
  L'hémisphère MC (sud) comprend les maisons 7, 8, 9, 10, 11 et 12.
  L'hémisphère FC (nord) comprend les maisons 1, 2, 3, 4, 5 et 6.

Asc/Des

- **Asc/Des** *(rapport hémisphères Ascendant / Descendant)* : indique la répartition des planètes ou des objets activés, par rapport à **la verticale** du thème.
  Le premier nombre est celui des planètes placées *à gauche* de la verticale, centrées sur l'Ascendant (sur la relation à soi-même). Le second nombre, celui des planètes placées *à droite* de la verticale, centrées sur le Descendant (sur la relation à l'autre).
  L'hémisphère Asc. (est) comprend les maisons 10, 11, 12, 1, 2 et 3.
  L'hémisphère Des. (ouest) comprend les maisons 4, 5, 6, 7, 8 et 9.

Ang, Suc et Cad

- ANG : indique le nombre de planètes ou d'objets placés dans la croix *« angulaire »* du thème, composée des maisons 1, 4, 7 et 10. Correspond aux expériences (maisons) dites Cardinales (en référence aux signes du même nom).
- SUC : indique le nombre de planètes ou d'objets placés dans la croix *« succédente »* du thème, composée des maisons 2, 5, 8 et 11. Correspond aux expériences (maisons) dites Fixes (en référence aux signes du même nom).
- CAD : indique le nombre de planètes ou d'objets placés dans la croix *« cadente »* du thème, composée des maisons 3, 6, 9 et 12. Correspond aux expériences (maisons) dites Mutables (en référence aux signes du même nom).

Force-de-jour / nuit

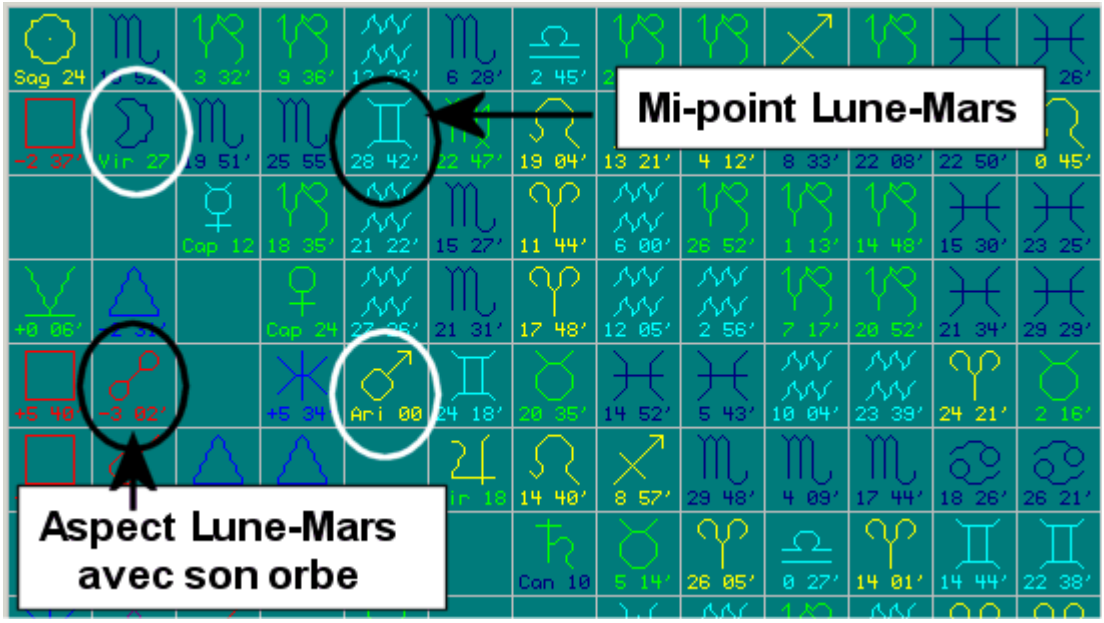
- FORCE DE JOUR : donne le nombre de planètes ou d'objets placés dans les 6 premiers signes du zodiaque : les signes individuels *(du Bélier à la Vierge)* sensés correspondre à des énergies participant à l'apprentissage de l'extériorisation de soi. Energies correspondant aux journées où le jour est plus long que la nuit (du printemps à l'automne).
- FORCE DE NUIT : donne le nombre de planètes ou d'objets placés dans les 6 derniers signes du zodiaque : les signes collectifs *(de la Balance aux Poissons)* sensés correspondre à des énergies participant au partage de notre expression avec le collectif. Energies correspondant aux journées où la nuit est plus longue que le jour (de l'automne au printemps).

Retour index

2.4 – Aspects et mi-points

2.4.1 – Grille des Aspects & Mi-points

Cliquez sur CARTES --> GRILLE ASPECTS ET MI-POINTS.
Vous aurez accès à un tableau complet avec les aspects et les mi-points entre deux planètes.



Afin de mieux lire ce tableau et de voir leurs valeurs numériques associées vous pouvez cliquer sur VUES --> TAILLE GLYPHES --> et changer la taille des caractères de MOYEN à GRAND par exemple... (ou utiliser les

touches **<** et **>** pour changer la taille des caractères).

Vous pouvez également cliquer sur VUES --> cocher MODE TEXTE et décocher TEXTE EN COULEUR afin de n'obtenir que la partie numérique des informations.

2.4.2 – Liste des aspects

Affichage de la liste des aspects :
Cliquez sur LISTES --> ASPECTS

Vous pouvez trier cette liste par « orbe » ou par « puissance » *(en lien avec le système d'attribution de points que vous avez mis en place dans les différents réglages)*

- Cliquez sur VUES --> TRIER ASPECTS PAR ORBE ou TRIER ASPECTS PAR PUISSANCE.

Dans cette liste, les encadrements des signes ont un signification :

- l'encadrement **< >** : comme dans <Bel> signifie que la planète est DIRECTE dans le signe du Bélier
- l'encadrement **[ ]** : comme dans [Bel] signifie que la planète est RETROGRADE dans le signe du Bélier.

Pour obtenir en plus l'affichage des *configurations planétaires* en fin de liste : voir ci-dessous 2.4.4.

2.4.3 – Liste des Mi-points

Cliquez sur LISTES --> MI-POINTS

Pour avoir les aspects des mi-points aux planètes :
Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE TEXTES/DETAILS CARTE
puis cochez la case *« ASPECTS DES MI-POINTS DANS LISTE DES MI-POINTS (texte) ».*

Dans cette liste, les encadrements des signes ont un sens :

- l'encadrement **< >** : <Bel> signifie que la planète est DIRECTE dans le signe du Bélier
- l'encadrement **[ ]** : [Bel] signifie que la planète est RETROGRADE dans le signe du Bélier.

2.4.4 – Ajout des « configurations planétaires » à la liste des aspects

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE TEXTES/DETAILS CARTE.

- Cochez la case « Dessins planétaires dans liste Aspects grille (texte) ».

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE ET SELECTIONS DES ASPECTS

- Cochez la case « Dessins planétaires dans liste Aspects (texte) »

En demandant ensuite la *liste des aspects*, vous obtiendrez les configurations planétaires en fin de liste.

Vous pouvez enregistrer tous ces réglages si vous souhaitez les conserver.

Retour index

2.5 – Recherche Dates des Transits

Cette fonction affiche une liste donnant les aspects + les rétrogradations *(facultatif)* + les changements de signes *(facultatif)*.
Cette liste est récupérable pour un **« copier-coller »** dans d'autres logiciels (voir plus bas) ou par FICHIER --> EXPORTATION --> ENREGISTRER TEXTE.

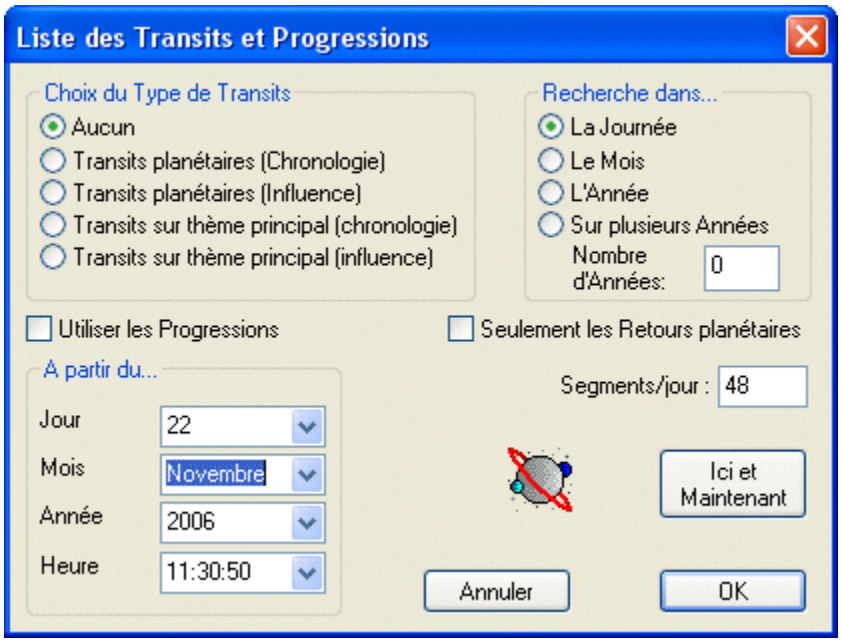
> **Attention** les calculs sont plus ou moins lents selon la vitesse de votre processeur et refaits à chaque affichage de l'écran...!

CONSEILS :
Restez en mode vue graphique (VUES --> MODE GRAPHIQUE) tant que vos réglages ne sont pas terminés.
Revenez en mode vue graphique dès que vous avez fini de regarder les dates de transit, **Sinon** vous devrez attendre, à chaque fois, que le logiciel refasse ses calculs.

- **Cliquez sur** LISTES --> TRANSITS ET PROGRESSIONS...

Il existe deux types de recherches **(CHOIX DU TYPE DE TRANSITS)** :

1) les dates des aspects des planètes entre elles, au jour le jour (Transits planétaires (Chronologie)).
2) les dates des aspects des planètes actuelles à un thème de référence, natal ou autre (Transits sur thème principal (Chronologie)).



2.5.1 Aspects des planètes entre elles, au jour le jour :

Note :
Si vous souhaitez rechercher **les transits des planètes progressées entre elles** (au lieu des planètes réelles entre elles) : cochez la case « UTILISER LES PROGRESSIONS ».

TRANSITS PLANETAIRES (CHRONOLOGIE)

Attention : *Restez en mode vue graphique (VUES --> MODE GRAPHIQUE) tant que vos réglages ne sont pas terminés. Sinon vous devrez attendre, à chaque fois, que le logiciel termine ses calculs.*

Préparation :

- Mettez l'affichage de texte en **noir et blanc** (c'est plus facile à lire et on ne risque pas d'écrire en noir sur fond noir) :
  VUES puis décocher TEXTE EN COULEUR (s'il est coché).

- Choisissez **la date de départ** de votre étude dans la carte du thème principal (EDITION --> DONNEES DU THEME PRINCIPAL.

- Sélectionnez les **planètes à étudier** en cliquant sur REGLAGES --> SELECTIONS THEME PRINCIPAL puis sur tous les boutons AUCUNE SELECTION. Ensuite, **cochez** seulement les cases des planètes que vous souhaitez étudier.

- Vous pouvez ne chercher que **certains aspects de transits** : cliquez REGLAGES --> REGLAGE ET SELECTIONS ASPECTS puis sur SELECTIONNER AUCUN ASPECT.
  Cochez ensuite seulement les aspects recherchés.

- Vous pouvez faire afficher (ou non) les **changements de direction** des planètes (« Directe » ou « Rétro ») et les **entrées en signes** en cliquant sur
  REGLAGES --> REGLAGE AUTRES...

    - Pour **voir** les changements de signe :
      décocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE SIGNE

    - Pour **ne pas voir** les changements de signe :
      cocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE SIGNE

    - Pour **voir** les changements de direction (Directe ou Rétro) :
      décocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE DIRECTION

    - Pour **ne pas voir** les changements de direction (Directe ou Rétro) :
      cocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE DIRECTION

Exécution de la recherche :

- **Sélectionnez la recherche**
  LISTES --> TRANSITS ET PROGRESSIONS --> CHOIX DU TYPE DE TRANSITS --> TRANSITS PLANETAIRES (CHRONOLOGIE)

- Sélectionnez ensuite **l'étendue de la recherche** dans RECHERCHE DANS...
  puis **choisissez une** des 4 options :

    - LA JOURNEE
    - LE MOIS
    - L'ANNEE
    - SUR PLUSIEURS ANNEES. Si vous choisissez de porter la recherche sur plusieurs années, il vous faut en préciser le nombre dans « NOMBRE D'ANNEES ».

- Si vous souhaitez rechercher les transits des planètes **progressées entre elles** (au lieu des planètes réelles) : cochez la case « UTILISER LES PROGRESSIONS »**.**

- **Lancez la recherche** en cliquant *OK*

- **Récupérer le résultat de la recherche** :

    - Si vous souhaitez récupérer la recherche dans un traitement de texte par **COPIER-COLLER** : cliquez sur EDITION --> COPIER TEXTE *(ne vous inquiétez pas si c'est plus lent, en effet le logiciel calcule alors 2 fois les transits, une fois pour les COPIER dans la mémoire, une autre fois pour les afficher dans Astrolog32).*

    - Si vous souhaitez récupérer la liste de recherche dans un **fichier TXT** pour le lire ensuite avec un traitement de texte : cliquez sur FICHIER --> EXPORTATION --> ENREGISTRER TEXTE.

2.5.2 Transits sur les <u>planètes natales</u> :

<u>Note</u> :
Si vous souhaitez rechercher **les transits des planètes progressées sur les natales** (au lieu des planètes réelles) : cochez la case « UTILISER LES PROGRESSIONS ».

TRANSITS SUR THEME PRINCIPAL (CHRONOLOGIE)

<u>Attention</u> : *Restez en mode vue (VUES --> MODE GRAPHIQUE) tant que vos réglages ne sont pas terminés. Sinon vous devrez attendre, à chaque fois, que le logiciel termine ses calculs.*

Préparation :

- Mettez l'affichage de texte en **noir et blanc** *(c'est plus facile à lire et on ne risque pas d'écrire en noir sur fond noir)* :
  Cliquez VUES puis décochez TEXTE EN COULEUR.

- Choisissez le **thème natal** : FICHIER --> OUVRIR THEME PRINCIPAL ou EDITION --> DONNEES DU THEME PRINCIPAL

- Sélectionnez la (les) planète(s) **transitée(s)** en cliquant sur REGLAGES --> SELECTIONS THEME PRINCIPAL puis sur tous les boutons AUCUNE SELECTION.
  Cochez seulement la (les) planète concernée(s).

- Sélectionnez la (les) planète(s) **transitante(s)** en cliquant sur REGLAGES --> SELECTIONS TRANSIT puis sur tous les boutons AUCUNE SELECTION.
  Cochez seulement la (les) planète(s) concernée(s).

- Vous pouvez ne chercher que **certains aspects de transits** : cliquez REGLAGES --> REGLAGE ET SELECTIONS ASPECTS puis sur SELECTIONNER AUCUN ASPECT.
  Cochez ensuite seulement les aspects recherchés.

- Vous pouvez faire afficher (ou non) les **changements de direction** des planètes (« Directe » ou « Rétro ») et les **entrées en signes** en cliquant sur
  REGLAGES --> REGLAGE AUTRES...

    - Pour **voir** les changements de signe :
      décocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE SIGNE

    - Pour **ne pas voir** les changements de signe :
      cocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE SIGNE

    - Pour **voir** les changements de direction (Directe ou Rétro) :
      décocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE DIRECTION

    - Pour **ne pas voir** les changements de direction (Directe ou Rétro) :
      cocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE DIRECTION

Exécution de la recherche :

- Notifiez la **date de début** de la recherche des transits en cliquant LISTES --> TRANSITS ET PROGRESSIONS. Dans la partie « A PARTIR DU... » sélectionnez la date ou bien cliquez sur le bouton ICI ET MAINTENANT *(à partir d'aujourd'hui)*

- Si vous souhaitez rechercher **les transits des planètes progressées** (au lieu des planètes réelles) **sur vos planètes natales** : cochez la case « UTILISER LES PROGRESSIONS ».

- Cochez la recherche TRANSITS SUR THEME PRINCIPAL (CHRONOLOGIE).

- Sélectionnez ensuite **l'étendue de la recherche** dans RECHERCHE DANS...
  puis **choisissez une** des 4 options :

    - LA JOURNEE
    - LE MOIS
    - L'ANNEE
    - SUR PLUSIEURS ANNEES. Si vous choisissez de porter la recherche sur plusieurs années, il vous faut en préciser le nombre dans « NOMBRE D'ANNEES ».

- **Lancez la recherche** en cliquant OK

- **Récupérer le résultat de la recherche** :

    - Si vous souhaitez récupérer la recherche dans un traitement de texte par **COPIER-COLLER** : cliquez sur EDITION --> COPIER TEXTE *(ne vous inquiétez pas si c'est plus lent, en effet le*

logiciel calcule alors 2 fois les transits, une fois pour les COPIER dans la mémoire, une autre fois pour les afficher dans Astrolog32).

- Si vous souhaitez récupérer la liste de recherche dans un **fichier TXT** pour le lire ensuite avec un traitement de texte : cliquez sur FICHIER --> EXPORTATION --> ENREGISTRER TEXTE.

Retour index

2.6 – Afficher les textes d'interprétation

Pour afficher les textes d'interprétation d'un thème :

- Cliquez sur LISTES --> TEXTES D'INTERPRETATION

  Par défaut Astrolog32 affichera pour chaque objet (planète, noeud....) un texte en anglais construit de manière automatique par le programme selon la trame suivante :

  - *« (l'objet)* **in** *(signe)* **and** *(maison)*: *(nom de la personne)***'s** *(fonctions de l'objet)* **is** *(adjectifs qualifiant son signe)*, **and** *(verbes décrivant les désirs du signe)*. **Most often this manifests in the area of life dealing with** *(interprétation de sa maison)*. »

  Si vous demandez l'affichage des aspects vous obtiendrez alors une interprétation automatique suivant la trame suivante :

  - *« (objet1) (aspect) (objet2)***:** *(nom de la personne)***'s** *(fonctions de l'objet1) (verbes qualifiant l'aspect)* **with** *(fonctions de l'objet2).*
    + *(conseil)* s'il s'agit d'un aspect de conjonction, de carré ou d'opposition. »

  Si vous demandez l'affichage des mi-points vous obtiendrez alors une interprétation automatique suivant la trame suivante :

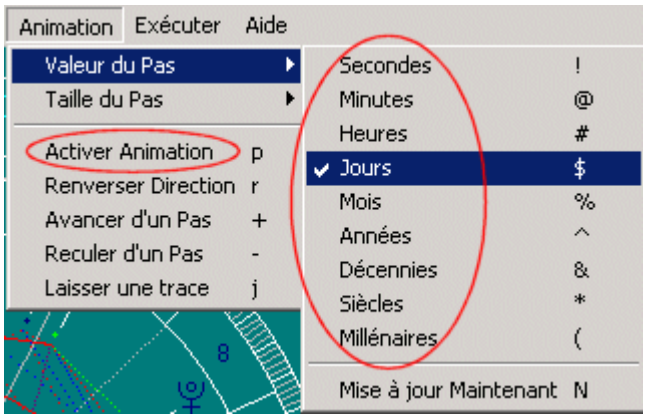
  - *« (objet1)* **midpoint** *(objet2)* **in** *(signe du mi-point)***: The merging of** *(nom de la personne)***'s** *(fonctions de l'objet1)* **with their** *(fonctions de l'objet2)*. **Most often this manifest in the area of life dealing with** *(interprétation de la maison du mi-point). »*

- **Vous pouvez également utiliser des textes d'interprétation personnalisés** et plus sophistiqués, rédigés sous formes de paragraphes indépendants liés chacun à la position spécifique d'un objet (en signe, en maison et en aspect).

  Attention : ces textes sont à rédiger par vous-mêmes à l'aide d'un simple éditeur de texte et à enregistrer au format TXT (voir Modification/création des textes d'interprétation). Ils devront ensuite être placés dans le répertoire **C:\astrolog32\interprétations**

  Pour activer ces textes cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE AUTRES et sélectionnez une des options suivantes de la zone AUTRES TEXTES D'INTERPRETATION :
  - aucun *(activé par défaut : les petites phrases automatiques du programme décrites ci-dessus)*
  - juste info
  - juste interprétation planètes
  - juste maisons
  - juste maisons et maîtres
  - tout sauf maîtres maisons
  - tout avec maîtres maisons

2.7 – Animation des planètes avec le temps (sur natal, transits ou progression)



Préparation :

- Menu ANIMATION --> VALEUR DU PAS.
  Choisissez **l'unité de temps** qui fera avancer l'horloge animée : secondes, minutes, heures, jours, mois, années,,,)
- Menu ANIMATION --> TAILLE DU PAS.
  Choix du pas de progression (à chaque mouvement de l'animation on avance ou recule d'1, 2, 3 fois l'unité choisie...).

Animation :

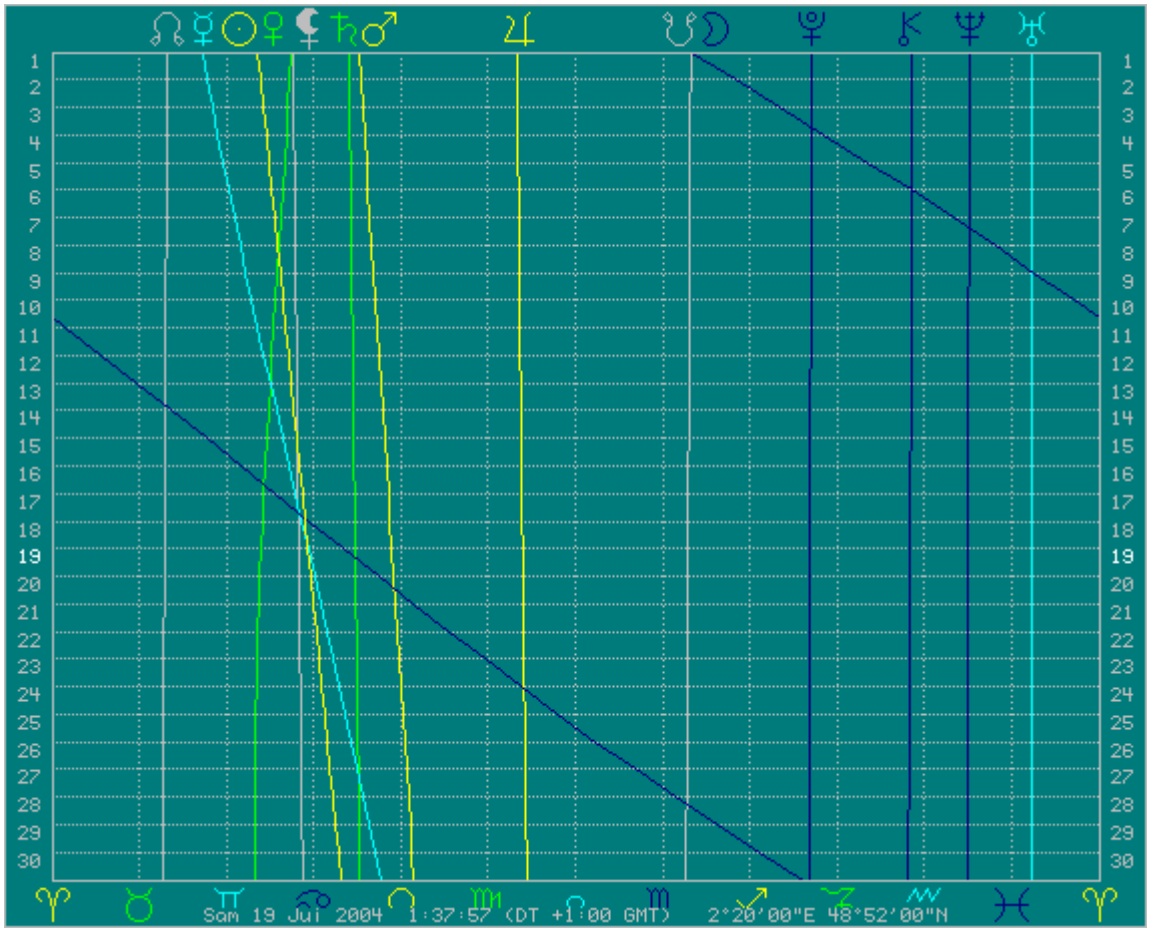
- **Animation manuelle avec les touches du clavier :**
  la touche **+** du pavé numérique (à droite de votre clavier) pour **avancer dans le temps**
  la touche **-** du pavé numérique (à droite de votre clavier) pour **reculer dans le temps**.
- **Animation automatique :**
  Cliquez sue le menu ANIMATION
  Cochez l'option ACTIVER ANIMATION (ou touche clavier « **p** »)
  pour stopper : décochez l'option ACTIVER ANIMATION (ou touche clavier « **p** » à nouveau)
- LAISSER UNE TRACE laisse la **trace du déplacement** des planètes à l'écran. Il est conseillé de désactiver l'affichage du glyphe des planètes, afin d'alléger le tracé, puis de le remettre à la fin du tracé afin de légender les tracés :
  VUES --> AFFICHER GLYPHES PLANETES (à décocher avant l'animation puis à cocher à la fin de l'animation).

" p " ..... arrêt et redémarrage de l'animation à volonté
" - " et " + " ... aller en arrière/avant dans le temps
" ! " ..... faire varier par seconde avec +/-.
" @ " ..... faire varier par minute avec +/-.
" # " ..... faire varier par heure avec +/-.
" $ " ..... faire varier par jour avec +/-.
" % " ..... faire varier en mois avec +/-
" r " ..... pour inverser le sens du temps.

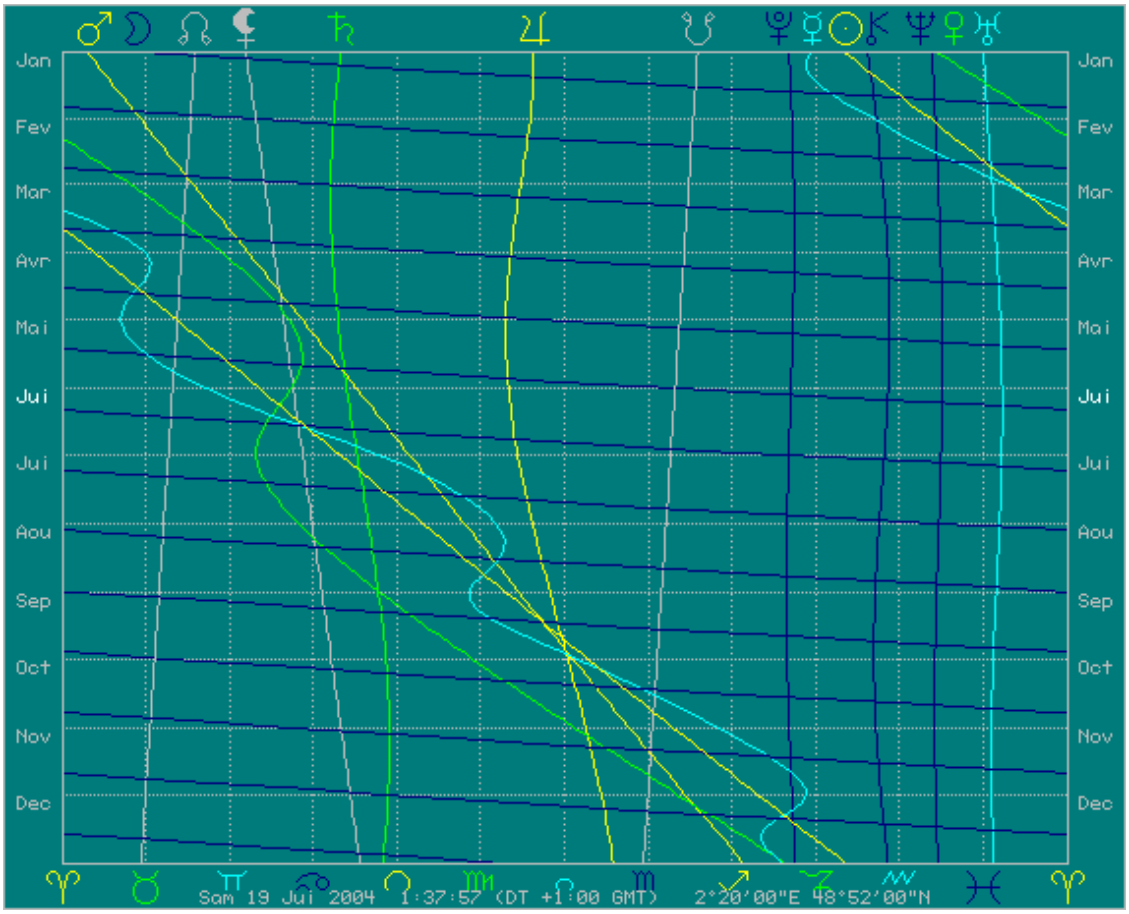
Retour index

2.8 – Ephémérides mensuelles ou annuelles

- Cliquez sur CARTES --> EPHEMERIDES



- Vous pouvez également obtenir les **éphémérides annuelles** :
  Cliquez sur EXTRA --> MODIFIER CARTE (ou appuyez alternativement sur la touche « **à** »)



- Vous pouvez également choisir d'afficher les éphémérides sous forme textuelle :
  Cliquez sur VUES --> MODE TEXTE

Dy/Mo/Yr	Sole	Lune	Merc	Venu	Mars	Jupi	Satu	Uran	Ne
1- 6- 4	10Ge49	9Sc59	21Ta47	22Ge16.15Cn34	9Vi58	12Cn05	6Po45	15U
2- 6- 4	11Ge47	24Sc50	23Ta31	21Ge43.16Cn12	10Vi03	12Cn12	6Po45	15U
3- 6- 4	12Ge44	9Sg57	25Ta18	21Ge10.16Cn50	10Vi08	12Cn19	6Po46	15U
4- 6- 4	13Ge42	25Sg11	27Ta06	20Ge35.17Cn28	10Vi13	12Cn26	6Po46	15U
5- 6- 4	14Ge39	10Cp23	28Ta58	19Ge59.18Cn05	10Vi18	12Cn33	6Po46	15U
6- 6- 4	15Ge36	25Cp22	0Ge51	19Ge22.18Cn43	10Vi23	12Cn41	6Po47	15U
7- 6- 4	16Ge34	10Ve00	2Ge47	18Ge45.19Cn21	10Vi29	12Cn48	6Po47	15U
8- 6- 4	17Ge31	24Ve12	4Ge45	18Ge07.19Cn59	10Vi34	12Cn55	6Po47	15U
9- 6- 4	18Ge28	7Po57	6Ge45	17Ge29.20Cn37	10Vi40	13Cn02	6Po47	15U
10- 6- 4	19Ge26	21Po15	8Ge47	16Ge52.21Cn15	10Vi46	13Cn10	6Po47	15U
11- 6- 4	20Ge23	4Be09	10Ge51	16Ge15.21Cn52	10Vi52	13Cn17	6Po47.15U
12- 6- 4	21Ge21	16Be42	12Ge57	15Ge38.22Cn30	10Vi58	13Cn25	6Po47.15U
13- 6- 4	22Ge18	28Be59	15Ge04	15Ge03.23Cn08	11Vi05	13Cn32	6Po47.15U
14- 6- 4	23Ge15	11Ta04	17Ge13	14Ge28.23Cn46	11Vi11	13Cn39	6Po47.15U
15- 6- 4	24Ge13	23Ta01	19Ge23	13Ge55.24Cn24	11Vi18	13Cn47	6Po47.15U
16- 6- 4	25Ge10	4Ge53	21Ge34	13Ge23.25Cn01	11Vi24	13Cn54	6Po47.15U
17- 6- 4	26Ge07	16Ge42	23Ge45	12Ge53.25Cn39	11Vi31	14Cn02	6Po46.15U
18- 6- 4	27Ge05	28Ge31	25Ge57	12Ge25.26Cn17	11Vi38	14Cn10	6Po46.15U
19- 6- 4	28Ge02	10Cn22	28Ge09	11Ge59.26Cn55	11Vi46	14Cn17	6Po46.15U
20- 6- 4	28Ge59	22Cn17	0Cn20	11Ge34.27Cn33	11Vi53	14Cn25	6Po45.15U
21- 6- 4	29Ge56	4Li17	2Cn32	11Ge12.28Cn10	12Vi00	14Cn32	6Po45.15U
22- 6- 4	0Cn54	16Li24	4Cn42	10Ge52.28Cn48	12Vi08	14Cn40	6Po44.15U
23- 6- 4	1Cn51	28Li41	6Cn51	10Ge35.29Cn26	12Vi15	14Cn48	6Po44.15U
24- 6- 4	2Cn48	11Vi11	9Cn00	10Ge19.	0Li04	12Vi23	14Cn55	6Po43.15U
25- 6- 4	3Cn45	23Vi56	11Cn07	10Ge06.	0Li42	12Vi31	15Cn03	6Po42.15U
26- 6- 4	4Cn43	7Ba01	13Cn12	9Ge56.	1Li19	12Vi39	15Cn11	6Po42.14U
27- 6- 4	5Cn40	20Ba28	15Cn16	9Ge47.	1Li57	12Vi47	15Cn18	6Po41.14U
28- 6- 4	6Cn37	4Sc19	17Cn18	9Ge42.	2Li35	12Vi55	15Cn26	6Po40.14U
29- 6- 4	7Cn34	18Sc37	19Cn18	9Ge38.	3Li13	13Vi04	15Cn34	6Po39.14U
30- 6- 4	8Cn31	3Sg19	21Cn17	9Ge37	3Li51	13Vi12	15Cn42	6Po38.14U

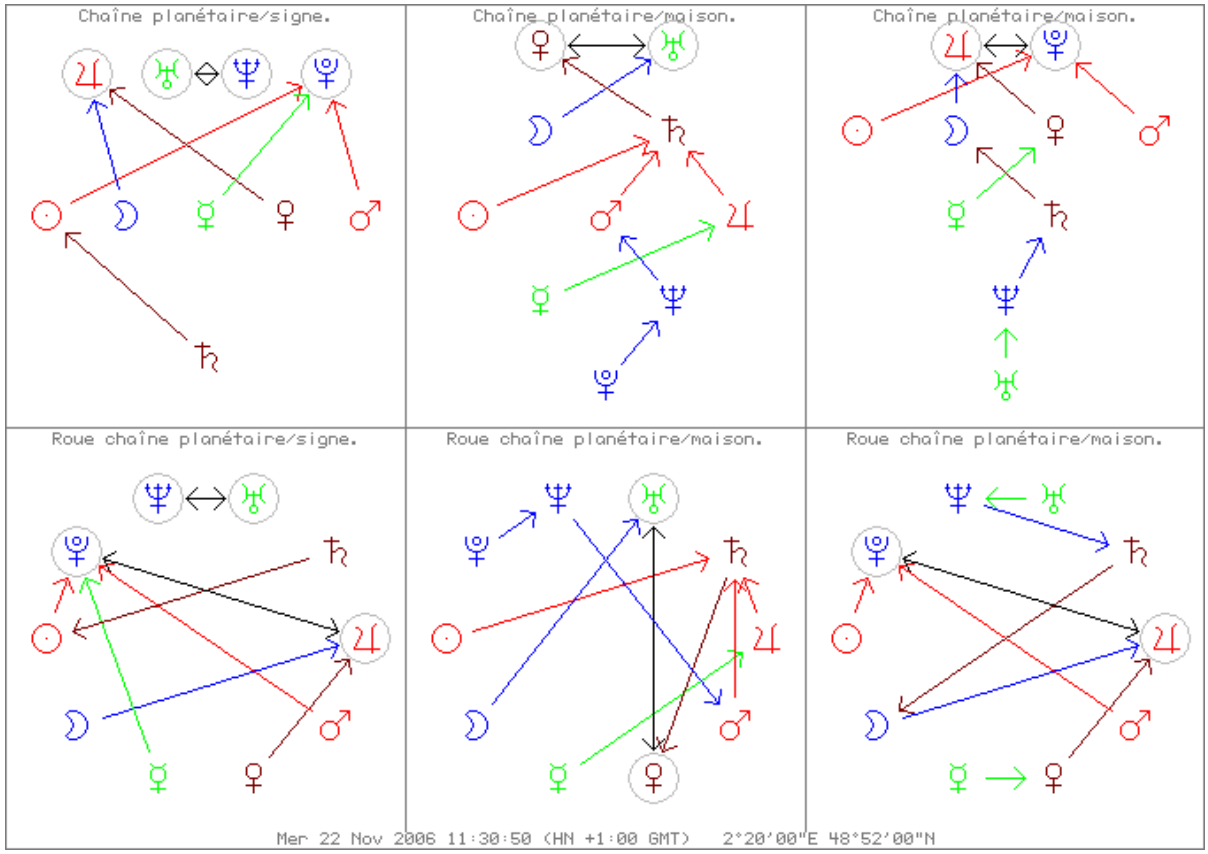
Remarque :
Le point (**.**) qui figure derrière certaines positions *(Vénus dans l'exemple ci-dessus)* signifie une **rétrogradation** de la planète.

Retour index

2.9 – Chaînage des liens de maîtrises

Cliquez sur CARTES --> LIENS DE MAITRISES

Vous obtiendrez une représentation graphique des liens de dépendance par les maîtrises entre les différentes planètes. Cette technique permet d'étudier les « sous-tonalités » planétaires ou de remonter aux planètes maîtrisant (ouvrant) le thème.



Ce tableau se lit par colonne :

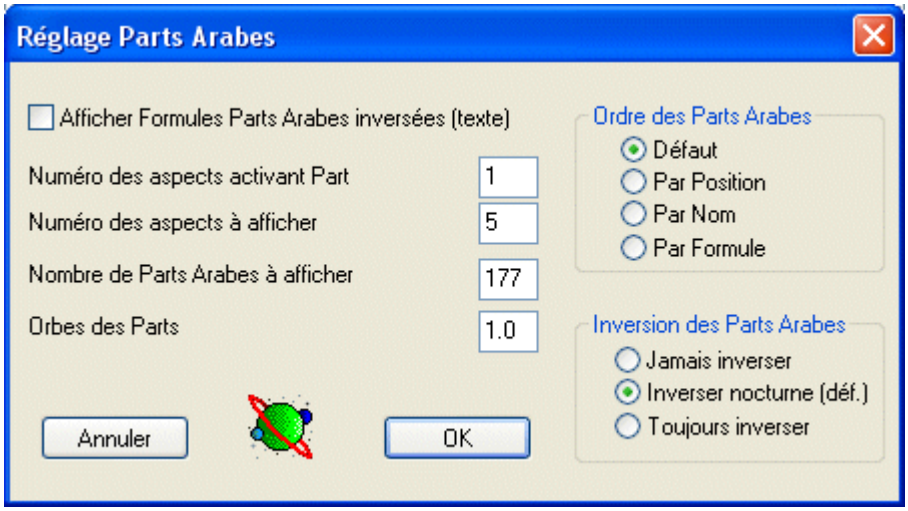
- 1ère colonne : le chaînage des maîtrises par signes.
- 2ème colonne : le chaînage des maîtrises par maisons (maîtres génériques).
- 3ème colonne : le chaînage des maîtrises par maisons (maîtres des cuspides).

Vous pouvez modifier les maîtrises définies par défaut dans le logiciel.

Retour index

2.10 – Parts Arabes

- Pour voir la **Part de Fortune** :
  il suffit de la cocher dans REGLAGES --> SELECTIONS THEME PRINCIPAL (ou TRANSIT ou PROGRESSION)
- Pour voir toutes les **Parts Arabes** : cliquez sur LISTES --> PARTS ARABES
  170 parts sont calculées par le logiciel.
- **Conditions d'affichage des Parts Arabes :**
  Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE PARTS ARABES



- **Type d'aspects activant l'affichage d'une Part :**

  Astrolog32 peut :
  - soit afficher systématiquement toutes les Parts Arabes,
  - soit n'afficher que les Parts activées par des planètes leur faisant un aspect.

  Pour déterminer quel type d'aspect activera l'affichage des Parts Arabes, il suffit de donner le numéro du type d'aspect désiré. Ce numéro correspond aux « X » premiers types d'aspects de la liste générique des aspects(*), et non à une quantité d'aspects, laquelle peut être inférieure ou supérieure au nombre indiqué.

  Pour changer ce type d'aspect : modifiez la valeur de « NUMERO DES ASPECTS ACTIVANT PART »

  - 0 : toutes les Parts s'afficheront, même si elles ne sont activées par aucune planète.
  - 1 : la Part doit être en **conjonction** avec une planète pour être affichée.
  - 2 : la Part doit être en **conjonction** ou en **opposition** avec une planète pour être affichée.
  - 3 : la Part doit être en **conjonction**, en **opposition** ou en **carré** avec une planète pour être affichée.
  - 4 : la Part doit être en **conjonction**, en **opposition**, en **carré** ou en **trigone** avec une planète

pour être affichée.
- Etc...

(*) Pour connaître le numéro à utiliser pour accumuler un aspect de plus dans les critères d'affichage des Parts : cliquez sur AIDE --> ASPECTS.

- **Numéro des aspects à afficher :**
  Astrolog32 peut afficher (ou pas) les aspects dynamisant les Part Arabes. Vous devez pour cela indiquer le type d'aspects à afficher en modifiant la valeur de « NUMERO DES ASPECTS A AFFICHER »

  - 0 : aucun aspect ne sera affiché (seules les Parts seront affichées selon les critères précédents).
  - 1 : seules les conjonctions dynamisant les Parts Arabes seront affichées.
  - 2 : seules les conjonctions et les oppositions seront affichées.
  - 3 : seuls les conjonctions, les oppositions et les carrés seront affichés.
  - 4 : seuls les conjonctions, les oppositions, les carrés et les trigones seront affichés.
  - etc...

- **Nombre maximum de Parts Arabes à afficher :**
  Pour modifier le nombre de Parts Arabes traitées par Astrolog32 : modifiez la valeur de « NOMBRE PART ARABES A AFFICHER »

  - 177 : la totalité des Parts Arabes calculées par Astrolog32 seront affichables.
  - 161 : retire les Parts horaires.
  - 140 : retire les Parts horaires et de récolte (crop).
  - 133 : retire les Parts horaires, crop (récolte) et événementielles (event).

- **Attention** si une planète impliquée dans le calcul d'une Part n'est pas activée, la Part ne sera ni calculée, ni affichée.

- **Orbe des Parts :**

  - Définition de l'orbe utilisé pour activer l'affichage d'une Part Arabe.

- **Choix d'inversion** du calcul de la Part de Fortune et des Parts Arabes en général (diurne / nocturne)

  Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE PARTS ARABES
  Dans la partie « INVERSION DES PARTS ARABES » :

  - Cochez « JAMAIS INVERSER » si vous ne souhaitez aucune inversion. Les Parts Arabes seront toujours calculées en **diurne**, que le thème soit de jour ou de nuit.
    La Part de Fortune (fort.) est calculée ainsi : *pdf = asc + lune - soleil*.

  - Cochez « INVERSER NOCTURNE (déf.) » si vous souhaitez que le logiciel inverse les Parts Arabes communément inversables en **nocturne**.
    La Part de Fortune (fort.) est alors calculée différemment le jour *pdf = asc + lune - soleil*, de la nuit *pdf = asc + soleil - lune.*

  - Cochez « TOUJOURS INVERSER » si vous souhaitez que toutes les Parts Arabes soient calculées en **nocturne**, même pour un thème diurne.
    La part de Fortune sera toujours calculée ainsi : *pdf = asc + soleil - lune.*

2.11 – Astro-cartographie

L'astro-carte montre, pour le moment précis du thème, les endroits sur la terre où les planètes concernées passent par un des quatre points cardinaux importants (et sont donc supposées prendre de l'importance).

- *Ascendant* : point de lever à l'horizon (maison 1).
- *Descendant* : point de coucher sous l'horizon (maison 7).
- *Milieu du ciel* : culmination en haut du ciel (maison 10).

- *Fond du Ciel* : point le plus bas de l'autre côté de la terre (maison 4).

Pour voir et suivre le cheminement de ces 4 lignes dans votre astro-carte du monde cliquez sur CARTES --> ASTROCARTOGRAPHIE.

- Par ailleurs vous pouvez **zoomer** sur la carte à l'aide des 2 touches du clavier : « **<** » et « **>** » (signes mathématiques « plus petit » et « plus grand »)

- La touche « **i** » ne laisse apparaître que les tracés de passages au *Milieu du Ciel* (ré-appuyez sur « i » pour remettre l'ensemble des chemins).

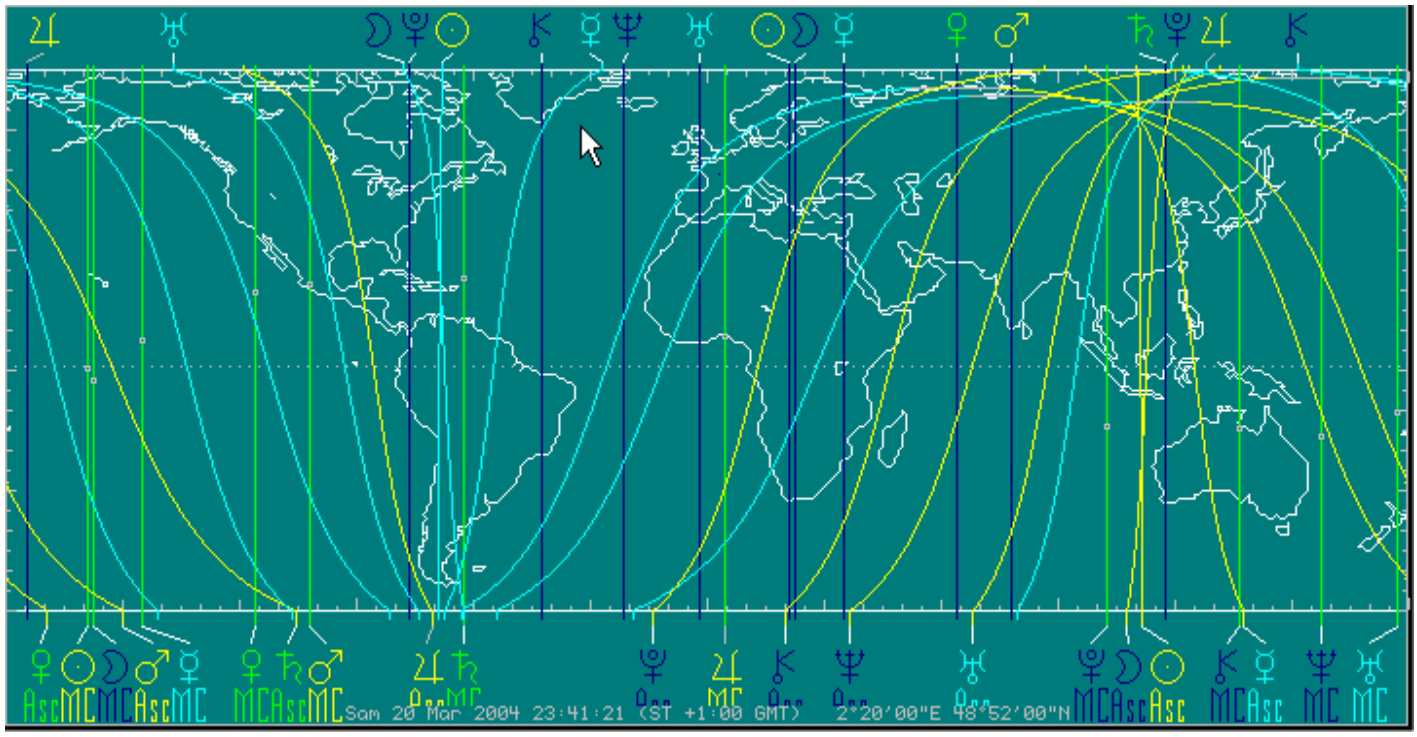
Il est conseillé d'agrandir un peu la fenêtre du logiciel pour voir l'astro-carte en entier.

- **Les lignes droites** correspondent aux positions de passage sur le *Milieu du Ciel* ou sur le *Fond du ciel*

- **Les lignes courbes** correspondent aux positions de passage sur *l'Ascendant* ou sur le *Descendant*.

- **En haut** vous trouverez le label des planètes passant au *Fond du ciel* ou au *Descendant*.

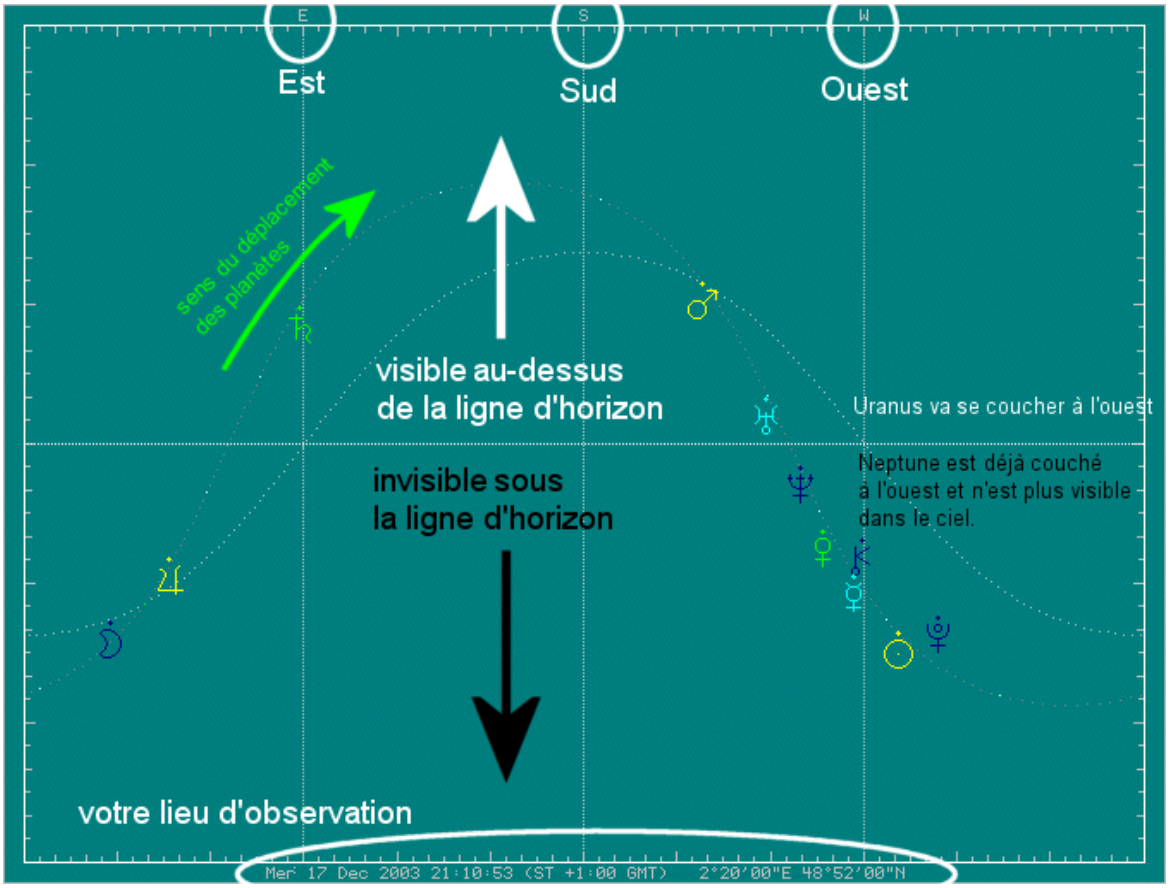
- **En bas** vous trouverez le label des planètes passant à *l'Ascendant* ou au *Milieu du Ciel*.



Retour index

2.12 – Le ciel sur l'horizon local

Cliquez sur CARTES --> HORIZON LOCAL
L'écran vous présente le ciel tel que vous pouvez l'observer dehors, pour le lieu défini dans EDITION --> LIEU/FUSEAU PAR DEFAUT.


Est
Sud
Ouest
sens du déplacement des planètes
visible au-dessus de la ligne d'horizon
Uranus va se coucher à l'ouest
Neptune est déjà couché à l'ouest et n'est plus visible dans le ciel.
invisible sous la ligne d'horizon
votre lieu d'observation
Mer 17 Dec 2003 21:10:53 (ST +1:00 GMT) 2°20'00"E 48°52'00"N

Cette fonction est très pratique pour vous servir de repère, si vous aimez observer le ciel de chez vous.

Remarque : Vous pouvez faire *bouger* les planètes en utilisant la fonction d'animation et ses différents réglages pour faire évoluer le temps et même *tracer leur chemin* dans le ciel, avec la même fonction d'animation.

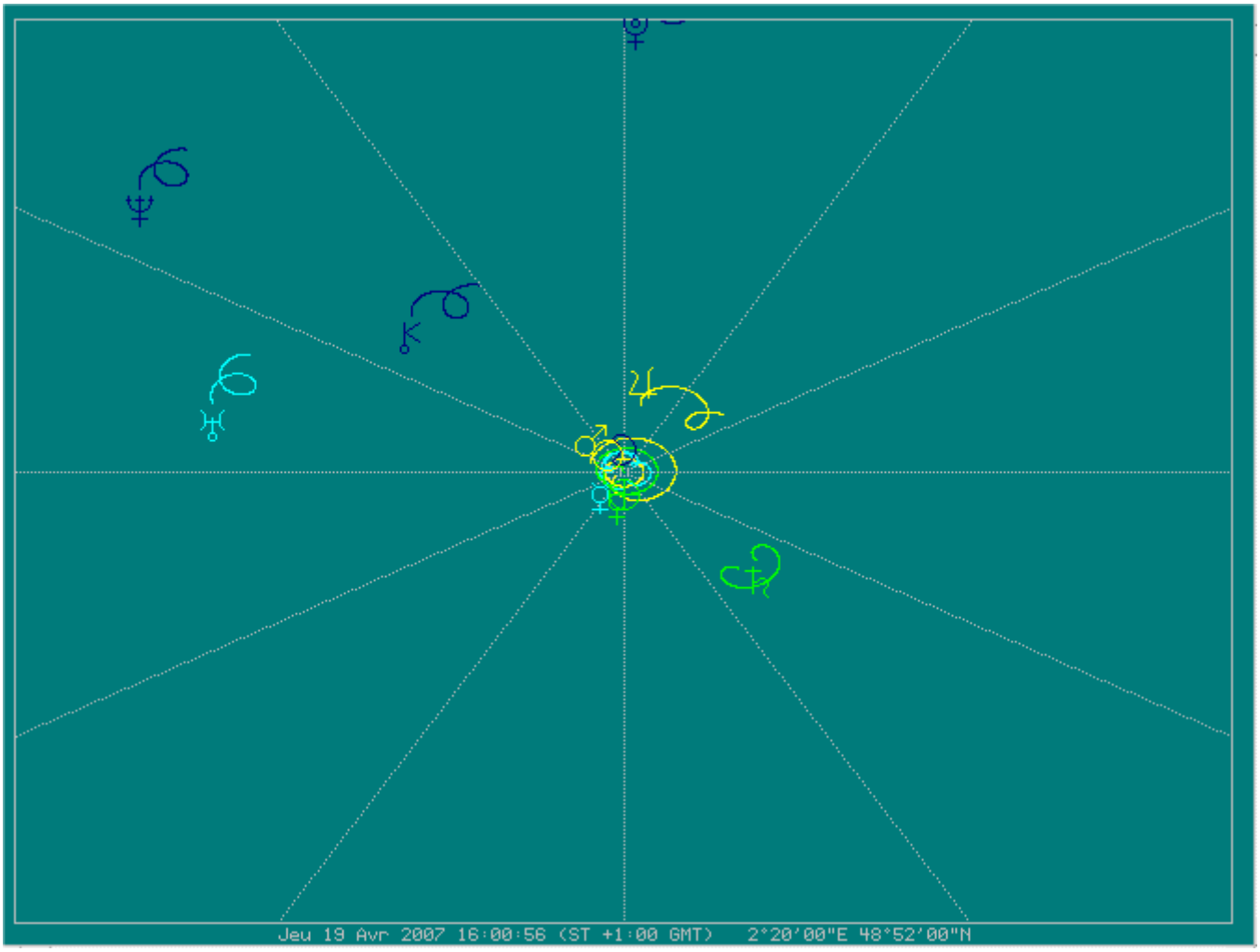
Retour index

2.13 – Simulation du système solaire

Cliquez sur CARTES --> ORBITES DU SYSTEME SOLAIRE

Vous pouvez :

- faire évoluer le temps en utilisant la fonction d'animation
- jouer avec le zoom (touches < et >) pour vous rapprocher ou vous éloigner de la terre (qui est au centre)
- laisser des *traces* des mouvements planétaires (voir animation et réglage des glyphes).
- Changer de *point d'observation*, en changeant l'objet placé au centre du système (par défaut la terre) en cliquant sur REGLAGES --> REGLAGE CALCULS. Dans la case « PLANETE CENTRALE » marquez la planète choisie : Terre, Soleil, etc... Vous pouvez noter soit son *nom* (en français) soit son *numéro* d'objet (0=terre, 1=soleil, 3=mercure, 4=mars, etc...)



Retour index

3. - Réglages du logiciel

IMPORTANT : Enregistrez les réglages du logiciel après chaque changement !

Cliquez sur FICHIER puis ENREGISTRER CONFIGURATION puis OK.
Le réglage est enregistré dans le fichier ***astrolog32.dat***. Le logiciel s'ouvrira à l'avenir avec vos réglages... et montrera le thème du moment, pour le lieu que vous avez défini.

3.1 – Réglage des différentes études

3.1.1 – Choix des aspects et des orbes

- **Visualisation graphique des aspects (traits)**

Les aspects sont tracés d'un trait plus ou moins *plein* selon leur force (orbe, planètes en jeu).

- Plus un aspect est fort, plus son trait est *plein*.
- Plus un aspect est faible, plus son trait est en *pointillés*.

Pour modifier cette visualisation :

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE ET SELECTIONS ASPECTS
- Modifiez la valeur « FORCE DE L'ASPECT POUR QU'IL SOIT SOLIDE »
    - Plus de **8.0** (valeur par défaut) sera plus exigeant pour rendre un trait plein.
    - moins de **8.0** sera moins exigeant.
    - **0.1** rendra tous les traits des aspects pleins (aucun traits en pointillés).
- Pour voir ces changements sur la Carte du thème :
  cliquez sur EXTRA --> MODIFIER AFFICHAGE

- **Attention :**
  pour enregistrer le réglage *« force de l'aspect pour qu'il soit solide »* et qu'il soit valide à chaque démarrage, vous devez l'ajouter, à la main, avec sa commande **-YPp <valeur>** : soit dans le fichier *astrolog32.dat*, soit dans le fichier *autorun.dat*.

- **Configuration des Orbes**

Astrolog32 permet de configurer les orbes de deux manières (cumulables) :

- en jouant sur la valeur de l'orbe attribuée à chaque aspect.
- en jouant sur la valeur de l'orbe attribuée à chaque planète.

Orbe attribué à chaque aspect :

Pour choisir les **aspects** que vous souhaitez voir apparaître et avec quel **orbe :**

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE ET SELECTIONS ASPECTS.
- Puis cochez les aspects vos sélections.
- Vous pouvez ici attribuer
    - une valeur d'orbe pour chaque aspect.
    - ou mettre cette valeur à **0.1** et attribuer la valeur de l'orbe à partir des planètes (voir ci-dessous).
- L'INFLUENCE correspond à la « puissance » que vous attribuez à l'aspect.

Orbe attribué à chaque planète :

Vous pouvez également attribuer des **orbes plus importants pour certaines planètes** (objets ou cuspides) :

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE PLANETES (ou CUSPIDES ET AUTRES)
- Modifier la valeur de la colonne « AJOUT » correspondant à la planète.
  Exemple :
  2° pour le Soleil et la Lune (attention les aspects Soleil-Lune auront un orbe augmenté de 2+2=4°).
- Si vous avez mis la valeur des orbes des aspects à **0.1**, vous pouvez ici, dans la colonne « AJOUT », attribuer des orbes liés uniquement aux planètes. Ces valeurs planétaires s'additionneront les unes aux autres pour définir l'orbe maximum entre ces deux planètes.
  Exemple :
  Soleil-ajout de 6 avec Lune-ajout de 6 les orbes Soleil-Lune seront de 6 + 6 = 12°.

- Vous pouvez également **désactiver les aspects pour certaines planètes** (objets ou cuspides), si vous ne souhaitez pas les voir figurer :

    - Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE PLANETES (ou CUSPIDES ET AUTRES)
    - Mettez la valeur de « MAXI ORBE » à **-1** (moins 1) au lieu de 360.

- Affichage des **parallèles et contre-parallèles** de déclinaisons nord - sud

  Cliquez sur REGLAGES --> AFFICHAGE ASPECTS PARALLELES

    - Les parallèles s'affichent avec la couleur des conjonctions.
    - Les contre-parallèles s'affichent avec la couleur des oppositions.
    - Parallèles et contre-parallèles s'affichent :

- dans la carte du thème à la place des aspects traditionnels de longitudes.
- dans la grille des aspects les parallèles sont figurés par || et les contre-parallèles par #
- dans la liste des aspects (automatiquement en mode texte)

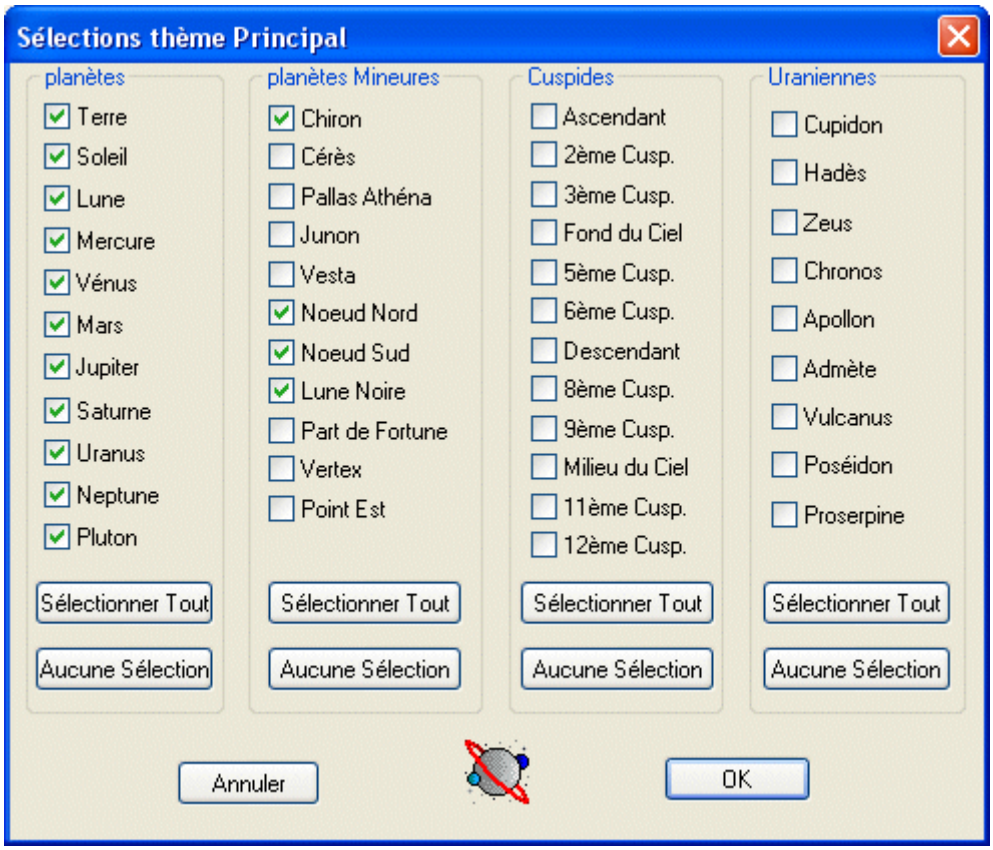
- Pour connaître la **déclinaison des planètes :**

    - Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE CALCULS
    - Cochez « Positions Equatoriales »
    - Mettez-vous en mode d'affichage « Texte » (VUES --> MODE TEXTE)
        - les données de déclinaison **positives** correspondent à une **déclinaison NORD**
        - les données de déclinaison **négatives** correspondent à une **déclinaison SUD**

Retour index

3.1.2 – Choix des planètes, astéroïdes et points fictifs du thème NATAL :

- Cliquez sur REGLAGES --> SELECTIONS THEME PRINCIPAL...
- Cochez les éléments désirés.



Selon que vous souhaitez (ou pas) que les aspects à l'ASC et au MC soient dessinés, vous devez cocher (ou décocher) les cases ASCENDANT (1), FC (4), DESCENDANT (7), et MC (10), etc...

3.1.3 – Choix des planètes, astéroïdes et points fictifs des TRANSITS :

Ces réglages influencent les études :

- « CARTES --> TRANSITS SUR PRINCIPAL »
- « CARTES --> THEME SYNASTRIE (n°2 sur principal) »,
- Les planètes utilisées lors de la recherche des dates de transits.

Procédez ainsi :

- Cliquez sur REGLAGES --> SELECTIONS TRANSIT
- Cochez les éléments désirés.

3.1.4 – Choix des planètes, astéroïdes et points fictifs à utiliser pour les Progressions

Ces réglages influencent les études « thème progressé sur natal », comme les planètes utilisées lors de la recherche des dates de transits progressés.

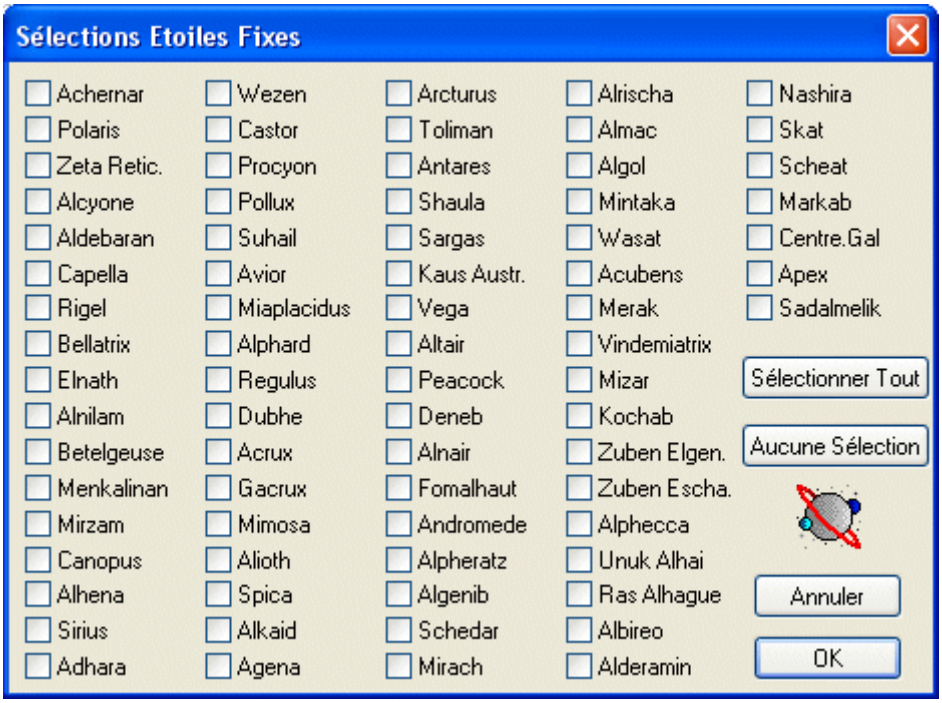
- Cliquez sur REGLAGES --> SELECTIONS PROGRESSION
- Cochez les éléments désirés.

3.1.5 – Choix des étoiles fixes

- **Sélections globales des étoiles fixes à étudier :**

  Cliquez sur REGLAGES --> SELECTIONS ETOILES FIXES

  Cocher celles que vous voulez étudier.



- **Critère de sélection des Étoiles Fixes**

  Par défaut, seules apparaissent les étoiles en conjonction avec les planètes (orbe maxi 1,2°). Pour modifier cela :

  Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE TEXTES / DETAILS CARTES puis

  1) Étoiles faisant un aspect au thème
  Cochez la case « CONDITIONS AFFICHAGE ETOILES ».

  Les étoiles n'apparaîtront que si elles forment un certain type d'aspects, avec un certain orbe.

  NUMERO D'ASPECTS POUR AFFICHER ETOILE :
  1 = si elle est en conjonction avec une planète.
  2 = si elle est en conjonction ou en opposition avec une planète.
  3 = si elle est en conjonction, en opposition ou en carré avec une planète.
  4 = si elle est en conjonction, en opposition, en carré ou en trigone avec une planète.
  ...
  ORBES DES ETOILES : orbe minimum pour voir apparaître une étoile.

  2) Toutes les étoiles
  Décochez la case « CONDITIONS AFFICHAGE ETOILES ».

- **Affichage des Etoiles Fixes sur le thème**

  Cliquez sur REGLAGES --> AFFICHAGE ETOILES FIXES

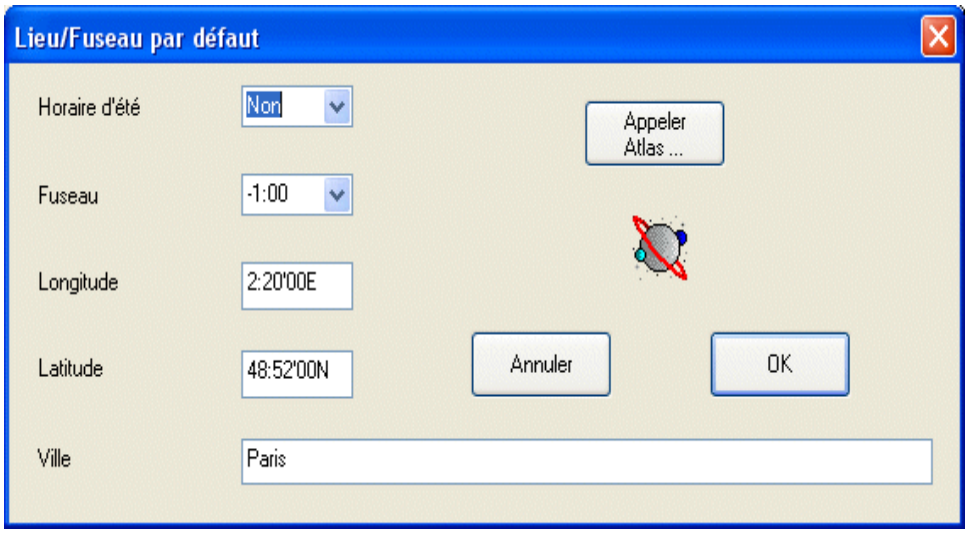
Retour index

3.2 – Réglages généraux

3.2.1 – Lieu et Fuseau par défaut

(cette localisation et cet horaire sont utilisés pour le thème « Ici et maintenant » qui s'affiche au démarrage)

Cliquez sur EDITION --> LIEU/FUSEAU PAR DEFAUT puis complétez :



- ***Horaire d'été*** *« Oui »* ou *« Non »* selon qu'il y a, ou pas, un horaire d'été au moment où vous faites ce réglage *(prévoir de le réactualiser au moment du changement d'horaire été/hiver)*.

- ***Fuseau*** **:** il s'agit du fuseau horaire, déterminant le régime horaire qui sera appliqué aux calculs.
  Vous pouvez entrer ici :
  - soit le méridien du lieu
  - soit le décalage en heure avec Greenwich (sans tenir compte de l'heure d'été).
    Pour la France c'est « CET» (ou « -1:00 »).
    Pour le Québec c'est « EST » (ou « +5:00 »).
    (voir *Abréviation fuseau horaire*)

- Entrez la **Longitude** de la ville où vous résidez actuellement sous la forme DD:MM (degrés, minutes) ou DD:MM:SS (degrés, minutes, secondes) suivi de **W** pour Ouest ou **E** pour Est.
  Exemple :
  Pour Paris 2:20E ou si vous souhaitez plus de précisions : 2:20:43E.
  Pour Montréal 73:34W.
  (vous pouvez également utiliser l'atlas d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS)

- Entrez la **Latitude** de la ville où vous résidez actuellement sous la forme DD:MM (degrés, minutes) ou DD:MM:SS (degrés, minutes, secondes) suivi de **N** pour Nord ou **S** pour Sud.
  Exemple :
  Pour Paris 48:52N ou si vous souhaitez plus de précisions : 48:51:39N.
  Pour Montréal 45:31N.
  (vous pouvez également utiliser l'atlas d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS)

- Entrez la **ville** et le **pays** (Attention pas d'accents)
  Vous pouvez également utiliser l'atlas d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS.

  Pour vérifier l'heure et le bon fonctionnement du réglage
  Cliquez sur CARTES puis ICI ET MAINTENANT
  Si vous souhaitez conserver ces réglages *par défaut* (aux démarrages), n'oubliez pas de les enregistrer immédiatement...

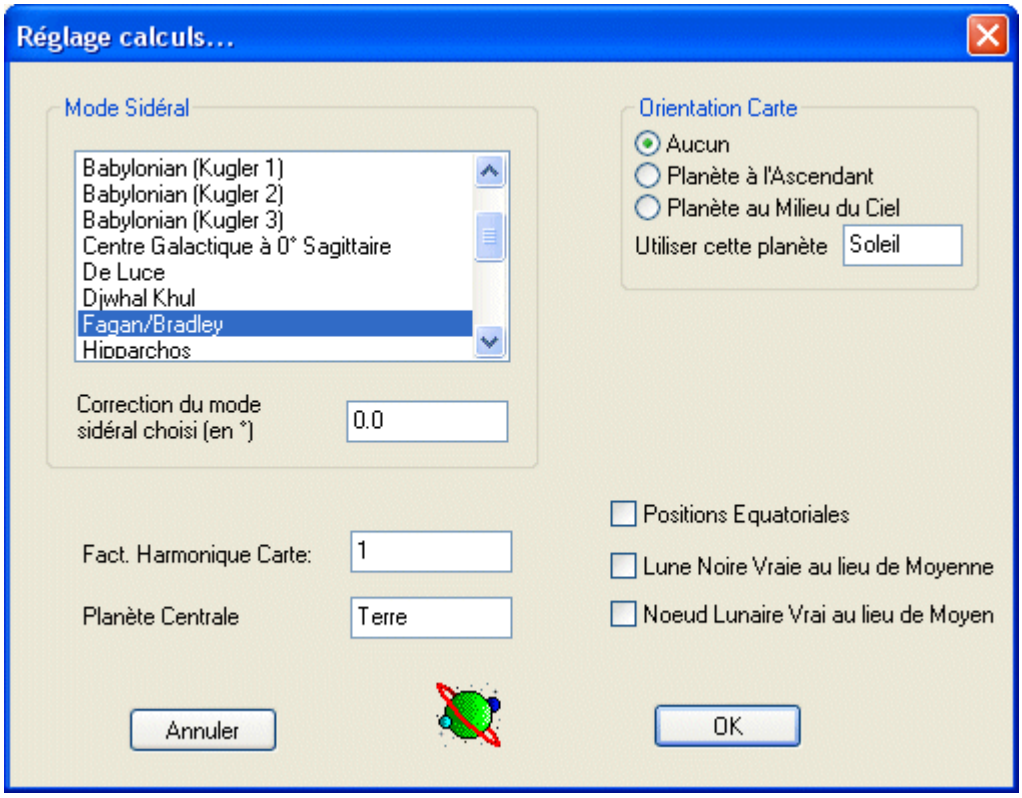
Retour index

3.2.2 – Choix du zodiaque tropical ou sidéral

Par défaut le zodiaque est tropical.
Pour obtenir le zodiaque sidéral, il suffit de cliquer sur REGLAGES --> puis cocher ZODIAQUE SIDERAL.
Le thème sera alors automatiquement affiché en sidéral (cocher ZODIAQUE TROPICAL pour revenir au tropical).

Remarque : **Réglage AYANAMSA**

Astrolog32 permet d'effectuer plusieurs types de calculs sidéraux **selon l'école sidérale** que vous utilisez. Ce réglage s'effectue en cliquant sur celle de votre choix dans la fenêtre REGLAGES --> REGLAGE CALCULS.



En haut à gauche de la fenêtre qui apparaît choisissez, dans le module « MODE SIDERAL », l'ayanamsa de votre choix :

- Fagan/Bradley (par défaut)
- Lahiri (Robert Hand)
- De Luce (Robert Hand)
- Raman (Robert Hand)
- Ushashashi (Robert Hand)
- Krishnamurti (Robert Hand)
- Djwhal Khool (Graham Dawson)
- Yukteshwar (David Cochrane)
- JN Bhasin (David Cochrane)
- Babylonian, Kugler 1
- Babylonian, Kugler 2
- Babylonian, Kugler 3
- Babylonian, Huber
- Babylonian, Eta Piscium Mercier
- Babylonien Aldebaran à 15 Taureau
- Hipparchos
- Sassanian
- Centre Galaxie à 0 Sagittaire

Vous avez également la possibilité de **corriger l'ayanamsa choisi** :

- Dans la case « CORRECTION DU MODE SIDERAL CHOISI EN ° » entrez la correction à apporter en degrés.

3.2.3 – Choix du système de Domification (maisons)

Cliquez sur REGLAGES --> DOMIFICATION pour choisir le mode de calcul des maisons :
Placidus, Koch, Egales (Asc), Egales (MC), Campanus, Méridiennes, Regiomontanus, Porphyre, Morin, Topocentrique, Alcabitius, Entières, Védique, Indienne inégale ou Zodiaque seul.

3.2.4 – Format et précision des longitudes

- Régler leur format

  Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE TEXTES / DETAILS CARTE

  La zone « FORMAT POSITIONS » permet d'afficher les coordonnées zodiacales

  - soit au format degrés et minutes en signe
  - soit au format horaire : HEURES & MINUTES
  - soit au format 360 degrés décimaux (en haute précision) par rapport au 0° Bélier

- Précision d'affichage des calculs

Pour afficher les positions des planètes et des maisons avec la précision des ***degrés - minutes - secondes*** :
cliquez sur VUES --> AFFICHER PRECISION A LA SECONDE afin de cocher cette option

Pour revenir à l'affichage de l'arrondi traditionnel ***degrés - minutes*** :
recliquez sur VUES --> AFFICHER PRECISION A LA SECONDE afin de décocher cette option.

3.2.5 Format d'affichage des dates

Les dates peuvent s'afficher sous le format anglais (MOIS/JOUR/ANNEE) ou sous le format français (JOUR/MOIS/ANNEE).

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE AUTRES
- Cochez l'option « AFFICHER DATES J/M/A AU LIEU DE M/J/A » si vous souhaitez afficher la date à la française.

3.2.6 Format d'affichage des heures

Les heures peuvent s'afficher sous le format anglais (am/pm) ou sous le format 24h

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE AUTRES
- Cochez l'option « AFFICHER HEURES SUR 24H AU LIEU DE AM/PM » si vous souhaitez afficher l'heure au format 24h.

3.2.7 – Taille des symboles planétaires

Cliquez sur VUES --> TAILLE GLYPHES ou bien utilisez sur votre clavier les touches "<" et ">"

3.2.8 – Réglage des maîtrises / exaltations planétaires

- **Définir le maître principal d'un signe**
  (celui utilisé dans le tableau graphique des « liens de maîtrises »).

  - *En mode direct* (valable jusqu'à ce que vous quittiez le logiciel) :
    Cliquez sur EXECUTER --> ENTRER LIGNE DE COMMANDE
    Dans la fenêtre qui apparaît tapez la commande :
    -Yr <signe> <objet>

    Exemple : -Yr 5 1 dit que le Lion (5) est maîtrisé par le Soleil (1)

  - *En mode par défaut* (chargé à chaque démarrage) :
    Ajoutez cette commande au fichier Astrolog32.dat. Astrolog32 définira la maîtrise définie à chaque démarrage.
    Cliquez sur EDITION --> EDITION CONFIGURATION
    Allez au bout du texte de ce fichier et ajoutez la ligne
    -Yr <signe> <objet>

    Exemple : -Yr 5 1 dit que le Lion (5) est maîtrisé par le Soleil (1)

  - *En macro-commande* :
    Ou alors intégrez cette commande dans une macro-commande que vous appellerez quand vous en aurez besoin (ou via le chargement du fichier de configuration Astrolog32.dat)

- **Définir les maîtrises d'une planète**
  (celles utilisées pour associer les couleurs signe --> planète-maître)

  - *En mode direct* (valable jusqu'à ce que vous quittiez le logiciel) :
    Cliquez sur EXECUTER --> ENTRER LIGNE DE COMMANDE
    Dans la fenêtre qui apparaît tapez la commande :
    -YJ <n° ou nom planete> <n° ou nom signe> <n° ou nom cosigne>

    Exemple : -YJ 1 5 0 dit que le Soleil (1) maîtrise le Lion (5) et ne maîtrise aucun (0) autre signe

- *En mode par défaut* (chargé à chaque démarrage) :
  Ajoutez cette commande au fichier Astrolog32.dat. Astrolog32 définira la maîtrise définie à chaque démarrage.
  Cliquez sur EDITION --> EDITION CONFIGURATION
  Allez au bout du texte de ce fichier et ajoutez la ligne
  -YJ <n° ou nom planete> <n° ou nom signe> <n° ou nom cosigne>

  Exemple : -YJ 1 5 0 dit que le Soleil (1) maîtrise le Lion (5) et ne maîtrise aucun (0) autre signe

- *En macro-commande* :
  Ou alors intégrez cette commande dans une macro-commande que vous appellerez quand vous en aurez besoin (ou via le chargement du fichier de configuration Astrolog32.dat).

- **Définir l'exaltation d'une planète**

  - *En mode direct* (valable jusqu'à ce que vous quittiez le logiciel) :
    Cliquez sur EXECUTER --> ENTRER LIGNE DE COMMANDE
    Dans la fenêtre qui apparaît tapez la commande :
    -YJ0 <planete> <signe>

    Exemple : -YJ0 1 1 dit que le Soleil (1) est exalté en Bélier (1)

  - *En mode par défaut* (chargé à chaque démarrage) :
    Ajoutez cette commande au fichier Astrolog32.dat. Astrolog32 définira l'exaltation définie à chaque démarrage.
    Cliquez sur EDITION --> EDITION CONFIGURATION
    Allez au bout du texte de ce fichier et ajoutez la ligne
    -YJ0 <planete> <signe>

    Exemple : -YJ0 1 1 dit que le Soleil (1) est exalté en Bélier (1)

  - *En macro-commande* :
    Ou alors intégrez cette commande dans une macro-commande que vous appellerez quand vous en aurez besoin (ou via le chargement du fichier de configuration Astrolog32.dat).

3.2.9 – Affichage icônes des maîtres « génériques »

Vous avez la possibilité d'afficher ou non les maîtres génériques des signes et des maisons dans la représentation graphique des thèmes.

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE TEXTES / DETAILS CARTE
Cochez la case « MAITRISES AFFICHEES SUR ZODIAQUE »

3.2.10 – Choix Lune noire (Lilith)

- La Lune noire est calculée en position **Moyenne** (par défaut).
  Pour obtenir sa position **Vraie :**

  - cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE CALCUL

  - et cochez « LUNE NOIRE VRAIE AU LIEU DE MOYENNE La **lune noire** est dessinée sous la forme d'un *rond barré* (symbole de l'ensemble vide), d'une *lune inversée* ou d'une *lune inversée avec une croix en dessous*.

- **Choix du graphisme de la Lune Noire**

  cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE GRAPHISME ---> GLYPHE LUNE NOIRE

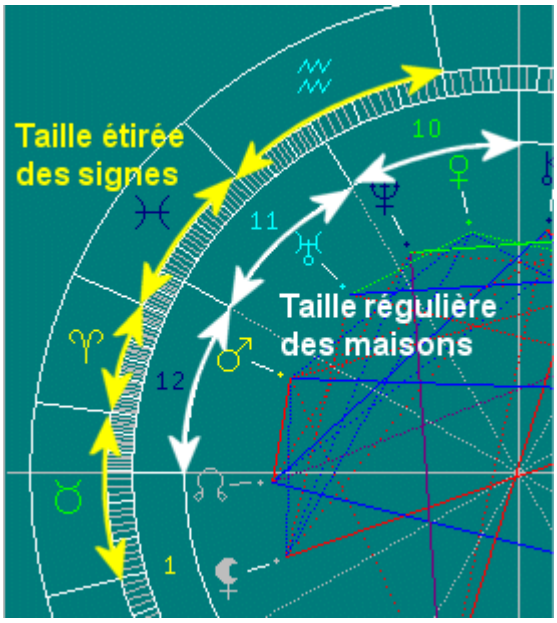
  - américain (signe de l'ensemble vide)
  - européen 1 (lune à l'envers)
  - européen 2 (lune à l'envers avec une croix en dessous).

3.2.11 – Choix Noeuds Lunaires (moyens ou vrais)

Vous pouvez choisir d'utiliser les Noeuds Lunaires *moyens* (choix par défaut) ou *vrais*.

Ce choix s'effectue en cliquant sur REGLAGE --> REGLAGE CALCULS
Si vous souhaitez utiliser les Noeuds vrais cochez la case « Noeuds vrais au lieu de moyen ».

3.2.12 – Représentation des maisons en Mandala (astrologie humaniste)



- Cliquez sur CARTES --> THEME MANDALA
  - Les *maisons* seront dessinées bien droites et de tailles régulières, tout en respectant le système de calcul utilisé,
  - et les *signes* étirés pour s'y ajuster...
- Pour repasser à la représentation traditionnelle cliquez sur CARTES --> THEME TRADITIONNEL.

ou bien appuyez *alternativement* sur la touche « **à** ».

3.2.13 – Régler la taille de la carte

Il suffit de tirer la bordure de la fenêtre du logiciel avec la souris.

3.2.14 – Rotations de la carte

Deux types de rotations sont possibles :

- La rotation simple, avec respect du thème (REGLAGE GRAPHISME)
- La réorientation du thème en plaçant une planète à l'Ascendant (REGLAGE CALCULS)

1) Si vous souhaitez faire tourner la carte selon le premier procédé :

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE GRAPHISME
- Dans la partie « ROTATION DU THEME » cochez la case « PLANETE PLACEE A GAUCHE »
  Cela permet de placer provisoirement un objet (planète, maison ou objet quelconque) **à gauche du thème** comme s'il était l'Ascendant du thème.
  Le thème va tourner jusqu'à ce que l'objet désigné soit à gauche de la carte.
  Le choix de cet « objet-planète » référent, qui se placera à gauche du thème à la place de l'Ascendant, se fait dans la case *« UTILISER CETTE PLANETE ».* Il suffit de noter :
  - son nom (en français)
  - ou son numéro : 1 (=Soleil), 2 (=Lune) ou 3 (=Mercure), etc... *(les numéros suivent l'ordre de tous les objets de la liste des SELECTIONS THEME PRINCIPAL)*

Remarque : Bélier à gauche

Si vous souhaitez mettre provisoirement **le Bélier à gauche**

- REGLAGES --> REGLAGE GRAPHISME
- dans la partie « ROTATION DU THEME » cochez la case « PLANETE PLACEE A GAUCHE ».
- Mettez un numéro d'objet inutilisé sur votre carte dans la case « UTILISER CETTE PLANETE », par exemple 100 (=Merak, une des étoiles composant la Grande ourse)

Si vous souhaitez mettre définitivement **le Bélier à gauche :**

- ouvrez le fichier AUTORUN.DAT (avec un éditeur de texte classique comme le bloc-note de Windows), ou créez le en commençant par marquer sur sa première ligne : **@0309**.
- rajoutez la ligne : **-X1 100**

« -X1 » est la commande qui veut dire *« met à gauche l'objet ayant le numéro suivant »*

- enregistrez le fichier AUTORUN.DAT dans le dossier *« C:\Program Files\Astrolog32\divers »*
- redémarrez le logiciel ASTROLOG32, il dessinera toujours la carte avec le Bélier à gauche.

2) Si vous souhaitez tourner le thème selon le second procédé (placer une planète à l'Ascendant) :

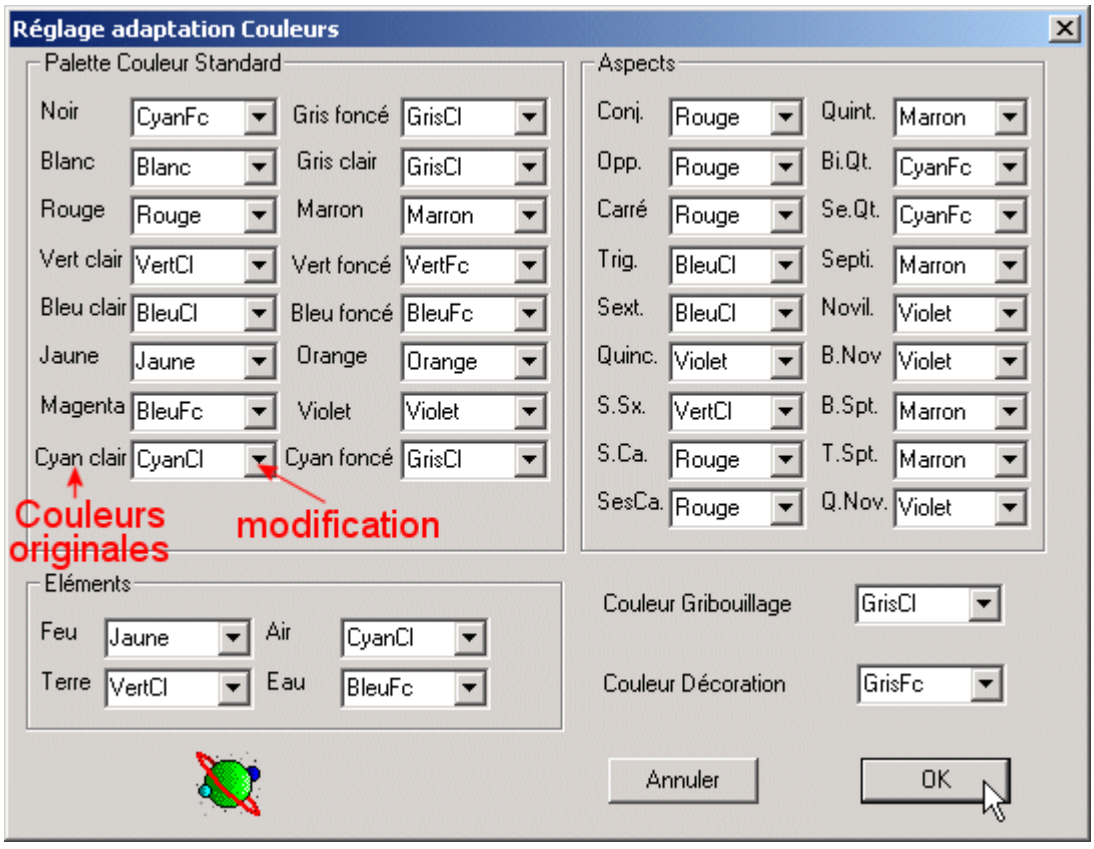
- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE CALCULS
- Dans la partie « ORIENTATION CARTE » cochez la case « PLANETE A L'ASCENDANT »
  Cela permet de donner à un objet (planète, maison ou objet quelconque) **le statut d'Ascendant du thème**.
  Le thème va tourner jusqu'à ce que l'objet désigné devienne l'Ascendant de la carte.
  Le choix de cet « objet-planète » référent, qui se placera à l'Ascendant du thème, se fait dans la case « UTILISER CETTE PLANETE ». Il suffit de noter :
  - son nom (en français)
  - ou son numéro : 1 (=Soleil), 2 (=Lune) ou 3 (=Mercure), etc... *(les numéros suivent l'ordre de tous les objets de la liste des SELECTIONS THEME PRINCIPAL)*

PHASES des planètes par rapport à une autre (Transformer une planète en Ascendant)

- Une phase est un écart de 30°. Le principe de cette étude est de placer une planète référente à l'Ascendant, puis d'orienter la carte par rapport à elle, puis enfin de faire apparaître les écarts de 30° tout autour du zodiaque à partir d'elle.
  - Placer une planète à l'Ascendant :
    Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE CALCULS --> Dans la partie « ORIENTATION CARTE » cochez « PLANETE A L'ASCENDANT »
  - Dans la case « UTILISER CETTE PLANETE » notez le nom de la planète référente en français ou son numéro.
  - Demandez la domification « maisons égales » (REGLAGES --> DOMIFICATION --> EGALES)
  - Vous obtenez ainsi un repère visuel des *phases* à cette *« planète-référente »,* placée à gauche du thème.
    Vous pouvez ainsi, au moment de la Nouvelle Lune placer le Soleil à l'Ascendant et étudier les *phases* des autres planètes à cette *lunaison*. Voir par exemple le travail graphique qu'effectue à chaque lunaison Alexandra Lach sur le site AKALI.

3.2.15 – Réglage des couleurs

REGLAGES --> REGLAGE COULEURS
pour changer la couleur des aspects des signes et du fond... etc...



Pour modifier la **palette de couleurs** d'astrolog32, il faut remplacer la couleur originale à modifier par une autre.

Par exemple si vous souhaitez avoir un **fond d'écran** *cyan foncé* au lieu du fond *noir* d'origine, vous devez modifier la couleur originale « noir » par « CyanFc » (comme c'est le cas dans l'exemple ci-dessus).

Les couleurs des aspects, des 4 éléments, du gribouillage et de la décoration sont directement identifiables et simples à changer. Elle font appel à la *palette couleur standard* présentée à gauche.

Inverser le fond d'écran et les couleurs

INVERSER LE FOND D'ÉCRAN
Pour passer du fond coloré (très joli) au fond blanc (plus lisible et surtout plus pratique pour **imprimer**) :
VUES --> cocher FOND RENVERSÉ (ou la touche « **x** »).
Remarque : « l'inversion de fond d'écran » permet d'éviter d'avoir un gros pavé noir en bas de page.

GRAPHIQUE MONOCHROME
Pour passer de la couleur au « noir & blanc » : VUES --> DESSIN MONOCHROME (ou la touche « **m** »).

Pour imprimer, il est vivement conseillé, avant, d'appuyer sur les touches « **x** ».

Retour index

IMPORTANT : Enregistrez les réglages du logiciel après chaque changement !

Cliquez sur **FICHIER** puis **ENREGISTRER CONFIGURATION** puis **OK.**
Le réglage est enregistré dans le fichier ***astrolog32.dat***. Le logiciel s'ouvrira à l'avenir avec vos réglages... et montrera le thème du moment, pour le lieu que vous avez défini.

3.2.16 – Réglage décoration de la carte

Vous avez la possibilité de décorer les coins de la carte.

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE GRAPHISME
- Dans la zone DECORATION COINS choisissez «MOTIF MOIRÉ» ou «TOILE»

Chacune de ces décorations est paramétrable :

- TAILLE DECORATION COIN : par défaut 20.
  La taille 33 agrandit le motif moiré jusqu'au bord du zodiaque.
  La taille 65 agrandit la toile jusqu'au bord du zodiaque.
- NBR DE LIGNES DE LA TOILE : par défaut 10.
  Augmente ou diminue le nombre de filet de la toile
- Pour changer la couleur de la décoration :
- REGLAGES --> REGLAGE COULEURS --> modifiez COULEUR DECORATION

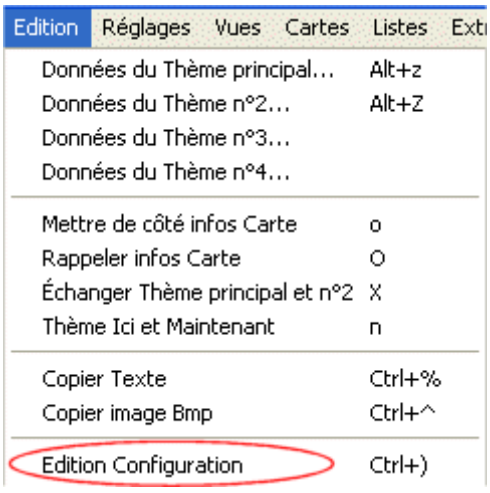
3.2.17 – Fuseaux horaires utilisés dans Astrolog32

Abréviation des Fuseaux horaires

Fuseau Horaire (Time Zone)		Abréviation	Heures	Longitude
Hawaïan Standard Time		HST HT H	+10:30	157.5 W
Central Alaska Time		CAT	+10	150 W
Alaska Hawaii Standard		AHS	+10	150 W
Hawaïan Daylight Time		HDT	+ 9:30	157.5 W
Alaska Hawaii Daylight		AHD	+ 9	150 W
Yukon Standard Time		YST YT Y	+ 9	135 W
Yukon Daylight Time		YDT	+ 8	135 W
Pacific Standard Time		PST PT P	+ 8	120 W
Pacific Daylight Time		PDT	+ 7	120 W
Pacific War Time		PWT	+ 7	120 W
Mountain Standard Time		MST MT M	+ 7	105 W
Mountain Day light Time		MDT	+ 6	105 W
Mountain War Time		MWT	+ 6	105 W
Central Standard Time		CST CT C	+ 6	90 W
Central Daylight Time		CDT	+ 5	90 W
Central War Time		CWT	+ 5	90 W
Eastern Standard Time	(<-- Québec)	EST ET E	+ 5	75 W
Eastern Daylight Time		EDT	+ 4	75 W
Eastern War Time		EWT	+ 4	75 W
Atlantic Standard Time		AST AT A	+ 4	60 W
Atlantic Daylight Time		ADT	+ 3	60 W
Atlantic War Time		AWT	+ 3	60 W
Brazil Standard Time		BST BT B	+ 3	45 W
Brazil Daylight Time		BDT	+ 2	45 W
West Africa Time		WAT	+ 1	15 W
Greenwich Mean Time		**GMT GT G**	**0**	**0**
Western European Time		WET	0	0
Central European Time	(<-- France)	CET	- 1	15 E
Eastern European Time		EET	- 2	30 E
Russia Zone 3		UZ3	- 4	60 E
Russia Zone 4		UZ4	- 5	75 E
Indian Standard Time		IST IT I	- 5:30	82.5 E
Russia Zone 5		UZ5	- 6	90 E
North Sumatra Time		NST	- 6:30	97.5 E
South Sumatra Time		SST	- 7	105 E
China Coast Time		CCT	- 8	120 E
Japan Standard Time		JST JT J	- 9	135 E
South Australian Time		SAS	- 9:30	142.5 E
Guam Standard Time		GST	-10	150 E
Russia Zone 1		UZ1	-11	165 E
New Zealand Time		NZT ZT Z	-11:30	172.5 E
International Date Line		IDL	-12	180 E
Local Mean Time		LMT LT L	Varies	Varies

Retour index

3.2.18 – Les réglages par défaut d'Astrolog32



Tous les réglages par défaut du logiciel sont notés dans le fichier ASTROLOG32.DAT.
Il est chargé en mémoire dès le lancement du logiciel.
On peut le modifier en cliquant sur EDITION --> EDITION CONFIGURATION

Votre logiciel d'édition de texte va se lancer avec le contenu du fichier que vous pourrez enregistrer après modification.

Mais les principaux réglages étant modifiables par les menus du logiciel, nous déconseillons aux débutants d'utiliser cette procédure.

3.2.19 – Les Macro-commandes

Astrolog32 vous permet de **programmer** des suites d'actions/réglages (commandes) et de les appeler quand vous en avez besoin. Il peut s'agir d'une seule action, comme de tout un ensemble d'actions. Vous pouvez créer 48 macro-commandes.

La principale utilité des *macro-commandes* est de pouvoir modifier de manière temporaire et très rapide (en un seul coup), tout un ensemble d'actions ou de réglages. Plutôt que de changer un à un ces réglages, vous appelez une *macro-commande* qui se chargera de tout modifier automatiquement. Une série de macros peut être définie dans le fichier *astrolog32.dat* pour vos séquences les plus courantes.

Vous pourrez trouver une multitude d'exemples très riches et utiles, directement téléchargeables et utilisables sur le site de François CARRIERE (différents ayanamsa etc...)

Ces *macro-commandes* utilisent les *commandes* internes du logiciel, que vous pouvez consulter en cliquant sur AIDE --> COMMANDES EXECUTABLES D'ASTROLOG ou AUTRES COMMANDES EXECUTABLES.
Elles se trouvent également dans le fichier anglais visible en cliquant sur AIDE --> OUVRIR FICHIER D'AIDE. Une traduction française est disponible sur le site de Christophe BUSSIEN

Pour lancer une commande simple :

- cliquez sur EXECUTER --> ENTRER LIGNE DE COMMANDE
- écrivez votre commande en direct, elle sera immédiatement exécutée.

Pour lancer une macro-commande (un ensemble de commandes regroupées à l'avance (programmées)) :

- cliquez sur EXECUTER --> *nom* MACRO-COMMANDE 1 (F1)

Programmer une macro-commande :
Cette programmation se rédige sur un simple éditeur de texte *(le bloc-notes de Windows par exemple)*.

- Soit vous l'ajoutez à la fin du fichier de configuration *astrolog32.dat*
- Soit vous la rédigez dans un fichier *nom.dat* que vous enregistrerez dans le dossier « C:\astrolog32\divers\ » et appellerez de manière automatique avec une « commande de chargement d'un fichier » insérée dans *astrolog32.dat* (voir la commande « -i » décrite ci-dessous).
  Le fichier *nom.dat* doit commencer par une première ligne isolée indiquant le code @0309.

Chaque macro-commande programmée est affectée à un numéro correspondant à une touche de fonction du clavier (de 1=F1 à 12=F12). Vous avez également la possibilité de créer un nombre plus important de macros en combinant les touches de fonctions avec les touches MAJ, CTRL ou ALT.

- **Définir le nom de la macro** (le nom qui apparaîtra dans le menu et la désignera) :
  -WM <numéro macro de 1 à 120> <chaîne de texte libre, entre guillemets, donnant le nom de la macro>
- **Définir une macro** spécifique :
  -M0 <numéro macro de 1 à 120> <textes de la suite de commandes constituant la macro, entre guillemets>

Ces deux commandes (-WM et -M0) fonctionnent ensembles.
Exemple d'un ensemble de 8 macros-commandes:

```
-WM 1 "Ouvrir mon thème"
-M0 1 "-i Philippe.dat"

-WM 2 "Remettre la configuration par défaut"
-M0 2 "-i astrolog32.dat -n"

-WM 3 "Recherche Révolution solaire"
-M0 3 "-tyn _X -R0 1 RT0 1 -RA 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 -W 40230"

-WM 4 "Recherche Révolution solaire 2004-2013"
-M0 4 "_X -R0 sol -RT0 sol -tY 2004 10 -RA 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18"

-WM 5 "Transits (Vénus à Plu) du mois en cours sur natal"
```

-M0 5 "-tn _X -R0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 -RT0 4 5 6 7 8 9 10"

-WM 6 "Transits (Vénus à Plu) d'un mois choisi sur natal"
-M0 6 "-tn _X -R0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 -RT0 4 5 6 7 8 9 10 -W 40230"

-WM 7 "Transits de l'année (Jup à Plu) sur natal"
-M0 7 "-tyn _X -R0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 -RT0 6 7 8 9 10"

-WM 8 "Grandes conjonctions majeures sur 10 ans (Jup à Plu)"
-M0 8 "-RA 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 -R0 6 7 8 9 10 _X -YR0 1 1 -dY 10"

-WM 9 "Aspects planètes majeures sur 2 ans (Jup à Plu)"
-M0 9 "-RA 7 10 11 12 13 14 15 16 17 18 -R0 6 7 8 9 10 _X -YR0 1 1 -dY 2"

-WM 10 "Aspects du mois (sauf Lune)"
-M0 10 "-RA 10 11 12 13 14 15 16 17 18 -R0 1 3 4 5 6 7 8 9 10 _X -YR0 1 1 -dm"

-WM 11 "lunaison 8 phases"
-M0 11 "-RA 4 5 6 7 10 11 12 13 14 15 16 17 18 -R0 1 2 _X -YR0 1 1 -dm"

Commande de chargement d'un fichier :

> **-i** <*chemin du fichier*\nomfichier.dat>
>
> Très pratique car permet de charger d'autres fichiers de macro-commandes ou des thèmes. Le *chemin du fichier* est facultatif si le fichier est rangé dans un des dossiers suivants : thèmes, principal ou divers.

Retour index

3.2.20 – Modification/création des textes d'interprétation

Astrolog32 travaille avec deux types de textes d'interprétation.

- Le premier *(utilisé par défaut)* fait appel à des routines internes au programme.
- Le second *(à activer par REGLAGES --> REGLAGE AUTRES puis AUTRES TEXTES D'INTERPRETATION)* fait appel à des fichiers textes créés et rédigés par l'utilisateur (au format TXT).

3.2.20.1 – Modification textes par défaut (routines internes).

Ces textes sont appelés par des routines internes du programme. Pour les modifier il est donc nécessaire d'utiliser des commandes internes qui seront incluses et lancées dans le fichier AUTORUN.DAT (ou dans ASTROLOG32.DAT ou par une macro-commande du menu EXECUTER).

Ces commandes agissent sur la trame type utilisée par le logiciel (voir à ce sujet 2.6)

> **Rappel de la trame principale :**
> **« (....) in (....) and (....): (....) 's (....) is (....), and (....). Most often this manifests in the area of life dealing with (....). »** où les trous représentent :
>
> *« (l'objet)* **in** *(signe)* **and** *(maison)*: *(nom de la personne)***'s** *(fonctions de l'objet)* **is** *(adjectifs qualifiant son signe)*, **and** *(verbes décrivant les désirs du signe)*. **Most often this manifests in the area of life dealing with** *(interprétation de sa maison)*. »

Attention !

> Si vous voulez insérer des *textes en français* : la fonte utilisée par le logiciel Astrolog32 n'accepte **ni les accents, ni les cédilles.**

Voici ces commandes, commençant toutes par **`YI`** *(y et i majuscules)* :

-YI <objet ou n° objet> <chaîne de caractères> : Modifie le texte d'interprétation des *fonctions de l'objet* en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour le Soleil : `-YI` Soleil "spirit, ego, image of self, and sense of aliveness".
- pour la Lune : `-YI` Lune "emotional nature, moods, feelings, and caring tendencies".

-YIa <signe> <chaîne de caractères > : Modifie le texte d'interprétation des *adjectifs qualifiant le signe* en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour le Gémeaux : `-YIa` Gémeaux "inquisitive, witty, perceptive, adaptable".
- pour la Vierge : `-Yia` Vierge "analytical, critical, modest, helpful".
- pour le Poissons : `-YIa` Poissons "imaginative, other worldly, impressionable".

-YIv <signe> <chaîne de caractères> : Modifie le texte d'interprétation des *verbes qualifiant les désirs du signe* en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour le Gémeaux : `-YIv` Gémeaux "seeks out information".
- pour la Vierge : `-YIv` Vierge "works toward perfection".
- pour le Poissons : `-YIv` Poissons "seeks transcendence of self".

-YIC <maison> <chaîne de caractère> : Modifie le texte d'interprétation de *la maison (le domaine d'expérience qu'elle représente)* en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour la maison 1 : `-YIC 1` "establishment of personal identity"
- pour la maison 12 : `-YIC 12` "things that disrupt or cause disassociation with personality".
- pour la maison 11 : `-YIC 11` "the futur, life goals, and association with friends and groups".

Rappel de la trame pour les aspects : ***« (...) (...) (...): (...) 's (...) (... se terminant par with) (...). (...) »*** où les trous représentent :

*« (objet1) (aspect) (objet2)**: (nom de la personne)'s** (fonctions de l'objet1) (verbes qualifiant l'aspect se terminant par **with**) (fonctions de l'objet2). (conseil) »*

-YIA <aspect> <chaîne de caractères> : Modifie le texte d'interprétation de *l'aspect (l'interaction qu'il représente)* en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour la conjonction : `-YIA 1` "is connected and fused together with"
- pour le trigone : `-YIA 4` "is in harmony with".
- pour le carré : `-YIA 3` "is in conflict with".

Si l'option « %s » est incluse à l'intérieur de la chaîne de caractère, Astrolog32 la remplacera alors par un adverbe approprié indiquant l'importance de l'aspect (un espace sera automatiquement ajouté après cet adverbe pour le séparer du mot suivant).
Par exemple le vrai réglage par défaut du trigone est : **`-YIA 4` "is %sin harmony with"**, où « %s » sera remplacé par « always », « somewhat », etc, selon l'aspect.

-YIA0 <aspect> <chaîne de caractère> : Modifie le texte d'interprétation de la *conclusion de l'aspect (une sentence additionnelle)* en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour le carré : `-YIA0 3` "Adaptation is required by both sides"
- pour l'opposition : `-YIA0 2` "Balance is needed".
- pour la conjonction : `-YIA0 1` "Both parts are prominent in their psyche".

3.2.20.2 – Création nouveaux fichiers textes (par l'utilisateur)

Ce second type d'interprétation fonctionne en allant chercher des textes dans des fichiers créés en annexe. Il vous faut donc créer ces fichiers annexes (ou en récupérer sur internet, créés par d'autres personnes). Ces textes viendront compléter une trame de présentation fixe engendrée en anglais par Astrolog32.

Exemple : avec trame du logiciel (en **gras**) et texte d'interprétation inséré (en *italique*) :

Astrolog32 chart for Nouvelle Lune Vierge:
Sam 3- 9-2005 20:45:25 (DT +1:00 GMT) Paris, France 2:20:00E 48:52:00N

******** PLANETS AND ASPECTS ********

Soleil in Vierge and 6e House.
Powers - position: 47.21 total: 82.97
Le soleil est le symbole de votre centre, de votre source de rayonnement, le coeur du pouvoir createur et dispensateur de vie qui est en vous.
Soleil (Vie) Con (Vie) Lune - orb: s0:00' - power: 34.84
Vous etes ne pendant la phase de Nouvelle Lune. Moment ou le besoin d'exister est puissant et naturel. Un elan nouveau emerge a travers vous. Vous etes porteur d'un nouveau potentiel encore inconnu. Developpez-le avec confiance a travers votre spontaneite. Vous etes initiateur d'une nouvelle facon d'utiliser l'energie du signe de votre Soleil.
Soleil (Vie) Tri (Tau) Mars - orb: a6:45' - power: 3.50
Comment agir et s'affirmer de maniere creative et chaleureuse ? Comment exister a travers chacun de nos actes ? C'est un defi que vous avez la force de soulever.
Soleil (Vie) Opp [Poi] Uranus - orb: s2:40' - power: 19.08
Il y a un grand mythe en vous : celui du Genie, de l'Originalite, de la Liberte et de la Revolte. Mais qu'est-ce qu'etre un etre libre et genial ? La reponse est en vous...
Soleil (Vie) Car (Sag) Pluton - orb: a10:28' - power: 0.84
Qu'est-ce que le pouvoir d'exister ? Qu'est-ce que signifie "vivre a fond" ? Comment rayonner en osant donner forme a cet incroyable pouvoir de vie qui est en vous ? Comment devenir un Soleil pour la Terre entiere ?
Soleil in Vierge:
Votre source de rayonnement solaire puise dans l'energie Vierge : le pouvoir de la simplicite et de la chose juste emane de vous. Se confronter a la realite, se reajuster a sa realite, etre juste avec soi-meme, aujourd'hui, accepter de ne pas toujours etre au point, retravailler sur soi, sur ses moyens, sa technique, s'ameliorer, tout en acceptant d'etre ce qu'on est. Distinguer bien/mal, precis/imprecis, juste/faux. Oser rester soi-meme, meme si les valeurs culturelles sont differentes.Le grand don de la Vierge devient la "non-intervention" sur ce qui se passe en soi-meme. La "constatation". Regarder les choses sans intervenir, savoir et comprendre que le systeme s'arretera de lui-meme a force d'en avoir conscience. Il s'agit alors du defi "d'arreter de resister a ce qui est". S'accepter soi. Faire le tri entre ce qui peut etre ameliore et ce qui est a garder de notre structure : ne serait-ce pas cela etre juste?
Soleil in 6e House:
C'est en experimentant le monde de la realite, de la contrainte et du perfectionnement que vous decouvrez votre pouvoir creatif. Comment saisir la nature des contraintes pour mieux les gerer? Le monde de la realite a ses lois: est-ce une joie de nous en accommoder ou bien est-ce une crise constante? Comment accepter le fait que nous puissions etre creatif tout en nous soumettant aux lois d'apprentissage de la vie concrete? Qu'est-ce qu'etre utile et servir a quelque chose? Qu'est-ce que l'auto-discipline, sans le bonheur de vivre?
(...)
******** HOUSES ********
1e House:
Par quel chemin partez-vous en quete de vous-meme, de votre identite? Quel elan spontanne peut vous amener a decouvrir ce qui vous differencie des autres et vous rend unique?
House Cusp. in Poissons
Situative Dispositor Neptune, total power 65.39:
C'est en allant en eclaireur vers un monde futur uni que vous cheminez vers vous-meme. En allant "au-dela" des apparences, des formes et des revolutions. En etablissant un pont entre passe et futur, si possible sans vous retourner et sans tomber dans une nostalgie paralysante. En etant capable d'avancer sans qu'il n'y ait aucune raison de le faire, meme et surtout quand tout semble perdu. En sachant relativiser, unir et melanger les opposes et les differents plans, avec le risque de vous embourber dans le "a quoi bon".
1e House dispositor in Verseau:
C'est en creant et en innovant socialement, en vivant la Liberte de faire ce que vous voulez,de changer, de

tout bousculer, en luttant, en contestant, en concevant le futur, en vous identifiant aux idees revolutionnaires que vous decouvrez et revenez sur le chemin qui mene vers vous-meme.
1e House dispositor in 12e House:
C'est en vous deconditionnant de vieilles histoires que vous retrouver le chemin vers vous-meme.En acceptant un role de nettoyeur et d'eclaireur. En allant jusqu'au bout, jusqu'a ce que vous n'ayez plus rien a perdre, jusqu'a vous mettre a nu, en quittant tous vos vieux habits (ces histoires qu'on vous a mises dessus), en devenant "rien". En vous confrontant a la peur du vide. En devenant vide, pour renaitre. (...)

Il s'agit de fichiers au format TXT (sans possibilité d'utiliser les accents et les cédilles) devant répondre à un certain nombre de critères reconnus par Astrolog32 :

- Chaque fichier doit commencer, sur sa première ligne, par la clé numérique générale :
  @0901 *(qui signifie au logiciel qu'il s'agit d'un fichier de textes d'interprétation)*.

Il y a **4 grands types de fichiers** (commençant tous par **@0901**) **:**

1. **Les fichiers d'interprétation des objet-planète en signes/maisons.**
   Ces fichiers doivent porter un nom correspondant à **plxx.dat**, où « xx » est le numéro de l'objet (pour connaître le n° d'un objet cliquez sur le menu AIDES --> PLANETES).

   Par exemple :
   - *pl01.dat* est le fichier contenant les interprétations des positions en signe/maison du Soleil (objet n°1),
   - *pl16.dat* est le fichier contenant les interprétations des positions en signe/maison du Noeud Nord (objet n°16).

   Chaque fichier objet-planète contiendra 24 textes :
   - 12 textes pour l'interprétation de **la planète** dans chacun des **signes**.
   - 12 textes pour l'interprétation de **la planète** dans chacune des **maisons**.

   Chaque texte devra être précédé d'une ligne contenant la clef numérique permettant de l'identifier :

   @0901 *(désigne un fichier interprétation)*

   &00 00 *(Description générale de l'objet)*

   &xx yy
   *Description de la planète dans le signe **yy** , si **xx** = 01*
   *Description de la planète dans la maison **yy** , si **xx** = 02*

   Exemple pour le fichier de la Lune **pl02.dat** :

   @0901

   &00 00
   Texte d'interprétation général de la planète

   &01 05
   Texte d'interprétation de la planète dans le signe (xx=**01**) du Lion (yy=**05**).

   &02 06
   Texte d'interprétation de la planète dans la maison (xx=**02**) numéro VI (yy=**06**)

2. **Les fichier d'interprétation des aspects par objet-planète.**
   Ces fichiers doivent porter un nom correspondant à **plxxa.dat**, où « xx » est le numéro de l'objet (pour connaître le n° d'un objet cliquez sur le menu AIDES --> PLANETES).

   Par exemple :
   - *pl01a.dat* est le fichier contenant les interprétations des aspects du Soleil (objet n°1),
   - *pl12a.dat* est le fichier contenant les interprétations des aspects de Céres (objet n°12).

   Chaque texte doit être précédé d'une ligne contenant la clef numérique permettant de l'identifier :

   @0901

&yy zz
yy est le numéro de la planète aspectée par la planète « xx » (dont on traite le fichier).
zz est le numéro de l'aspect (18 aspects possibles. Pour connaître leur numéro AIDE --> ASPECTS).

Attention :
le numéro de la planète aspectée « yy » doit être plus grand que le numéro de la planète « xx », car la recherche des aspects se fait de manière croissante dans Astrolog32.

Un exemple concret :
Les interprétations des aspects entre le Soleil et Saturne sont à traiter dans le fichier **pl01a.dat** (*le fichier des aspects du Soleil)* et non dans le fichier **pl07a.dat** (*le fichier des aspects de Saturne)*.

3. **Les fichiers d'interprétation des cuspides de Maisons**
   12 fichiers possibles de **house1.dat** à **house12.dat**, commençant tous par la ligne **@0901**

   4 types d'enregistrement pour chacun de ces fichiers :

&00 00
interprétation générale de l'expérience représentée par la maison.

&01 xx
où « xx » est le numéro du signe de la cuspide.

Exemple pour le fichier **house5.dat** :
&01 03
Interprétation de la cuspide de la maison 5 en Gémeaux (signe **03**).

&02 xx
où « xx » est le numéro du signe où se trouve le maître de la cuspide.

&03 xx
où « xx » est le numéro de la maison où se trouve le maître de la cuspide.

Cas particulier :

&00 01
utilisé au cas où le maître de la cuspide et le maître « naturel générique » sont dans le même signe ou la même maison. Permet de ne pas afficher 2 fois le même texte d'interprétation.
Il est possible par exemple de marquer :

&00 01
Lire au-dessus

4. Les fichiers d'interprétation des étoiles

Toutes les étoiles sont regroupées dans un seul fichier nommé **stars.dat** commençant par la ligne **@0901**
L'interprétation est indépendante de la position en maison.
Il n'y a qu'une seule sorte d'enregistrement possible

&00 xx
où « xx » est le numéro de l'étoile dans l'ordre normal.

- **Modification des textes d'interprétation des transits**

Les fichiers de textes d'interprétation des transits sont semblables à ceux du natal sur leur principes de création. Il existe 2 types de fichier

1. **Transit des planètes en maison**

   Tous les fichiers doivent être nommés **plxxt.dat**, où « xx » est le numéro de l'objet-planète. Ils commencent également par la ligne **@0901**

Exemple :
« **pl01t.dat** » est le fichier des interprétations des transits en maison du Soleil
« **pl16t.dat** » est le fichier des interprétations des transits en maison du Noeud Nord.

Format du contenu de ces fichiers :

@0901

&00 00
Description générale du transit de cette planète.

&01 yy
Description du transit de la planète en maison n°**yy** du natal.

Par exemple :
&01 05
Interprétation du transit de la planète en maison 5 natale.

2. Transit des aspects

Tous les fichiers doivent être nommés **plxxat.dat**, où « xx » est le numéro de la planète. Ils commencent également par la ligne **@0901**

Format du contenu de ces fichiers :

&yy zz
yy est le numéro de la planète natale
zz est le numéro de l'aspect.

Contrairement aux aspects du natal, toutes les possibilités de combinaisons sont à rédiger pour chaque fichier. Le transit de Saturne sur le Soleil est différent du transit du Soleil sur Saturne. La planète peut également être en aspect avec sa position natale.

Paris, le 5 décembre 2006
Philippe EPAUD ©

Si vous découvrez d'autres fonctions du logiciel ou avez des corrections à apporter : *philipeau@free.fr*